TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • GB COLOR • N•GAGE





¡QUÉ PASADA!

URISMO

Ya hemos probado el juego de coches definitivo

iPRIMER CONTACTO!

Descubre la mezcla más explosiva de coches y acción!

ADEMÁS.

- MANHUNT: Así es el juego más salvaje
- CASTLEVANIA: El terror vuelve a PS2
- SWAT: Aprende a ser policía de élite



Portugal 2,99 €



IMPRESCINDIBLE

¡No te gastes un euro sin consultarla primero!

Guía completa de

Maximo 2 Ghost Recon Los Sims I-Ninja

Whiplash Blowout Rogue Ops N•GAGE FIFA 2004 Moto GP



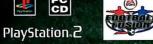
Plantea la estrategia habla sobre el campo











Sácale más partido a FIFA Football 2004 con Football Fusion. Total Club Manager 2004 te permite escoger tu equipo favorito, diseñar sus tácticas y técnicas de entrenamiento y llevarlo a lo más alto. Ahora y gracias a Football Fusion podrás jugar por primera vez todos los partidos con FIFA Football 2004.

Desde el banquillo o sobre el campo. Todo el fútbol a tu alcance



EDIORAI

■ BIENVENIDOS

Se acaba el año... ¡viva el 2004!



MANUEL DEL CAMPO Director de Hobby Consolas

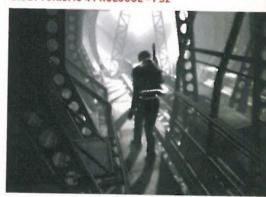
1

e-mail: manuel@hobbypress.es

ues ya veis, otro año año más que se nos va. Siempre le entra a uno cierta nostalgia al recordar los grandes momentos que hemos pasado frente a nuestra consola: el estreno de juegazos del calibre de «Metroid Prime», «Prince of Persia» o «Star Wars: Caballeros de la Antigua República», el regreso de figuras tan importantes como Lara Croft y Link, las espectaculares nuevas entregas de sagas del calibre de «Resident Evil», «Silent Hill», «Colin McRae» o los inevitables grandes del fútbol, «FIFA» y «Pro Evolution». En fin, un año inolvidable, desde luego. Por cierto, que ahora que cito todos estos títulos, me viene a la cabeza que este mes convocamos la elección de los mejores del año, ya sabéis, algo así como los Oscars de los videojuegos en nuestro país, que debéis elegir vosotros, y que al participar, además, os podéis llevar un jugoso premio. Bueno, a lo que iba. Que viendo el nivel de los juegos que os he mencionado, cualquier diría que el 2004 lo va a tener difícil para superarlo. ¡Ja!. Debéis creerme cuando os digo que lo que nos espera para el próximo año no tiene precedentes. Jamás juegos tan esperados y que prometen una calidad tan alta se habían puesto de acuerdo para aparecer en un mismo año. ¿Por qué ponéis esa cara? ¡Ah! ¿Estáis pensando que me estoy tirando el rollo y que todos los años digo los mismo? Vale, vale, sacad bolígrafo y empezad a apuntar: comenzamos con la llegada de los nuevos «Final Fantasy» para PS2 y GC, seguimos con «Gran Turismo 4», del que podéis ver un avance este mes en nuestra sección Big in Japan, también están «Resident Evil 4» y «Resident Evil Outbreak», a los que habría que sumar «Driver 3», cuyo reportaje os presentamos en este número y os va a dejar con la boca abierta», las dos esperadísimas entregas de «Metal Gear» o el revolucionario «Halo 2». Bueno, todo esto sólo de memoria, porque aún habrá que añadir un montonazo de títulos que seguro nos van a sorprender. Qué, ¿me creéis ahora?. Bueno, pues si todavía os queda alguna duda, echad un vistazo al fabuloso calendario que os regalamos este mes. Ahí, además de alucinar con las espectaculares imágenes de algunos de estos juegos, podéis ir señalando algunas fechas clave, porque os aseguro que va a haber muchas. Lo dicho, ¡viva el 2004!



GRAN TURISMO 4 PROLOGUE - PS2



RESIDENT EVIL 4 - GAMECUBE



DRIVER 3- PS2, XBOX

LA REDACCIÓN



Redactor Jefe

Queridos Reyes Magos...
Supongo que lo que sigue es que todos habéis sido muy buenos, que no habéis hecho muchas "pellas" y que el año que viene prometéis llegar más pronto a casa los fines de semana. En resumen, que queréis YA ese juego que tanto os mola. ¿Admitís un consejo? Antes de decidir, repasaos nuestra Guía de Compras Navideñas. ¡Y feliz año nuevo!



DAVID MARTÍNEZ Redactor

Jugando en serio. Ya venimos hablando desde hace tiempo de juegos para adultos, y este mes, a falta de uno, son dos («Manhunt» y «Max Payne 2») los que "parten la pana", ambos firmados por los creadores de «GTA». Me da en la nariz que estamos pasendo de un extremo a otro, y que pronto vamos a tener que pedir que vuelvan los juegos para todos los públicos.



SERGIO MARTÍN Redactor sergial/habbyores

Una miradita al pasado.
Lejos quedan los tiempos
en los que, cada vez que
una compañía lanzaba un
"bombazo" en Japón o USA,
o una de dos: o esperaba "ta
tira" de meses a que saliera
en España o, la más frecuente,
acababa pagando una
"millonada" y lo adquiria de
importación. Por suerte eso ha
quedado atrás. Qué tiempos...
¡Ah, si! ¡Feliz Navidad a todos!

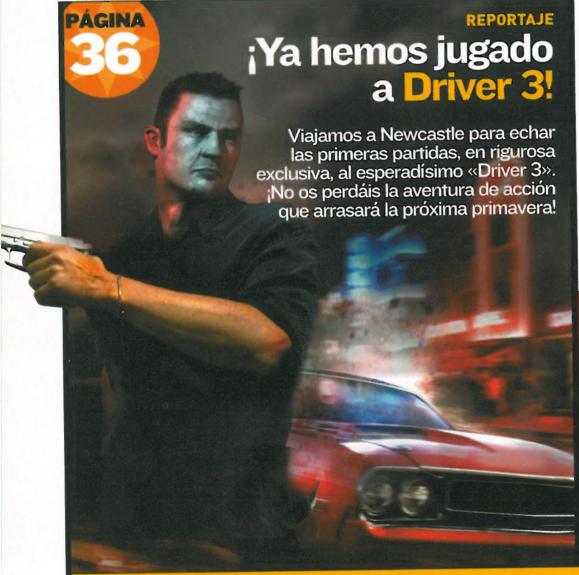
LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS. Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• RIGOR E INDEPENDENCIA. En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

 MÁXIMA ACTUALIDAD. Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

Manhunt: icomienza la cacería!

Los creadores de «Vice City» traen un juego que mezcla la acción y el sigilo con altas dosis de violencia. ¿Os atrevéis?



Primeros datos de FINAL FANTASY XII

El juego de rol más esperado de PS2 acaba de ser presentado en Japón. Os mostramos toda la información y las primeras imágenes.

SUMARIO

10 El Sensor

Toda la actualidad consolera se mezcla con buenas dosis de humor en la sección más simpática de la revista. Venga, no os cortéis y echadle un vistazo.

18 Noticias

Todas las noticias que se han producido en nuestro "mundillo" durante este mes quedan reflejadas en estas páginas. ¡No dejéis de leerlas!

32 Big in Japan

Nuestro corresponsal en Japón os sirve en bandeja los juegos que más pegan en el país nipón. ¡Fijaos lo que acaba de salir allí este mes!

32 → Gran Turismo 4 Prologue

43 Preestreno

Para comenzar el año con buen pie, nada mejor que echar un vistazo a los primeros juegos que llegarán a comienzos del 2004. Y estad atentos, porque vienen títulos la mar de interesantes, incluyendo nuevas entregas de series clásicas.

- 44 → Castlevania Lament of Innocence
- 48 → Maximo 2
- 50 → Ghost Recon Jungle Storm
- 52 → Megaman X7
- 54 → I-Ninja
- 56 Goblin Commander
- 58 -> SpyHunter 2
- 60 → Spyriunter 2
- 62 → Whiplash
- 64 → Blowout

66 Arcade Show

En esta sección os mostramos con todo lujo de detalles las recreativas que más "pitan".

77 Novedades

Los juegos pasan su particular examen en estas páginas. En la redacción analizamos a fondo todas las novedades, para que sepáis cuál comprar.

- 88 -> Max Payne 2
- 92 -> Manhunt
- 96 Los Sims toman la calle
- 100 → Swat
- 102 → Counter Strike
- 104 → El Retorno del Rey

LOS MEJORES DEL ANO 2003

Decidnos cuáles han sido vuestros juegos favoritos del año y podréis ganar una consola.



PÁGINA

PÁGINA



REPORTAJE

Guía de compras

para la Navidad

Aquí tenéis las mejores "gangas" para acertar con vuestros regalos de Navidad.





Acabad con Medal of Honor Rising Sun

No hace falta que os alistéis en el ejército para superar este juego. ¡Sólo seguid estos consejos!



105 → FIFA 2004 (N•Gage)

106 → Robocop

107 → Kya

108 → FIFA 2004 (GBA)

109 -> Medal of Honor Infiltrator

110 -> Otros Lanzamientos

112 Los Mejores

¿Queréis compraros algún juego, pero no sabéis cúal "pillar"? ¡Pues aquí tenéis la respuesta! Son los mejores de cada género y en cada consola.

PÁGINA

116 Periféricos

El mejor pad de control, el volante más cómodo o a pistola más segura... ¿nos dejáis que os orienemos? Pues entonces pasad, leed y alucinad.

122 Trucos

Llegar al final de un juego o descubrir todos sus secretos es fácil si os dais una vuelta por aquí.

140 Teléfono Rojo

Yen resuelve vuestras dudas sobre cualquier cosa relacionada con los juegos. ¡Ponedle a prueba!

146 Escaparate

La diversión no se acaba cuando dejáis de jugar. Todavía os queda mucha con los mejores estrenos en DVD, la música de moda, los cómics...

150 Planeta Móvil

Esta sección es todo lo que necesitáis leer para estar a la última sobre los juegos para móvil.

TODOS LOS JUEGOS

PlayStation 2	Robin Hood110
Arc124	Robocop 106 Rogue OPS 60 R. Racing Evolution 22
Blowout	R. Racing Evolution 22
Broken Sword: El Sueño del Dragon .122	Spawn Armageddon 28
Castlevania ///	Splinter Cell20
Celebrity Deathmatch .122	Spy Hunter58
Celebrity Deathmatch .122 Colin McRae 04 122	Star Wars: Battlefront 26 Swat 100
Crash Nitro Kart122	Terminator 3:
Dark Chronicle123 Dragon Ball Z	Redemption22
Budokai 2	Terminator 3: Rise
Drakkan 2	of the Machines126
Driver 3 34	Tom Clancy's
El Retorno del Rey 122	Rainbow Six 3 126 Tony Hawk's Underg 126
Eye Toy: Play 224	True Crime126
Final Fantasy XI20 Final Fantasy XII18	True Fantasy Live 20
Ghost Recon 50	W hiplash 62
Glass Rose	1.0
Goblin Commander 56	↓ GameCube
Gran Turismo 4	1080° Avalanche 125
Prologue	Batman: Rise of Sin Tzu125
I-Ninja54	El Retorno del Rey125
Kya 107	F-Zero GX125
Los Sims96	Goblin Commander 56
Manhunt 92, 124 Max Payne 2 88	Los Sims96
Maximo 2	Mario Kart Double Dash! 125
Medal of Honor	Mario Party 5 125
Rising Sun 123, 130 Megaman X7	Medal of Honor R Sun 130
Megaman X/52	Phantasy Star Online 20 Rogue OPS 60
NBA Jam123 Need for Speed	Rogue OPS60
Underground122	R. Racing Evolution22 Spawn Armageddon 28
O utlaw Golf	Star Wars: Rogue
OutRun 2	_Squadron III 125
Pop Star Academy 110 Ratchet & Clank 2123	Terminator 3:
Robin Hood110	Redemption22 The Legend of Zelda
Robocop 106	Collectors Edition20
R obocop	True Crime125
R. Racing Evolution22	Virtua Fighter Cyber
Secret Weapons Over Normandy 123	Generation24
Spawn Armageddon 28	Zelda: The Four Swords 19
S py Hunter 58 S SX	↓GB Advance
5SX124	
Star Wars: Battlefront 26	El Retorno
Swat 100 Terminator 3:	del Rey 104, 128 FIFA 2004 108
Redemption22	Final Fantasy
Terminator 3: Rise	Tactics Advance128
of the Machines 124	Mario & Luigi: Superstar Saga129
Time Crisis 3	Mario Advance 4:
True Crime:	Super Mario Bros 3128
Streets of LA 124	Medal of Honor
Virtua Fighter Cyber	Infiltrator
Generation24 Whiplash62	Pokémon Pinball 128
	Star wars: Flight
↓ Xbox	of the Falcon 110, 129 Top Gear Rally129
Amped 2 126	Top Gear Rally129
Backyard Wrestling126	↓ PSone
Blowout	Final Fantasy IX127
Counter Strike 102 Deus Ex: 2	Tony Hawk's
Driver 3 36	Pro Skater 4 127
Driver 3	
El Retorno del Rev126	V N•Gage
Gladius	FIFA 2004 105
Goblin Commander 56 GTA v GTA Vice City 19	Rayman 3 110
GTA y GTA Vice City	Red Faction 110
Max Payne 2 88	↓ GBC
Medal of Honor R. Sun 130	
NBA Inside Drive 2004 .126 Need for Speed	El Planeta de los Simios 127
Underground126	La Nueva Familia
Outlaw Golf	Adams
Project Gotham R. 2 126	Yu-Gi-Oh! Dark Duel127

LOSMEJORES

PARTICIPA Y PODRÁS GANAR JUGOSOS PREMIOS

LIGEALOS EJORES DEL 1020031

Como todos los años, ha llegado el momento de que vosotros decidáis cuáles han sido los juegos, compañías y consolas más destacados de este 2003 que se nos va. Tenéis que mandarnos vuestra selección en un mensaje a través del móvil.

Estos son los 8 premios que sorteamos:







GAMECUBE **EL JUEGO GANADOR**



EL JUEGO GANADOR



ESTOS SON LOS CANDIDATOS

AYSTATION 2

COLIN MCRAE 04



El simulador de rally perfecto para correr un campeonato como el real. Podemos conducir los mismos coches del Mundial para superar tramos en cualquier terreno.

DARK CHRONICLE



Este juego desprende la esencia del mejor rol: tiene un guión elaborado, escenarios de ensueño, batallas en tiempo real y un original sistema para construir ciudades.

EL RETORNO DEL REY



Una ambientación espectacular sirve para que revivamos la última peli de "El Señor de los Anillos" controlando a sus 6 protagonistas en las batallas más épicas.

FIFA 2004



10.000 jugadores, más de 350 equipos, 16 ligas... todos los datos reales puestos al servicio de los mayores forofos, con un control mejorado iv partidos online!

GHOSTHUNTER



Acción v terror se dan la mano en un juego protagonizado por un poli llamado Lazarus, que debe cazar a todo tipo de fantasmas para encontrar a una colega desaparecida.

JAK II EL RENEGADO



Jak vuelve a la acción con un estilo mucho más adulto, en el que no faltan ni las peleas ni el humor irónico de su compañero Daxter. Fl doblaie culmina su gran nivel técnico

MANHUNT



Una cacería humana se desarrolla en las calles de una ciudad abandonada, Nuestra misión, sobrevivir al acoso de bandas de delincuentes en un juego súper-violento

MEDAL OF HONOR RS



Un shooter subjetivo que nos traslada a la 2a Guerra Mundial para vivir la campaña del Pacífico en la piel de un soldado aliado, tanto en solitario como jugando online.

MISSION IMPOSIBLE



En esta aventura, el agente Ethan Hunt demuestra que no existe nadie tan preparado como él cuando se trata de avanzar sin que nos descubra el enemigo

MORTAL KOMBAT D.A.



Nueva edición de uno de los grandes de la lucha, en la que los 'fatalities" cobran más realismo que nunca gracias a sus gráficos y a un control ajustado al máximo.

NBA LIVE 2004



Todas las estrellas de la NBA. Gasol v Raúl López incluidos, caben en este gran simulador, que usa el control "Freestyle para que los partidos sean realistas a tope.

NEED FOR SPEED UN.



Este juego de velocidad no sólo nos invita a participar en unas espectaculares carreras urbanas. También nos permite hacer tuning para tener el mejor coche.

PRINCE OF PERSIA



Un clásico que vuelve con más fuerza que nunca: viajamos a la antiqua Persia para vivir con el Príncipe una aventura llena de acción, puzzles y pruebas de habilidad.

PRO EVOLUTION 3



Control casi perfecto. infinitas posibilidades a la hora de elaborar las jugadas y unas animaciones de luio son las bazas de un simulador que nos hace vivir el fútbol

SILENT HILL 3



El pueblo maldito de Silent Hill continúa siendo el lugar en el que las pesadillas se hacen realidad, Esta vez, la joven Heather es quien protagoniza una historia pavorosa.

SOUL CALIBUR II



23 personaies se dan cita en un juego de lucha que mezcla un apartado gráfico de luio con un control npecable y una duración larquisima. solos o en compañía

SPLINTER CELL



Sigilo e infiltración son las armas que utiliza el agente secreto Sam Fisher para cumplir todas las misiones de una aventura con un nivel gráfico alucinante.

TOMB RAIDER



La inimitable Lara Croft se estrena en PS2 con la clásica mezcla de acción exploración y puzzles, pero le añade más movimientos y un segundo personaje

TRUE CRIME



El detective Nick Kang protagoniza esta intensa aventura de acción, que nos lleva a luchar contra el crimen organizado tanto en misiones a pie como en coche.

VIRTUA FIGHTER 4 EV.



La "evolución" de esta famosa serie de lucha añade 2 caras nuevas, el larguísimo modo 'Quest" y un concepto de los combates en el que la técnica juega un papel primordial.

COMPANÍAS

ACCLAIM



Juegos como «Burnout 2» para GC y Xbox «NBA Jam», «Urban Freestyle

Soccer» o «Xgra» han sido los más destacados de su catálogo del año.

Underground», «Return to Castle Wolfenstein» o «Tenchu 3».



Su lanzamiento

fue sin duda «Tomb Raider: el Ángel de la Oscuridad», pero sin olvidar «The Italian Job» o «Soul Reaver 2».

ELECTRONIC ARTS

acompañan también «Tony

ACTIVISION. lidera una lista



ACTIVISION

La Navidad ha juegos como «FIFA 2004», «Medal of Honor Rising Sun», «El Retorno

«True Crime»

en la que le

sido testigo de un aluvión de del Rey» o «Need for Speed Und.»

KONAMI

ATARI

ATARI



Sigue apostando sobre seguro con «Metal Gear Solid Substance» en PS2 y Xbox, y «ZOE 2nd Runner», «Silent Hill 3» o «Pro Evolution 3» para PS2.

El desembarco de

prólogo al lanzamientos de juegos

como «Terminator 3», «Mission

Impossible» o los «Dragon Ball».

«Matrix» en todas las

consolas sirvió como

CAPCOM



Por destacar una larga lista.

citaremos «Resident Evil Zero», «Chaos Legion», «Devil May Cry 2», «Viewtiful Joe» o «Product Nº 3:

CODEMASTERS



MICROSOFT

Microsoft

Sin duda, el 4ª capítulo de «Colin McRae»

Además de su

gran apuesta

por el juego

ha sido su producto estrella, aunque tampoco olvidamos de «Pro Race Driver» o «IndyCar Racing Series».

online en Xbox, han traído juegos

como «Project Gotham 2», «Top Spin» o «NBA Inside Drive 2004»

MIDWAY



Aunque nos han llegado varios títulos suyos, a la cabeza de todos ellos sin duda tenemos que destacar «Mortal Kombat Deadly Alliance».

SEGA



«Virtua Fighter 4» para PS2 sobresale por encima de «NBA 2K4», «Sega GT Online» «Otogi», «Shinobi», «Billy Hatcher» o «Phantasy Star Online I & II».

NAMCO

SONY

namco. las 3 consolas

Los usuarios de

«Sly Raccoon»,

grandes tienen que agradecerles el lanzamiento de «Soul Calibur II», complementado por «Time Crisis 3» o «Moto GP3».

SONY «Formula One 2003», «Jak II»,

«Primal», «WRC3», «Ghosthunter»,

«Dark Chronicle» o el novedoso

«EyeToy» despuntan en su lista.

NINTENDO Nintendo'

Ha firmado un año de lujo con «Zelda Wind

Waker», «Metroid Prime» o «Mario Kart» en GC, y «Zelda: A Link to the Past» o «Mario Advance 4» en GBA.



fue «Final Fantasy Tactics » (GBA). Junto a él tenemos «Unlimited Saga» (PS2) y «Final Fantasy Origins» (PSone).

LUCAS ARTS



en su lista: «Star Wars Rebel Strike» (GC), «Indiana Jones» (PS2, Xbox) y «Caballeros de la Antigua República» (Xbox).

Una nueva

compañía se

Tres juegos sobresalen

NOKIA



incorpora al mundo de los videojuegos por la puerta grande con el lanzamiento de una nueva consola: N•Gage.

UBISOFT



Este ha sido un gran año para UbiSoft en todas las consolas, con juegos como «Prince of Persia», «Splinter Cell», «Rainbow Six 3» o «XIII».

ROCKSTAR



Este año, los creadores de la saga «GTA» han vuelto a poner la nota "salvaje" a la Navidad con «Manhunt», una aventura de PS2 sólo para adultos.

VIVENDI UNIVERSAL

UNIVERSAL de la peli de «Hulk» fue

su gran apuesta. Junto a él, «Juez Dredd», «SWAT», «Crash Nitro Kart» o «Buffy Chaos Bleeds»

La adaptación

HC 7

LOS MEJORES DE 2003

XBOX

COLIN MCRAE 4



El Citroen Xsara de McRae es sólo uno de los coches reales que podemos pilotar en este simulador de rally, que nos permite correr un Mundial clavadito al de verdad

FIFA 2004



Todas las licencias reales de los mejores equipos y jugadores del mundo, ambiente de lujo, comentarios de Manolo Lama... jugarlo es como ver un partido por la tele.

MEDAL OF HONOR RS



Una ambientación de lujo nos traslada a la 2ª Guerra Mundial. Allí luchamos contra los japoneses durante la campaña de Asia, en un shooter bélico con fondo histórico.

METAL GEAR SUBST.



¿Se puede superar la inmensa calidad de «Metal Gear 2»? Sí, porque este juego no sólo incluye esa gran aventura de acción, sino también un montón de extras.

PROJECT GOTHAM 2



Un simulador que nos permite conducir más de 100 coches reales en 11 ciudades reproducidas casi al milímetro. Su gran control redondea un realismo fabuloso.

RAINBOW SIX 3



En el papel de Ding Chavez, este shooter subjetivo nos pone al mando de un grupo de soldados de élite a los que podemos dar de los que podemos dar o a través de internet.

SOUL CALIBUR II



La lucha se convierte en arte en este juego, donde 23 personajes (Spawn es exclusivo de esta versión) se enfrentan en las más espectaculares peleas con armas.

S.W. CABALLEROS...



Sólo un juego de rol que transcurre en el universo "Star Wars" podía ofrecernos tantas posibilidades (personajes, naves...) con una ambientación tan bien conseguida.

TOP SPIN



Gráficos de lujo para un juego de tenis que además de tener una jugabilidad altísima, nos ofrece la opción de participar en un torneo por internet... ja nivel mundial!

TRUE CRIME



El desarrollo de esta aventura de acción es de lo más variado: hay fases en coche por las calles de Los Ángeles, infiltración, lucha, disparos... La diversión es segura.

GAMECUBE

FIFA 2004



Un simulador de fútbol que cuida todos los detalles: equipos reales, reproducción fiel de los jugadores, comentarios como en la radio, y un control lleno de posibilidades.

MARIO KART DD



Los personajes más famosos de Nintendo miden sus fuerzas en divertidas carreras de karts. Y como van 2 en cada vehículo, uno lanza ítems mientras el otro va pilotando.

MEDAL OF HONOR RS



Vivir la 2ª Guerra Mundial metidos en la piel de un soldado americano que lucha en la campaña del Pacífico es lo que nos propone este shooter, realista como pocos.

METROID PRIME La soberbia ca



La soberbia calidad gráfica de este juego futurista no oscurece su genial desarrollo, que combina la aventura y los puzzles con la utilización de una vista subjetiva.

RESIDENT EVIL ZERO



Esta aventura de terror sirve como prólogo de la saga «Resident», y aparte de unos gráficos de infarto, trae la opción de alternar el control de sus 2 personajes.

SOUL CALIBUR II



Link, el protagonista de «Zelda», es la gran estrella en esta versión de un juego de lucha que destaca tanto por su calidad gráfica como por su perfecta jugabilidad.

SPLINTER CELL



Una aventura con un nivel gráfico genial protagonizada por el agente Sam Fisher, un espía que usa el sigilo y la infiltración como método para resolver las misiones

S.W. REBEL STRIKE



Una extraordinaria ambientación sirve para meternos en el universo "Star Wars" y vivir fases tanto a bordo de naves como a pie en lucha contra el Imperio.

TRUE CRIME



Las calles de Los Ángeles sirven como escenario para una aventura en la que la acción no nos deja ni un minuto de respiro, tanto si vamos en coche como a pie.

ZELDA WIND WAKER



Unos gráficos de dibujos animados ambientan el debut de Link en GC. Como juego de rol lo tiene todo: fantasía, el tirón de sus personajes, variedad, emoción...

GAME BOY ADVANCE

ADVANCE WARS 2



Dirigir un ejército y marcar la estrategia en completas batallas de hasta 4 jugadores es la propuesta de este divertido juego.

F. FANTASY TACTICS



Más de 60 horas del mejor rol esperan en un cartucho que tiene un gran argumento, múltiples personajes, y peleas por turnos.

GOLDEN SUN 2



Esta épica historia nos devuelve el sabor de los juegos de rol clásicos, con varios personajes que viven una extensa aventura

MARIO & LUIGI



Dos súper-estrellas comparten un juego de rol para todos los públicos, divertido, con peleas por turnos y lleno de minijuegos.

POKÉMON PINBALL



Los "cazadores" de Pokémon tienen aquí una original forma de conseguir ejemplares de «Rubí» y «Zafiro» jjugando al pinball!

POK. RUBÍ Y ZAFIRO



Nueva versión del clásico «Pokémon» con 200 ejemplares (135 nuevos) y, por primera vez, opción para 4 jugadores.

PRINCE OF PERSIA



El palacio de Sultán es el escenario donde el Príncipe tiene que atravesar fases en las que las plataformas y la acción van unidas.

SPLINTER CELL



Magnífica adaptación de la aventura de Sam Fisher, que en la portátil desarrolla todas las habilidades que le han dado fama.

SUPER MARIO ADV. 4



El «Super Mario Bros. 3» original no pierde un ápice de diversión plataformera en su paso a la portátil. Un clásico rejuvenecido.

ZELDA: A LINK...



Un "2x1" que incluye el soberbio juego de rol original de SNES y «Four Swords», un divertido minijuego para 4 participantes.

JUEGOS PARA TELÉFONOS MÓVILES

MARCEL DESAILLY



Este arcade de fútbol es todo un homenaje a los clásicos de este deporte. Las mejores selecciones se disputan la gloria.

PRINCE OF PERSIA



«Harem Adventures» es una perfecta recreación de las entregas para PC de esta saga aventurera de acción y plataformas.

RAINBOW SIX



Tom Clancy nos enseña que el sigilo es el mejor arma para liberar a los rehenes tomados por un grupo de terroristas.

RAYMAN 3



Una nueva aventura de este incondicional de las plataformas, que no ha perdido ni una de sus geniales habilidades.

YIII



Un héroe en busca de la verdad, en un shooter sencillo, pero con acción a raudales y una estética al puro estilo cómic.

N-GAGE

FIFA 2004



El mejor título de fútbol portátil ofrece un gran número de ligas, equipos y torneos.

RED FACTION



Este shooter 3D atesora un elevado nivel técnico y una diversión a prueba de bombas.

SPLINTER CELL



La acción y el sigilo son los pilares básicos de esta entretenida aventura de espías.

TOMB RAIDER



Lara Croft vive una genial aventura plagada de saltos, acción y puzzles. Variado y completo.

TONY HAWK PRO S. Con este juego de



"skate" podemos realizar toda clase de tricks y saltos. Es súper divertido.

Los mejores de 2003

Elige un candidato de cada categoría y envíanos tu elección por teléfono móvil para participar en el sorteo de los premios.

1. PLAYSTATION 2

- Colin McRae 04
- Dark Chronicle
- El Retorno del Rev
- D FIFA 2004
- Ghosthunter
- Jak II el Renegado
- Manhunt
- Medal of Honor Rising Sun
- Mission Impossible
- Mortal Kombat D. Alliance
- NBA Live 2004
- Need for Speed Underg.
- Prince of Persia
- Pro Evolution 3
- Silent Hill 3
- Soul Calibur II
- Splinter Cell
- R Tomb Raider
- True Crime
- Virtua Fighter 4 Evolution

2. COMPAÑÍAS

- Acclaim
- Activision
- Atari
- Capcom

- Codemasters
- Eidos
- Electronic Arts
- Konami
- Lucas Arts
- Microsoft
- Midway
- Namco
- Nintendo
- Nokia
- Rockstar
- Sega
- Sony
- Square-Enix
- UbiSoft
- Vivendi Universal

3. XBOX

- Colin McRae 4
- B FIFA 2004
- Medal of Honor Rising Sun C
- D Metal Gear Substance
- E Project Gotham 2
- Rainbow Six 3
- Soul Calibur II
- Star Wars: Caballeros...
- Top Spin
- True Crime

4. GAMECURE

- FIFA 2004
- Mario Kart DD!!
- C Medal of Honor Rising Sun
- Metroid Prime
- Resident Evil Zero
- Soul Calibur II
- Splinter Cell
- Star Wars Rebel Strike
- True Crime
- Zelda Wind Waker

5. GB ADVANCE

- Advance Wars 2
- Final Fantasy Tactics
- Golden Sun 2
- Mario & Luigi
- Pokémon Pinball
- Pokémon Rubí y Zafiro
- Prince of Persia
- Splinter Cell
- Super Mario Advance 4
- Zelda: A Link to the Past

6. MÓVILES

- Marcel Desailly
- Prince of Persia

- Rainbow Six
- Rayman 3

7. N.GAGE

- FIFA 2004
- Red Faction
- Splinter Cell
- Tomb Raider
- Tony Hawk Pro Skate.

8. MEJOR CONSOLA

- PlayStation 2
- B Xbox
- GameCube
- Game Boy Advance
- N.Gage

9. MEJOR JUEGO **ABSOLUTO**

El título que creáis que debe ser premiado como el mejor del año debéis elegirlo entre los que os hemos propuesto en las listas de los mejores juegos para cada consola.



PARTICIP ES MUY F

Envianos un mensaje a través del móvil con tu selección

1) Escribe un mensaje con la palabra MEJORESHC seguida de un espacio, y a continuación la combinación que hayas seleccionado, sin espacios de por medio, siguiendo el orden que tienes aquí abajo. Recuerda que debes poner primero el número que corresponde a cada apartado y a continuación la letra de la opción seleccionada.

2) Mándalo al número **5354** y ¡listo!. Si tienes alguna duda, llámanos al 902 11 13 15



NOTA IMPORTANTE: La casilla número 9 corresponde al mejor juego absoluto del año, y por tanto tienes que colocar el número correspondiente a la consola a la que pertenece, seguido de la letra que indique el juego elegido.

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1 Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
- 2 Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3 Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4 No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 5 Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6 El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7 Fecha límite para entrar en sorteo: 31 de enero de 2004.



Regalos para las Navidades

Llegan las Navidades, época de alegría, de largas partidas a la consola, jy de regalos!. ¿Queréis saber qué le han pedido a los Reyes Magos los protagonistas de los juegos punteros?



"GAYUMBOS" PARA GOLLUM

A CRIATURA MÁS INQUIETANTE de la saga «El Señor de los Anillos» se ha convertido en toda una estrella, tanto en el cine como en las consolas. Pero estamos seguros de que hasta ahora nadie os había dicho a qué se debe tanto cambio de personalidad y tanto dar la lata con "su tesssooro". Bueno, pues nosotros ya lo sabemos: lo que le pasaba es que se había cansado de pasearse 'en bolas" por la Tierra Media, y estaba deseando 'calzarse" unos calzoncillos en condiciones. Veréis como ahora se queda tranquilito.



PELUCA PARA COLLINA

A MELENA DE DAVID BECKHAM le vendría que ni pintada a este colegiado, que ha puesto su "especial" careto en la portada de «Pro Evolution Soccer 3». El caso es que siempre se dice que los árbitros tienen que pasar desapercibidos, está claro que eso es lo último que hace Collina cuando pisa un campo de fútbol. Total, que con este cambio de look ya no tendrá que preocuparse de coger frío en la "azotea" durante los partidos, y estará más centrado en que los jugadores no se empujen ni se metan en fuera de juego.





COLLINA

MOTOSIERRA PARA IVY



PARA COMBATIR CON VENTAJA, a la bella protagonista de «Soul Calibur II» le hace falta una pequeña "ayudita". Nosotros hemos pensado que, ya que se trata de un torneo de lucha con espadas, esta sierra mecánica le serviría para hacer trizas las defensas de su enemigo sin muchos problemas. A ver quién es el valiente que se atreve a encerrarse ahora

en un ring con ella.

PATINES PARA CASH



EL PROTAGONISTA DE «MANHUNT»

no sólo necesita ser muy sigiloso para dar esquinazo a los tipos que le persiguen en su juego. También es fundamental que sea muy rápido para salir "por piernas" cuando le descubren. Por eso le ha pedido a los Reyes unos patines de última generación, como los que usaban en «Jet Set Radio». Ya veréis como ahora lleva una vida mucho más relajada que antes.

FERRARI PARA MARIO



LAS CARRERAS LOCAS que se disputan en «Mario Kart DD» exigen lo máximo de cada conductor. Pero como Mario sigue siendo nuestro favorito, hemos pensado echarle una manita montándole en este alucinante Ferrari, que le da sopas con ondas a los karts de sus rivales. Y como es descapotable, resulta perfecto para lanzarle caparazones de tortuga a todo el que ose acercarse.

que por lo que hemos visto va a convertirse en uno de los éxitos del año que viene.

All Ultimos, que cada vez cobran más importancia. «Manhunt» es la prueba.



que estos días han montado unas fiestas de aúpa para promocionar sus juegos.

DAD, que nos permiten disfrutar de toda clase de packs. juegos y periféricos a precios verdaderamente irresistibles. ¡Es genial!

en juegos como «Manhunt», «Medal of Honor» en Xbox y GC. o «True Crime». ¡Queremos enterarnos de todo!



al final ha "terminado siendo un juego bastante mediocre respaldado por una buena licencia de cine. Menudo chasco.

que ha sufrido un recorte importante en varias de sus especificaciones. ¡Y

sólo va a salir en Japón!

porque la versión para la consola de Sony no está a la altura de la que pueden disfrutar los usuarios de Xbox.

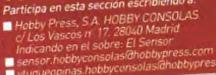
BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



SIGNO

Participa en esta sección escribiando a:



ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com





IOLA



Que le hiciera un "freeze" a un enemigo de «MGS2», se pusiera "vacilón", no me diera la placa y encima llamara a los demás. ¡Es genial!

Calla, que el otro día yo quise intimidar a un enemigo y el tío me dijo que para qué íbamos a pelearnos, jy me ofreció irnos a tomar por ahí una copa!

Las obras de arte literarias que son vuestros análisis.

Onvre, ej ke si hescrívieramos mal, no se nos henténderia demhasiado vien, ¿no creés?

Que en este número nos regalarais un calendario para saber cuándo comprar los números de Hobby Consolas.

Ya sabéis que cuando nos pedís algo nosotros movemos Roma con Santiago para satisfacer vuestros deseos.

Las dos macizas que salían en el póster de «Need for Speed Underground». ¡Poned todos los meses de ésas!

Lo dicho, vuestros deseos son órdenes. ¿Qué te parece la protagonista de «FF XII»?

@ Que vuestra revista es cada año que pasa aún más gorda. ¿Pero qué le dais de comer?

No es tanto la comida como el hecho de que no hace mucho eiercicio. ¡Si es que se pasa el día jugando a la consola!

@ Que PlayStation 2 sea tan vendida que siempre saca juegos de cualquier chorrada. ¡Pero mira que es la caña!

O sea, que no te gustan sus juegos, pero te parecen la caña. ¡A ver si nos aclaramos!



@ Que mis padres me han comprado un juego y me han dicho que, cuando me lo pase, me compran otro.

No te confies, que seguro que te han comprado «La Historia Interminable» o algo asi. ¡Menudos son!

@ Que por fin llegan las vacaciones de Navidad... ¡todos a jugar a la consola!

Pero dejad tiempo para lo más importante... ¡Hobby Consolas!

IO MOLA



Que, con el número de páginas de vuestra revista, pronto vais a acabar con la selva del Amazonas entera.

Qué dices, si para las plantas de reciclado de papel somos los mejores clientes, chaval.

Que vaya a la tienda a comprarme una GameCube y el dependiente me intente persuadir para que me quede con una PlayStation 2.

¿Te fijaste en si el vendedor tenía ojos rasgados y se parecía sospechosamente a un tal Ken Kutaragi?

@ "One on One", al fin un programa dedicado a los videojuegos... ¡pero es a las dos de la mañana!

Claro, jes que es la hora a partir de la cual no estamos jugando todos a la consola!

@ Que saguen «Gran Turismo 4» en primavera. ¡A ver cómo le saco yo la pasta a mi padre!

Dile que si te da ese dinero le traerás a casa 500 coches...

@ Que el juego del Madrid se llevara la misma nota que el del Barca. ¡Anda, que como se entere Florentino Pérez...!

Seguro que le haría una oferta a un "programador galáctico" tipo Kojima para que creara un juego que fuera superior.

Ver el autobús «FIFA» y no pude subir porque tenía clase.

¿Qué pasa, que los aristócratas y demás gente "con clase" no suben a los autobuses o qué?



@ Darme un golpe en las costillas y que al reirme, me duela. ¡Asi no hay quien lea vuestra revista!

Pues nada, a partir de ahora vamos a intentar escribir cosas muy tristes.

No tener 7 hermanos para poder jugar con todos a la vez a «Mario Kart Double Dash!».

Pero es mejor hacerlo con amigos, porque así luego se van a su casa, jy no tienes que pedir la vez para seguir jugando a los demás juegos!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece el Nokia N. Gage?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes: Me parece un movil pero con más opciones, juegos, música, vídeos, mensajería, etc. Además, los juegos son famosos, como «Tomb Raider», «Tony Hawk», «Sonic»...

Cristian Lavado

No me convence demasiado Como consola portátil GBA es mejor, y como móvil

hay otros mucho más interesantes. Además, su precio de venta es demasiado alto.

DAVIVOGAR

Es una gozada jugar a un «Tomb Raider» como el de PSone, pero en cualquier parte Si sigue así, yo me lo voy a comprar sin pensarlo.

Manuel Zurrón

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

SIEMENS mobile



SIEMENS

TREME



MC60 con cámara integrada

El diseño en X del nuevo Siemens MC60, su teclado de forma redondeada, su pantalla a color y su cámara integrada de alta precisión le convierten en un móvil extraordinario. Es muy fácil de usar: doble clic para hacer la foto, y en cuestión de segundos la imagen está lista para enviar.

Be inspired



Lo que dice la prensa...

Marca, Suplemento Tiramillas, 21 de noviembre

"En «Soul Calibur 2», si eres un jugador seguro de ti mismo, Raphael, maestro en esgrima, es la elección ideal, con su pose chula y su aire creido."

Esto si que es un método para elegir per sumijo. Eres un elfo vestido de verde? ¡Pues Link es la luyo

El Mundo, Suplemento Ariadnia, 30 de noviembre

"Nintendo ha distribuido en Europa dos millones de GBA SP. Entre SP y GBA suman nueve millones. Algo que no deja de ser irónico: GC es más barata."

HC: La verdad es que tienen razon el periodista en senatur to de la ironia. ¡Hay que ver lo que ha llegado a conseguir la guerra entre las consolas mayores!

LA POLÉMICA DEL MES

¿Tienen los juegos una orientación demasiado adulta?

La llegada de «Manhunt» ha creado un debate entre nosotros. ¿No aparecen demasiados juegos para adultos y muy pocos para todos los públicos?

demasiado lo justo



Roberto Ajenjo

Que no olviden a los más jóvenes

Sé lo que vas a decir Ricardo: que los videojuegos ya no son sólo cosa de niños, y tal y pascual, pero a mí me da la impresión de que a las compañías se les olvida que los videojuegos también son cosa de los más jóvenes. Me pasa, por ejemplo, al ver juegos como «Manhunt» o «True Crime», en los que se aprecia fácilmente que los programadores han invertido enormes cantidades de tiempo y dinero en su desarrollo, y los comparo con otros como «Grabbed by the Ghoulies», en los que parece que a veces se confunde la sencillez con la despreocupación a la hora de innovar y utilizar a fondo la tecnología disponible. ¡Cómo si los más pequeños no se dieran cuenta de dónde hay calidad y dónde no!.

Los más jóvenes se merecen que salgan más títulos para toda la familia, pero de calidad, como «Super Mario Sunshine» o el propio «Kingdom Hearts».



Ricardo del Olmo

Juegos para todas las edades

Muchos de nosotros hemos crecido con consolas en casa, que si una Mega Drive, que si PSone... Desde entonces, han pasado 10 años y ahora el jugador medio es más adulto, así que ya no se conforma con personajes "ñoños" o divertidos monstruitos, sino que busca planteamientos más acordes con su edad. Es lo mismo que pasa con el cine, ¿qué película os gusta más "Buscando a Nemo" o "El Retorno del Rey"? Esto no significa que no deba haber videojuegos para los más pequeños, o que incluso esos títulos no vavan a gustar a los mayores, lo único que digo es que si queremos que los juegos sean de verdad "Para Todos los Públicos", también debe haber sitio para juegos más subidos de tono.

Si hay gente que prefiere los juegos adultos a los juegos más infantiles, ¿quiénes somos nosotros para prohibirselos?. Al fin y al cabo, para eso ya están los chicos de PEGI.

Y tú ¿ qué

opinas? incomoda y encima muy cara. Con lo que cuesta puedo comprar una Xbox y una GameCube... Yo creo que es sólo recomendable para los que sufren de "telefonitis aguda", v se me pasan las horas mandando mensajes.

Óscar Orjuela

■ N•Gage está muy bien, tiene tantas funciones que James Bond se lo va a pedir a Q para Reves. Además, en comparación con cualquier otro teléfono Nokia de gama media-alta, está "timo" de precio. Ahora bien, por que la pantalla no está colocada en horizontal?

Mario Sanchez

La verdad es que para jugar en una pantalla tan pequeña yo creo que son preferibles los jueros en 2D como los que vemos en Game Boy Advance. Así, por menos dinero, puedes disfrutar de cartuchos más divertidos y cómodos. Yo me quedo con cualquier otra consola portátil.

Rodrigo del Amo

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ JUEGO CREÉIS QUE ROMPERÁ EN 2004?

→ Consigue la gorra de Hobby Consolas

NOSOTROS!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta go-

rra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de

Alvaro Piedrafita, Ernesto Frosty, Rubén Kastreño, Adrián Marcos, Luis Aguiar, Al-bert, Jester Heubort, Alberto García, JA-CHi, Fernando del Buey, Judit, Salvador Larrauri, J. Núñez, Luis Miguel.

THE FALL OF MAX PAYNE

UNA HISTORIA DE AMOR DE CINE NEGRO

"[...] UNO DE ESOS POCOS Y RAROS JUEGOS QUE TE ATRAPAN Y TE ENGANCHAN Y NO TE DEJAN LEVANTARTE DE LA SILLA HASTA QUE ACABAS".

MERISTATION COM-

"MAX PAYNE 2 ES YA UN CLÁSICO. UNA JOYA DEL ARTE DEL VIDEOJUEGO".

MICHIGANIA

WWW.ROCKSTARGAMES.COM/MAXPAYNE2

WWW.MAXPAYNE2.COM









PlayStation₂







C 2001 Modella Company of the Compan

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE				
POSICION	AVEGO	CONSOLA	POSICION ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	FIFA Fútbol 2004	(PS2)	1	2
2	Pro Evolution Soccer 3	(PS2)	2	3
3	El Retorno del Rey	(PS2)	3	2
4	True Crime Streets of LA	(PS2)	7	2
5	Mario Kart: D. Dash!!	(GC)	4	2
6	Need for Speed Underg.	(PS2)	-	1
7	NBA Live 2004	(PS2)	5	2
8	Dragon Ball Z Budokai 2	(PS2)	-	1
9	Star Wars: Rebel Strike	(GC)	6	2
10	Splinter Cell	(PS2)	-	1
		:	:	:



TOP SPIN Aunque va sabiamos que

se trataba de un soberbio juego, nos ha sorprendido ver que este simulador de tenis está arrasando entre todo el catálogo de Xbox



INAL FANTASY TACTICS El rol sigue dando mucho que hablar en la portátil de Nintendo, en este caso gracias a la llegada de la saga «Final Fantasy» a nuestra querda Game Boy Advança "Foliarda danda" Advance. ¡Felicidades

Por consolas

- 1 FIFA Fútbol 2004
- Pro Evolution Soccer 3
- El Retorno del Rev
- True Crime Streets of LA
- Need for Speed Underground
- FIFA Fútbol 2004
- Dragon Ball Z Ultimate Battle 22

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

- Dragon Ball Final Bout
- Metal Gear Solid Band
- Yu-Gi-Oh

XBOX

- Top Spin
- Project Gotham 2
- Rainbow Six 3+ Communicator
- FIFA Fútbol 2004
- Rainbow Six 3

GB COLOR

- Pokémon Oro Color
- Pokémon Plata Color
- Las Super Nenas: Malvado mojo jojo color
- Las Super Nenas: Lucha con ese color
- Las S. N.: Pánico T...

► GB ADVANCE

- 1 Final Fantasy Tactics
- Pokémon Pinball Rubí y Zafiro
- Super Mario Adv. 4
- Golden Sun 2: La Edad Perdida
- Pokémon Rubi

GAMECUBE

- Mario Kart D. Dash!!
- SW Rogue Squadron Rebel Strike
- FIFA Fútbol 2004
- F-Zero GX
- Metroid Prime (Players Choice)

género de los juegos de fútbol!

FIFA Futbol 2004

El empuie de las licencias oficiales ha

acabado por destronar a «Pro Evolu-

tion Soccer 3» en la lista de los más

vendidos de nuestro país. ¡A ver quién

termina siendo el gran campeón en el

Datos cedidos por ELSPA



- Neon Genesis Evangelion 2 (PS2)
- Pokemon Colosseum (GC)
- Mario & Luigi: Superstar Saga (GBA)
- Let's Make a Pro Baseball Team! 2003 (PS2)
- Mario Kart: Double Dash!! (GC)
- Slime Morimori Dragon Quest: S... (GBA)
- 7 Taiko no Tatsujin: 3rd G. (incl. Drum Controller Set) (PS2)
- Siren (PS2)
- The Getaway (PS2)
- 10 Xenosaga Ep. 1 R.: Der Wille zur Macht (PS2)

- Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX, GC)
- True Crime: Streets of L.A. (PS2, XBOX, GC)
- Madden NFL 2004 (PS2)
- Medal of Honor: Rising Sun (PS2, XBOX, GC)
- Enter the Matrix (PS2, XBOX)
- Need for Speed: Underg. (PS2, XBOX, GC)
- WWE Smack.: Here Comes the Pain (PS2)
- L. of the Rings: R. of the King (GC, XBOX, PS2)
- Socom II: Navy Seals (PS2)
- ▶ 10 Final Fantasy X-2 (PS2)



- FIFA Football 2004 (PS2, XBOX, GC)
- L. of the Rings: R. of the King (PS2, XBOX, GC) Tony Hawk's Underground (PS2, XBOX, GC)
- 5
- True Crime: Streets of L.A. (PS2, XBOX, GC)
- Championship Manager: Season 03/04 (PS2)
- The Simpsons: Hit & Run (PS2, XBOX)
- Harry Potter: Quidditch W.C. (PS2, XBOX, GC)
- 10 Prince of Persia: The Sands of Time (PS2)



mundo del manga el anime sigue siendo na fuente inagotable de exitos en el país del sol naciente. "Evangelion" o iba a ser la excepción



TONY HAWK'S UNDERGROUND A los yanquis les encanta eso de coger una tabla, ponerle unas ruedas, e irse por ahí a hacer el "cabra". ¡Y para eso nada



MEDAL OF HONOR RISING SUN La guerra del Pacifico contra Japón tiene cautivados a los jugones británicos tanto como la hora del té. ¡Si es que son de lo que no hay

¡LA CIFRA DE JUEGOS DE PS2 VENDIDOS EN TODA EUROPA YA ES ALGO ASTRONÓMICO!



DE LA LEYENDA DEL DRAGÓN BLANCO DE OJOS AZULES.

YA DISPONIBLES EN ESPANOL.



KONAMI

Producto descrito unicamente para fines de demostración y puede estar sujeto a cambios sin previo aviso. Las probabilidades expuestas reflejan la media de toda la producción, no se garantiza ninguna proporción por cada expositor o caja. ©1996 KAZUKI TAKAHASHI Fabricado por KONAMI CORPORATION. KONAMI y sus modelos són marcas registradas de KONAMI CORPORATION. Todos los derechos reservados. Distribuido por The Upper Deck Company, LLC. Upper Deck Entertainment y sus modelos són marcas registradas de The Upper Deck Company, LLC. Todos los derechos reservados, Impreso en EE UU The Upper Deck Company, LLC. 5909 Sea Otter Place, Carlsbad, CA 92008-6621. www.upperdeck.com Pat. RE37,957



Una nueva fantasía que por fin se ha hecho realidad

Estuvimos en Tokio asistiendo a la esperada presentación de «Final Fantasy XII», que saldrá a la venta en Japón en verano. :Aquí os adelantamos todos los datos y las primeras imágenes!

preparabais para la tábamos en el com Tokio, asistiendo a la vo «Final Fantasy acudieron personal el creador de Sonici introducción, la ger tre ellos Sakaguch desveló los primero uno de los juegos por todos los usuar Los primeros vid presentaron a dos nistas, Ashe y Vaan mundo totalmente

EL SISTEMA DE LUCHA en esta nueva entrega de la mítica serie rolera volverá

a basarse en los clásicos combates por turnos. ¡Aquí tenéis la primera batalla!

El 19 de noviembre, mientras vosotros os preparabais para la Navidad, nosotros estábamos en el complejo Roppongi Hills de Tokio, asistiendo a la presentación del nuevo «Final Fantasy XII», a la que también acudieron personalidades como Yuji Naka, el creador de Sonic. Después de una breve introducción, la gente de Square Enix (entre ellos Sakaguchi, su creador), por fin desveló los primeros datos e imágenes de uno de los juegos de rol más esperados por todos los usuarios de PlayStation 2.

Los primeros vídeos que se vieron nos presentaron a dos personajes protagonistas, Ashe y Vaan, que se moverán en un mundo totalmente en 3D, y tendrán un aspecto muy en la línea de la décima entrega. Según comentaron los programadores, aunque muchos aspectos volverán al estilo clásico de la saga, también habrá muchos retoques interesantes en la jugabilidad. Por ejemplo, los Moogle ahora podrán ir evolucionando tanto en su aspecto físico

CONVERSIÓN-PLAYSTATION 2

itio de los Cloud, quall. Tidus, v

de esta saga de

¿Te das una vuelta en mi clásico?

Está casi confirmado que «OutRun 2» viajará a PS2 desde las recreativas.



La segunda parte de este clásico de Sega acaba de llegar a los salones recreativos japoneses (lo podéis ver en nuestro Arcade Show de este mes), y es casi seguro que dará el salto a las consolas. Lo normal sería que apareciese en Xbox, porque corre en una placa compatible, pero parece que al final será PS2 quien se haga con ella.

NOTICIAS BREVES



PUJA POR LA XBOX DE ROBERTO CARLOS!

Los jugadores Ronaldo, Roberto Carlos, Fernando Torres, y otros famosos como la modelo Martina Klein han firmado unas consolas Xbox que se subastan entre los días 12 de diciembre y 19 de enero en www.es.ebay.com, a beneficio de la Campaña de Educación de Niñas de UNICEF, ¡Entrad y pujad por unal.

WILL SMITH VUELVE A LAS CONSOLAS

En marzo de 2004, coincidiendo con el lanzamiento del DVD, podreis jugar en Xbox y PS2 al juego basado en la película "Dos Policías Rebeldes 2". Será un juego de acción en tercera persona con buenas dosis de humor.

PRIMERAS CIFRAS DE VENTAS DE NºGAGE

Nokia ha hecho un primer recuento de tas unidades vendidas en todo el mundo de su consola portátil N-Gage, y la cifra asciende a las 400.000 máquinas vendidas desde su lanzamiento. Según Nokia, esta cifra no es tan alta como



ESTOS ESCENARIOS suscitaron multitud de comentarios por su parecido con la nueva trilogía de "Star Wars".



LOS GRÁFICOS tienen un estilo similar a los de «FFX» y «FFXI», aunque el nivel de detalle parece más alto.



LOS VÍDEOS serán muy vistosos, pero menos frecuentes, debido a que «FFXII» ocupará mucha memoria: ¡2 DVDs!



EL ARGUMENTO todavía no ha sido desvelado, aunque apostamos a que tiene que ver con proteger al mundo...

ASHE es la enigmática y preciosa

protagonista que acompaña a Vaan en esta historia. Sus más de 1.500 poligonos son todo un récord para un juego de consola, sobre todo al ser en tiempo real.

como en sus propias habilidades. Además, el universo del juego estará conectado con el de otros títulos de Square, de forma que veremos personajes de juegos como «Vagrant Story» y «FF Tactics Advance». De momento no han dado más datos sobre el juego, pero ha bastado para dejarnos a todos con la miel en los labios y deseando que llegue cuanto antes. En Japón saldrá en verano de 2004, así que quizá esté aquí a final de año.



LOS CREADORES de «FF XII» en pleno fueron los encargados de mostrar las primeras imágenes del juego. Además, al acto también acudieron otros "VIP", como Ken Kutaragi, el "padre" de PlayStation. ¡Qué nivel!

esperaban, aunque están satisfechos con lo conseguido en Europa y Asia. Al parecer, en España si han vendido por encima de lo que preveían.

NINTENDO HABLA DE SU PROXIMA CONSOLA

En unas recientes declaraciones a la prensa, fuentes de Nintendo han anunciado que su próxima consola va a utilizar el último chip que ha creado IBM, un "monstruo tecnológico" capaz de manejar nada menos que ;2 trillones! de operaciones por segundo.

EL NUEVO «ZELDA» DE GAMECUBE

Nintendo ha anunciado que una adaptación del juego de GBA «Zelda: The Four Swords» llegará a GC en febrero, en Japón y USA, con el

mismo planteamiento que en el original, aunque tendrá la opción para jugar a 4 en el mismo televisor. Junto a él vendrá «Zelda: Tetra s Trackers», otro título repleto de minijuegos para varios participantes. La fecha de salida en Europa todavia no está confirmada.

FE DE ERRORES

En el reportaje "50 preguntas para 2004" que publicamos en el número pasado, la pregunta número 27 habiaba del nuevo «Metal Gear» para GameCube... o al menos lo intentaba. porque lo cierto es que la repuesta estaba completamente equivocada El juego se llamará «Metal Gear: the Twin Snakes», no «Snake Eater», y será un "remake" del primer «Metal Gear Solid» para PS2, no del segundo Desde luego, está clarísimo que el redactor no tuvo un buen día, no



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

OFERTA-GAMECUBE

Ración de Link gratis para todos!

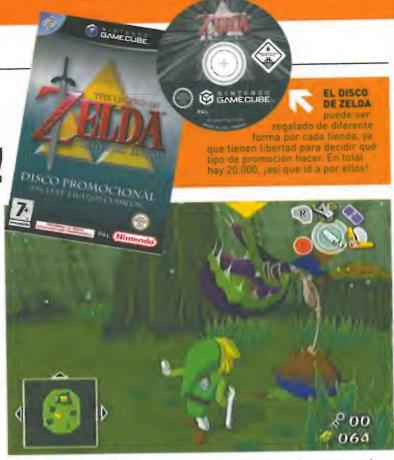
Aprovechad esta promoción limitada, en la que os regalan un disco con los mejores juegos de «Zelda» al comprar una GC.

> Parece que Nintendo está tirando la casa por la ventana, porque ha distribuido nada menos que 20.000 "bonus disc" de «Zelda» entre todas las tiendas de videojuegos de España, para que las regalen entre sus clientes.

Este alucinante disco para GameCube, llamado «Edición Coleccionistas de Zelda», incluye los juegos «The Legend of Zelda», «Zelda II: The Adventure of Link», «Zelda: Ocarina of Time», «Zelda: Majora's Mask» y una demo de «Zelda: The Wind Waker», y la idea es que cada tienda lo distribuya gratis al comprar una GameCube, aunque tienen total libertad para realizar la promoción de la forma que ellos prefieran. Es decir, que algunas tiendas os lo regalarán al

comprar la GameCube, otras quizá hagan un pack con la consola, un juego y el bonus disc de «Zelda», etc. Tendréis que estar atentos a sus comunicados y publicidad, y comprar el que más os guste. ¡Pero daos prisa, porque esta oferta es muy limitada y se acabará el próximo 31 de enero!





WZELDA: THE WIND WAKER, la última aventura de Link hasta el momento, es el único de los juegos que no viene completo, sino que se trata de una demo jugable.



CON ESTE RECOPILATORIO es posible disfrutar a fondo de la saga «Zelda».



ZELDA: MAJORA'S MASKI (N64) es uno de los juegos que incluye el disco.

ERNET ON

Prueba en la calle Xbox Live!

No, no se trata de sacar tu consola a la intemperie, sino de pasarte por los Centros Confederación de Centro Mail de Madrid y Barcelona, donde se puede jugar gratis a los juegos online de Xbox desde el 20 de noviembre. Si estás indeciso entre conectarte o no a la Red, aquí puedes probar.

Phantasy Star Online 3, arrasa

La famosa serie de juegos de rol online de Sega «Phantasy Star Online» (que cuenta con entregas en DC y GC) ha alcanzado ya el récord de

600.000 jugadores registrados por Internet en todo el mundo

■ True Fantasy Live> se retrasa Este esperado RPG online

para Xbox, que debía salir para fin de año en Japón, va a retrasar su salida hasta primavera de 2004. Veremos si eso afecta a su salida en Europa, aún no concretada

Ya hay fecha para «FFXI» en EE.UU.

Aunque Sony no ha decidido sin sacará «FFXI» en Europa, por fin se ha confirmado su fecha de salida en EE.UU., cual es un avance. Será el 23 de marzo, y al tener que adquirirse obligatoriamente junto al disco duro, vendrá en un pack por unos 100 euros.

Microsoft se vuelca con la red

En su lista de lanzamientos, Xbox incluye 50 juegos con opciones online, y se espera que a mediados de 2004 haya otros 100 titulos compatibles con el servicio Xbox Live!

Splinter Cell» "avanza" de nivel

Ya podéis descargar un nuevo nivel para este juego a través de Xbox Live!, que tiene el nombre "Vselka Infiltration

WEB DE MODA

www.xbox.com/ghoulie

Los aprendices de webmasters podéis entrar en esta web, material oficial Xbox... ¡para crear vuestra propia web sobre la



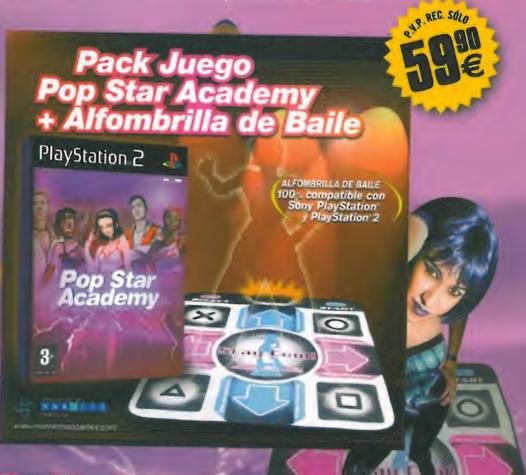
Aqui tienes otras webs interesantes:

www.residentevilsh.com
www.rockstargames.com/manhunt

Pop Star Academy

Baila al ritmo de 14 éxitos musicales

Sophie Ellis-Bextor, Christina Milian, Ms Dynamite, Texas. Lionel Richie, Donna Summer, Oliver Cheatham, Daniel Bedingfield, Havana Delirio, Ce Ce Peniston, One T, Elton John, Cameo y Cunnie Williams.



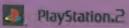
El pack Pop Star Academy Edición Especial contiene:

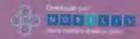
- El juego Pop Star Academy para Playstation* 2
- · Alfombrilla de baile



- 10 concursantes distintos y 14 éxitos musicales
- Modos para un jugador: Modo Clase y Modo Carrera
- Modos multijugador: Battle cara a cara y Hot Seat por turnos
- Coreografía y captura de movimientos realizados por bailarines profesionales de hip-hop









Modo un jugador





Modo multijugador











en voz baja

por javier abad

- → Navideños saludos, compañeros. Tened cuidado al leer los rumores que os traigo este mes, porque a más de uno se le pueden atragantar los mazapanes de la emoción. Para empezar, os diré que Activision ha "dejado caer" que piensa convertir «True Crime» en una licencia para varios años, así que preparaos para una segunda parte de la aventura del detective Nick Kang. Yo me pregunto si será en esta generación de consolas o en la próxima...
- →El próximo E3 se presenta muy interesante. Lo último de lo que me he enterado es que Yu Suzuki, el creador de «Shenmue» (entre otros muchos juegazos), tiene previsto presentar allí el primer proyecto del nuevo grupo de programación que lidera tras abandonar AM2.
- → Las nuevas consolas dan mucho que hablar. Se dice, por ejemplo, que Microsoft planea en secreto hacer la primera demostración de Xbox 2 en la Game Developers Conference que se celebrará en California a finales de marzo. Fue allí precisamente donde presentó Xbox en el año 2000, así que...
- →¿Y qué hay de PS3? Lo primero, negar que la imagen que os pongo aquí debajo, que ha circulado por internet, sea el primer prototipo de la consola (en realidad la creó un diseñador francés). Lo que sí se comenta es que la consola podría incluir el EyeToy "de serie". ¡A ver si nos sacan pronto de dudas!



¿PS3? No, pese al revuelo que causó esta imagen en internet, no es el prototipo real.

Ya nos dijo que volvería...

La guerra contra las máquinas continuará en verano con «Terminator 3: Redemption».

Habéis visto la peli en los cines, ya tenéis el DVD, os habéis pasado el juego... ¿pensabais que ya tenías bastante de "Terminator"? Pues estáis muy equivocados, porque Atari está preparando «Terminator 3: Redemption», una nueva entrega del juego de acción basado en este robot humanoide, en el que ahora tendréis la posibilidad de combatir a pie o sobre vehículos, así como explorar unos escenarios mucho más amplios y con más acción. Además, su desarrollo os llevará a lugares a los que se aludía en la película aunque no se veían. Estará en las tiendas en verano de 2004, así que id recargando de nuevo vuestras armas de destrucción total.



EL DESARROLLO seguirá consistiendo en arrasar con todo, ¡pero habrá novedades!.



NUEVOS VEHÍCULOS estarán a vuestra disposición para combatir a las máquinas.

schwarzeneger volverá a la acción en las consolas con un nuevo juego de «Terminator». ¡La guerra contra las máquinas va a tener un nuevo capitulo!



"En el año 2003, un total del 69% de los compradores de videojuegos menores de edad ha conseguido adquiru juegos clasificados para mayores de 18 años, y sólo al 24% de ellos se le preguntó la edad cuando fueron a comprarlos Estudio realizado en los Estados Unidos por la empresa FTC

PRÓXIMO LANZAMIENTO -TODAS LAS CONSOLAS

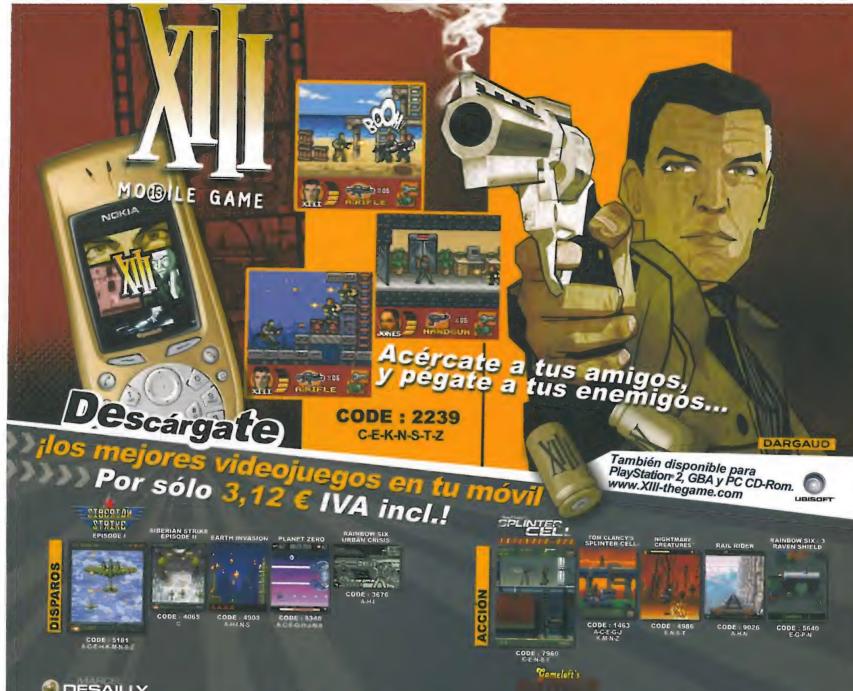
Chicas a toda velocidad

En marzo, los creadores de la saga «Ridge Racer» nos harán pisar el acelerador a fondo con «R: Racing Evolution».

Muy al estilo del «Pro Race Driver», Namco volverá de lleno al mundo de la velocidad en marzo con «R: Racing Evolution», un juego de carreras que destacará por la inclusión de un modo historia muy interesante. En él podremos tomar el papel de Rena Hayami y Gina Cavalli, dos pilotos femeninas rivales que se las verán a través de 14 circuitos recreados con gran realismo. Recordando el estilo de los míticos «Ridge Racer», se tratará de un juego con una espectacularidad total, aunque parece que el control esta vez irá más enfocado a la simulación realista. De hecho, nos pondremos al volante de hasta 35 coches licenciados, que podrán modificarse y mejorarse de diversas formas. La fecha de salida es marzo, así que, ¡veremos qué tal les queda la cosa!

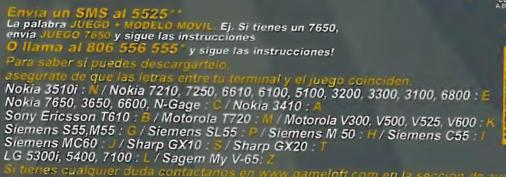


R RACING EVOLUTION» nos traerá el espectáculo de la velocidad, aderezado con una trama interesante.









THE SANDS OF TIME CODE 4077 CODE: 3082 C K-N-S-T-Z

> Más juegos y más móviles en www.gameloft.com



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

Sabes cuantas personas juegan habitualmente a las consolas en nuestro país?

PRIMERAS IMÁGENES-PS2 Y GAMECUBE

La aventura se alía con la lucha

La saga de lucha «Virtua Fighter» se va a pasar a la aventura en verano con «Virtua Fighter Cyber Generation».

Sega Japón acaba de presentar aquel "supuesto" juego de rol con los personajes de «Virtua Fighter» que se estaba preparando con el nombre «VF Quest». El juego, sin embargo, se llamará finalmente «Virtua Fighter Cyber Generation: Ambition of the Judgment Six», y será una aventura de acción que saldrá en tierras niponas el próximo verano para PS2 y GC. Entre la información desvelada, sabemos que el aspecto gráfico será en pseudo-2D, y los personajes serán nuevos, no tendrán nada que ver con los luchadores que todos conocemos. El protagonista será Sei, un chico que vive en un mundo futurista llamado Nexus y se ve envuelto en una lucha contra la sociedad Judgment Six, cuyo jefe es Dural (el enemigo final de los primeros capítulos de la saga). Eso sí, para derrotarle Sei deberá buscar una información sobre los míticos "Virtua Fighters" (los luchadores de la saga), que esconde las técnicas para hacer sus mismos golpes, llaves y adquirir sus habilidades y poderes.





LOS PERSONAJES aprenderán los golpes de la saga «Virtua Fighter».



CONCURSO-PLAYSTATION 2

Pon tu idea ante la cámara y triunfa!

¡Podéis participar con vuestros propios diseños en el nuevo «EyeToy: Play 2»!

A Sony, que ahora mismo está desarrollando la segunda parte de «EyeToy», se le ha ocurrido una estupenda iniciativa en la que podéis participar hasta el 5 de enero. Se trata de un concurso al que se accede en la web http://es.playstation.com, y se necesita tener una PS2 con la cámara USB. La idea es seguir las instrucciones de la web para crear vosotros mismos un minijuego, y enviarlo a Sony por e-mail o correo. Los programadores elegirán uno, que será incluido en «EyeToy: Play 2» [que sale a finales de 2004] como un minijuego más.

¡Y viajaréis a Londres para ver cómo lo crean!





EYETOY: PLAY 2 tendrá un mini-juego creado por el usuario de PS2 que gane este concurso.

ANUNCIO-PLAYSTATION2

Un colega en apuros nos pide ayuda

Europa disfrutará de «Glass Rose», la terrorífica aventura de un periodista.

Capcom, especialista en aventuras donde las haya, está arrasando últimamente en Japón con «Glass Rose», un juego protagonizado por un periodista que investiga unos asesinatos relacionados con el cine de los años 20. La intriga comienza cuando, sin saber cómo, se teletransporta al año 1929, y se da cuenta de que puede entrar en la mente de las personas, así que puede investigar directamente los hechos para esclarecer los asesinatos... y tratar de volver al siglo XXI. Os contamos todo esto porque Capcom ha confirmado que esta aventura "psicológica" llegará a Europa la próxima primavera, así que podremos comprobar su gran capacidad para mantenernos con los nervios a flor de piel.



EL PROTAGONISTA tendrá la cara del actor nipón Masahiro Matsuoka.



LOS GRAFICOS tendrán una estética muy fiel al estilo de principios del XX.

aúm no reciclas.

sólo en Daily Price compramos tus viejos eds, dvds y videojuegos.



más diversión por menos dinero

BUSCA TU TIENDA MAS CERCANA E INFORMATE

902 157 418

GENTRAL DE FRANQUICIAS

www.daily-price.es

NOTICIAS

Toda la actualidad del mundo de los videojuegos

¡Más de 6,5 millones!

Según el reciente estudio "Dig tal Home 2003", el 70% de est jugadores tiene más de 14 años. casi el 40% supera los 24, y ade más un tercio de los usuarios de consola son mujeres

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

Usa toda tu Fuerza para volar y disparar

El próximo shoot'em up multijugador de "Star Wars" saldrá a mediados de 2004 v se llamará «Star Wars: Battlefront».

Según ha confirmado hace unos días Lucas Arts, la saga "Star Wars" aumentará su "familia consolera" con un nuevo shoot'em up para PS2 y Xbox, que saldrá durante el 2004 con el nombre «Star Wars Battlefront». Y aunque todavía no se han revelado demasiados detalles acerca del juego, sabemos que incluirá pilotos rebeldes, AT-AT, quardias de la república. etc., así como una enorme variedad de vehículos de las películas. Además, las misiones tendrán que ver con épicas batallas vistas tanto en la trilogía clásica como en los tres primeros episodios (todavía nos falta por ver el tercero en el cine). Pero la parte más apetitosa será la opción multijugador, muy al estilo del juego de PC «Battlefield 1942» (que también distribuye Electronic Arts, como los juegos de "Star Wars"), aunque ambientada en el universo de esta serie de ciencia ficción de Lucas.



BATTLEFIELD 1942 será el espejo en el que se mire el nuevo juego de "Star Wars". Tomará de él su acción, los gráficos y el intenso modo multijugador.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX

El mundo está en tus manos... y en tu pistola

En febrero podréis arreglar los problemas de corrupción mundial con «Deus Ex 2».

Veinte años después de evitar una catástrofe política global, los jefes mundiales están tratando de crear una nueva sociedad humana corrompida a su antojo, pero ahí estaréis vosotros para volver a meter mano (o arma, según lo necesitéis) y restaurar el orden. Este será el argumento de «Deus Ex 2» para Xbox, la nueva entrega del shoot em up subjetivo que vimos hace unos meses en la misma consola. Entre las novedades habrá varias localizaciones reales,

como Alemania o El Cairo, nuevas habilidades (saltos, invisibilidad, recuperación de energía...), una mayor importancia del sigilo, y hasta la posibilidad de ver varios finales. LA ACCION será muy intensa, aunque podremos resolver las fases sin disparar. EL PROTAGONISTA del segundo «Deus Ex» tendrá que detener una conspiración a nivel global. Se avecinan tiempos difíciles para él.

GANADORES CONCURSOS

FIFA 2004

JUEGO FIFA 2004 (PS2)

Luis Fernando Mtnez. Andreu Carmen Castellano Rodríguez David Gumiel de la Rasilla Raúl Guerra Muñoz José Mari Moray Rubiales

Alicante Almeria Asturias Luis Miguel Font Urban Josep Eduard Baró Queralt Bienvenida Alovera José Antonio Aguilar Baró Concepción Murillo Prado

Castellón Lleida Madrid

TELEFONO MOVIL SIEMENS M55

Félix Sanz Marin Juan Carlos Romero León Raimundo Glez, Pacheco Jorge Manuel Glez. Expósito Manuel Benedicto Esclarin

Barcelona Córdoba Las Palmas G.C Sevilla Zaragoza

Tarragona

Zaragoza



GROUND

TABLA DE SKATE

+ CAMISETA TONY HAWK'S + JUEGO (PS2)

José Manuel García Muñoz Albert Sueiras López Cesar Muñoz Molina José Ramón Molla Corral José Pedro Aquilar Leo Iván Vázquez Calvelo

Almeria Barcelona Ciudad Real Madrid Murcia Pontevedra

CAMISETA TONY HAWK'S

Miguel Angel Santos Mosquera A Coruña Manuel Garcia Garcia Miguel Angel Bragera García Badaioz Jesús López Barrientos Barcelona Wencestao Villacañas Villacañas Barcelona

Xavier Elvira Fernández Dani Muñoz Deu José Bodas Duran Juan Angullo Calderón Joan Marqués Ramos Raúl Nuñez de Arenas Endika Peral Emazabel David Santamaría Cuesta Ana Estébez Sánchez Ziorta Gómez Frutos Borja Burgui Inda Rodrigo Pérez Valero Cristina Romero Diaz Angel Sanchis Palao Olena Zhuqueba Mª Elena Castro Quiñoa Patricia Guzmán Hurtado

Barcelona Barcelona Barcelona Barcelona Gerona Gerona Guipúzcoa Guinúzcoa Guipúzcoa Guipúzcoa Madrid Madrid Murcia Murcia Pontevedra Tarragona

Alvaro Gallego Saura CAMISETA TONY HAWK'S UND. Verónica Pérez Vaquer Luis Fernando Mtnez. Andreu Javier Calvo García David Gumiel de la Rasilla Alberto Crespi Garcia Félix Sanz Marin Alfonso López Antón José Mª Mañé Guirao Angel Consola Navarro Raul Gifo Salamanca Héctor Cabrera Clavero

Gloria del Pilar Paulino Nieto

Aitor Larrañaga Elgarresta

Andrés Rus Cot

Alicante Alicante Alicante Asturias Barcelona Barcelona Barcelona Barcelona Barcelona Guipúzcoa Arantxa Rueda Martin Bienvenida Alovera Lima Sergio Franco Sánchez Roberto Diaz Berrocal Victor Guindal Calleja Guillermo González Aledo David Pascual Nuñez Zoraida Ponce Chades Fco. José Secane Pestaña Esther Paredes Pérez José Cerantes Naciment Roberto Cervantes Urbano Manuel Peña Carrasco Rafael Checa Fos Fernando Beltran Grande Manuel Benedicto Esclarin Guipúzcoa Madrid Madrid Madrid Madrid Madrid Madrid Madrid Madrid Madrid Pontevedra Pontevedra Tarragona Valencia Valencia Zaragoza

0375

envía FMDSM seguido de espacio y el código de tu fotofondo al 7303

37128

36170

7494

F 16 5

0376

37125

36155

35484

Victor

806 S2 6I 60

1223

Juegosjava@notmail.com

1089

0170

37041

35365

37042

CINE/ INFORMÁTICA: CÓMICS/ PAISAJES' ANIMALES/ ...O TAMBIÉN PUEDES LLAMAR AL TELEFONO 806 52 61 50

49105 11 STAR WARS • •

MAND OF OX

NE BLACK EYED PLAN

US CARS EN EL CINE Envia TP73 - espacio - cod del sonido al 7494

30278

envia CONSOLA28 un especio y codigo de tu juego al 7808 il

36224 35252

TEWERO SA COMPANY

04018 02009 28214 CUNAROO!!(**)

0157

37175

logos

moviljuegos

y tonos

0156

fotos-fondos de pantalla

37172

35546

35934

24005 10KIA M 107

DOS CARDENIAS LATIN LOVERS
DE TU CRUZ ME CLAUSTE CHIM
DIVUELUME EL ANTE DIVUE DISTRICT
DIVUELUME EL ANTE DIVUE DISTRICT
DIVUELUME EL ANTE DIVUE DIVERA
DIVUELUMENT ALCUL
RIPACLES PET SICIP PRICE
PRICES PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PRICES PET SICIP PRICES
PRICES PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRICES
PET SICIP PRIC

entenario real madrio himio oglio vedinti darzane prezio samba adagio sapri duo seturias pattia querida mimio cubilari belle mike oldfield mimipise chagei to vionam no cry bob mariley els sedadors himio clandori sach

ECITOS SOMOROS

Helle Kitty

37043

35542

MM97

tonos LLAMA AL 806 52 61 40 envia TP68+ un espacio + cód. del polifónico al 7494 si no esta el tono que esta-buscando egvia — seguido de un r-pacio y una palabra que la identifique (el cantante, litulo...) al BREATHE ON ME SHUT UP SWEET HOME ALABORDEDEN CREEDANCE CLEARWATER GLORIA ESTEFAN HIMNO FALLERO COMUNIDAD VALENCIANA SWEET HOME ALABORDEDER WRAPPED HIMNO FALLERO EN TU CRUZ ME CLAVASTE UN SIGLO SIN TI SERA LA ESENCIA DE TU VOZ SUNSHINE REGGAE FIESTA PAGANA LA MADRE DE JOSE MISSION IMPOSSIBLE THE SIMPSONS PAPI CHULO BRING ME TO LIFE REAL MADRID HIMNO DE ESPANA BARCELONA ROSAS Y ESPINAS EL CANTO DEL LO BARCELONA ROSAS Y ESPINAS NO WOMAN NO CRY NOCHES DE BOHEMIA CRAZY IN LOVE SAMBA ADAGIO NOTHING ELSE MATTERS NO ES LO MISMO THE TERMINATOR IN DA CLUB LOCA LOSE YOURSELF BOB MA SO CI LOSE YOURSELF PINK PANTHER INSOMNIA DAME VENENO THE MATRIX FAITHLES: MASTER OF PUPPETS FINAL COUNTOWN ITS MY LIFE FLIGHT 673 EQUADOR PULP FICTION A DIOS LE PIDO MOLINOS DE VIENTO ZO DE ENERG THUNDERS TRUCK BENNY HILL MIENTEME FREESTYLER MAGO DE LA OREJA DE VAN GO D. BISBAL Y E. GADE BOMFUNK MC: ANTONIO DROZCO MIENTEME FREESTYLER DEVUELVEME LA VIDA EVERY BREATH YOU TAKE STAR WARS ATLETICO DE MADRID FRAGGLE ROCK SON DE AMORES FRIENDS ROCKY IN THE END IN THE END BYE BYE WEEKEND SIN MIEDO A NADA ATHLETIC DE BILBAO MARIPOSA TRAICIONERA ENJOY THE SILENCE MUNDIAN TO BACH KE HEAVEN MAS QUE NADA EXPEDIENTE X DESENCETEN DESENCHANTEE MALDITO DUENDE WITHOUT ME NO TE ESCAPARAS TU ES FOUTU JAMES BOND BELISSIMA COLOR ESPERANZA GUARDIA CIVIL NHERE IS THE LOVE BLACK EYED PE SANDSTORM VEN VEN VEN TAKE ON ME PUEDES CONTAR CONMIGO LIBERTINE MORTAL KOMBAT SWEET CHILD OF MINE FALLIN HIGH SAINT ANGER DIME NI MAS, NI MENOS CHILDREN ROSAS LA ABEJA MAYA LA OREJA DE VAN GOO KATE RY FI ROBERT MILES LA OREJA DE VAN GOGH TELEVISION HIMNO OFICIAL BENNY BENASS TELEVISION ROSAS LA ABEJA MAYA BETIS SATISFACTION LA FAMILIA MUNSTER EL EXORCISTA CHIQUILLA MACGYVER BUFFY THE VAMPIRE SLAYER BUFFY THE VAMPIRE SLAY JALEO UNO MAS UNO SON SIETE SMOKE ON WATER NUMB ENTER SANDMAN HASIENDO EL AMOR EL PRINCIPE DE BEL AIR 20TH CENTURY FOX JOGI JOGI SOMEWHERE I BELONG I CAN T GET NO SATISFACTION GOING UNDER UNFORGIVEN SEVILLA F.C. CHIHUAHUA AXEL F 2003 ONE MORE TIME HIMNO DE VALENCIA CAPRICHOSA SLOW CMIHUAHUA DJ BOBO AXEL F 2003 DJ MURPHY BROWN ONE MORE TIME DAFT PUNK HIMNO DE VALENCIAN COMUNIDAD VALENCIANA CAPRICHOSA CHAYANNE KYLIE MINOGUE SEMOS DIFEREN TERQUORGER DE A Y SANTIAGO SEGURA JAMMIN BOB MARLEY TE NECESITO LUIS MIGUEL

I TIENES ALGUNA SUGERENCIA PARA NUESTRO PROPIO NUMERO> ENVIA PEDIDO + ESPACIO + UNA DESCRIPCIÓN DE LO QUE QUIERES AL 7494, Includes partirale en la base de celetar per as lumina de sublicidada Para Asses de la lumina del lumina de la lumina del lumina de la lumina del lumina de la lumina de la lumina de la lumina de la lumina de lumina de la lumina de la lumina de la lumina de la lumina de la

NUEVO JUEGO-TODAS LAS CONSOLAS

¿Tenéis alma de superhéroe?

En marzo os meteréis de lleno en la épica batalla entre el bien y el mal con «Spawn Armageddon». ¿Listos para la acción?

> Spawn, el famoso personaje de los cómics de Marvel con el que últimamente habéis dado muchos golpes en la versión para Xbox de «Soul Calibur II», va a cobrar todo el protagonismo en «Spawn: Amaggedon», la próxima aventura de acción de Namco para PS2, Xbox y GC. El juego transcurrirá en una oscura Nueva York futurista, y allí nuestro héroe se verá inmerso en una lucha entre el bien y el mal a lo largo de 25 misiones, en las que pondrá a prueba sus variadas habilidades y todos sus poderes sobrehumanos. La fecha de salida prevista del juego en nuestro país es el mes de marzo, así que ya os podéis preparar para la gran batalla que se avecina.

SPAWN dejará de pegarse en «Sout Catibur II» (Xbox) para protagonizar este nuevo juego.



ESTE SUPERHEROE tendrá en el juego los mismos poderes que en los cómics, incluido su poderoso traje simbiótico.



HABRÁ 25 FASES, con 60 subniveles... ¡llenos de enemigos como este!



EL ARGUMENTO estará basado en los primeros 99 cómics de "Spawn"

VISITA -ESPAÑA

Nos codeamos con los grandes del sector

Rod Cousens, presidente de Acclaim, estuvo de visita en nuestro país



Nada menos que el presidente de Acclaim, la compañía americana creadora de sagas como «NBA Jam» o «Turok». visitó recientemente nuestro país y tuvimos el honor de tener una charla distendida, aunque muy interesante, con él. Entre otras cosas, nos contó que la compañía está cambiando profundamente su estilo y su estrategia de desarrollo, y que los primeros resultados los podremos ver a mediados de 2004. Su apuesta estará orientada a juegos novedosos realizados por desarrolladores independientes. Desde aquí les deseamos mucha suerte.



ROD COUSENS lleva muchos años en el mundo de los videojuegos. Aquí le veis posando con Amalio Gómez y Manuel del Campo

LANZAMIENTOS ENERO

DESTRUCTION DERBY ARENA - PS2 [Velocidad]

MAFIA - PS2 [Acción]

MOJO! - PS2 [Puzzle]

CONFLICT DESERT STORM [PLATINUM] - PS2 [Acción]

ARC - PS2 [Roi]

MAFIA - XBOX (Acción)

MOJO! - XBOX [Puzzle]

GTA DOUBLE PACK - XBOX [Acción]

SEGA GT ONLINE - XBOX [Velocidad]

CONFLICT DESERT STORM (CLASSICS) - XBOX [Acción]

URBAN FREESTYLE SOCCER - GC [Fútbol]

TOP GUN COMBAT ZONES - GBA [Shoot em up]

SEGA RALLY - N°GAGE [Velocidad]



NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante este mes. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que hayan sido comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente





MODELOS COMPATIBLES: NORIA 7650. 3650 -SAGEM MyXI, My-CSW, MY-X2 MYX6 - SONY ERICSSON P800 - SIEMENS MC60







mas envia

- Si quieres algo PICANTE all TRA



Envia TAROT al 7122

para el TAROT dedicado a ti

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Reúnen a los 200 Pokémon para ti!



- En portada. Pokémon cumple cuatro años y lo celebran con un póster que os va alucinar. Los 200 Pokémon, con sus datos, habilidades y tipos, reuniditos en un póster gigante. Para redondear, se han currado un reportaje con todas las claves de la historia Pokémon.
- E Llega la generación ROL. Si sois unos fanáticos de las aventuras y juegos de ROL, os interesará ver lo que se está cociendo en GB Advance. Así que no os perdáis el reportaje con las ultimas imágenes de juegos como «Fire Emblem», «Sword of Mana» o «Final Fantasy».
- Guías y trucos. No os perdáis la guía completa de «Soul Calibur II», la de «Pokémon Pinball» y las nuevas entregas de «Rubí y Zafiro» y «Golden Sun 2». Como veis, aquí no falta ni una.

→ PLAY2MANIA

La magia del mejor rol en PlayStation 2



- Final Fantasy X-2. La penúltima entrega de la saga de rol más famosa de la historia está a punto de estrenase en PS2, y Play2Manía os muestra todos sus secretos en un completo y atractiyo reportaje.
- Los Bombazos de 2004.

 Además, os han preparado un reportaje con los juegos que harán historia en 2004: «Gran Turismo 4», «Kingdom Hearts 2», «Metal Gear Solid 3»... jqué pasada!
- Guía coleccionable. Llegad al final de «True Crime» con una guía especial que podréis archivar en la caja del juego.
 - Calendario 2004. Y de regalo, un super calendario con las chicas más guerreras de PS2.

Y todo esto por sólo 2,99 euros. ¿Alguien os ofrece más? Seguro que no.

→ GUÍA COMPRAS HOBBYCONSOLAS



La guía de compras más completa de PS2

- Más de 300 juegos analizados y puntuados, clasificados por géneros para que os sea más fácil encontrar el juego que buscáis.
- Los mejores accesorios para que le saquéis el máximo partido a vuestra consola, con una valoración para elegir el que mejor se ajusta a vuestras necesidades. Y todo sobre el juego online.
- Los grandes títulos que llegarán en 2004, con las mejores imágenes y la información más actualizada de cada uno de ellos.
- Las guías de compras de Xbox y Gamecube para saberlo todo sobre estas dos consolas.

→ PLAY2MANÍA GUÍAS PLATINUM

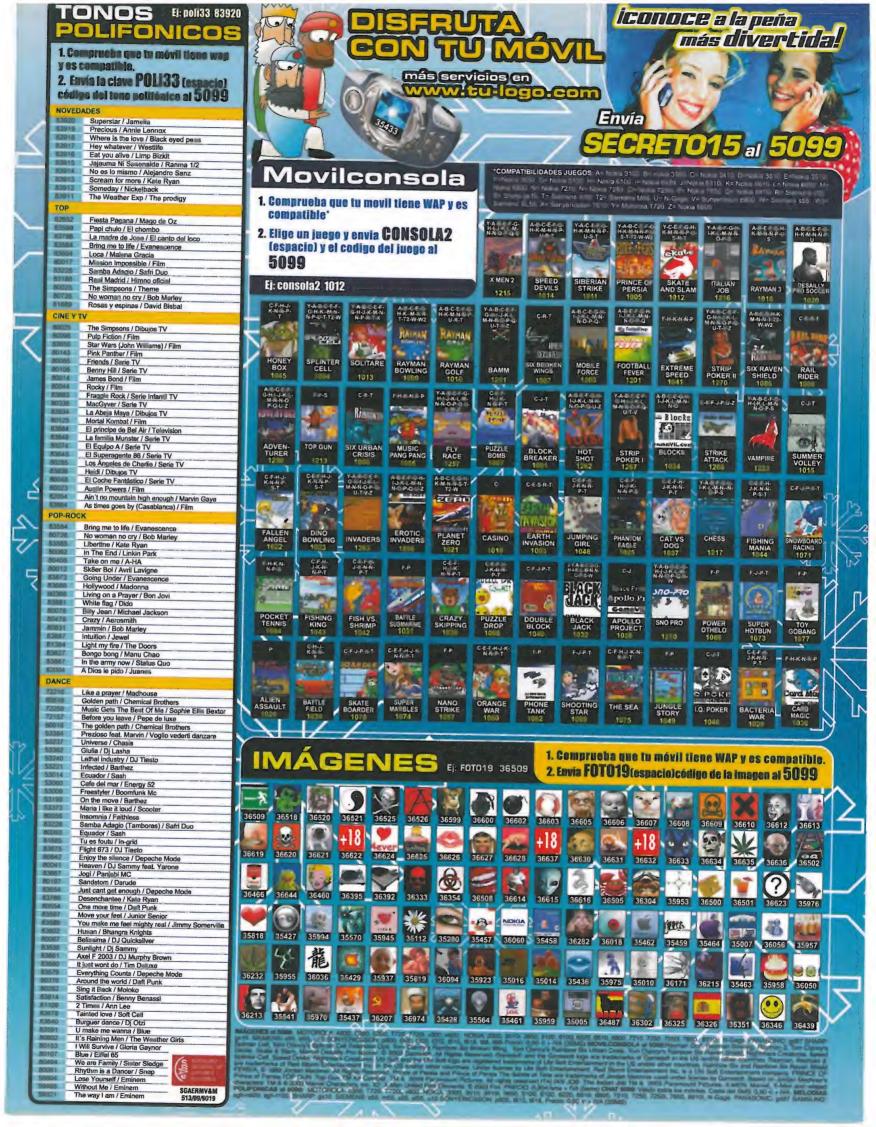


Guías para juegos Platinum

Descubrid todos los secretos de los mejores juegos Platinum gracias a las guías elaboradas por los expertos de Play2Manía.

- Medal of Honor Frontline: Armas, estrategias, técnicas de combate...
- Splinter Cell: mapas de todos los niveles, consejos, extras, misiones alternativas...
- The Getaway: Misiones, trucos, extras...
- Gran Turismo 3: todo sobre mecánica, los coches y sus características, las licencias...
- Trucos Platinum: Todos los trucos para todos los juegos de precio especial de PS2.

A la venta el 30 de diciembre por 4,99.



VELOCIDAD SONY Lamered de la Juego final.



por christophe kagotani



- → ¡Felices Fiestas desde Tokio! Vuestro amigo Christophe Kagotani os trae lo más caliente de la actualidad consolera nipona. ¿Sabéis qué hago delante de este cochazo? Pues celebrar el lanzamiento de «GT4 Prologue», el adelanto de «Gran Turismo 4» que acaba de ponerse a la venta. En la primera semana ya se ha convertido en uno de los mayores éxitos de PS2, así que os he preparado una cobertura especial para que descubráis todas las novedades que incluye.
- → Por aquí no dejan de aparecer noticias sobre consolas. Es el caso de PSX, de Sony, cuyas características técnicas han sufrido un ligero recorte de última hora: ya no incluirá el adaptador de banda ancha ni podrá leer DVD+RW, MP3 o imágenes GIF. Por otra parte, se va a lanzar una edición especial de GameCube, con Donkey Kongay y una Memory Card 251. Como veis, el mercado está que arde...
- → Para colmo, desde que PS2 ha reducido su precio de 24.800 a 19.800 yens, las ventas de la consola han aumentado en un 193%. En tan sólo dos semanas se han vendido más de 130.000 unidades de la consola ¡Y esto no ha hecho más que comenzar!
- →Otros que no paran son los miembros del equipo de Konami en Tokio, que están preparando



CARRERAS PARA ABRIR BOCA

GRAN TURISMO 4 PROLOGUE

La espera por «Gran Turismo 4» no se nos va a hacer tan larga gracias a «GT4 Prologue», un pequeño anticipo exclusivo para Japón de lo que va a ofrecernos esta nueva entrega del rey de los simuladores de carreras. Sí, amigos... ¡yo ya lo he probado!

UN APERITIVO DE «GT 4»

Atractivo y barato

EL ÉXITO DE «GT CONCEPT» (que aprovechaba el motor de «GT 3» para ofrecer más coches y circuitos a un precio reducido) ha llevado a Polyphony Digital y a su cabeza visible, Kazunori Yamauchi, a idear esta interesante "demo comercial" de su próximo «GT 4», al que todavía le falta un tiempo para salir. Esta versión previa incluye unos 50 de los más de 500 coches que habrá disponibles, así como 5 de los circuitos de la versión final. Con eso, más los escasos 3.000 yenes (unos 27 euros) que cuesta, Sony espera vender unas 300.000 unidades de «GT4 Prologue». ¡Toma ya!









EL CONTROL

Una física perfeccionada

EL CONTROL DE LOS COCHES

en «GT4 Prologue» sigue una premisa lógica: "si algo es casi perfecto, no lo cambies". Por ello, los programadores han mejorado en lo posible las físicas. así como la IA de los rivales (que ha mejorado mucho con el paso de las entregas), pero sin efectuar grandes cambios en su filosofía. Es decir, que hay que practicar bastante para sacarle todo el jugo, pero una vez conseguido, la satisfacción está garantizada. Además, según los ingenieros de Polyphony Digital, la calidad y el realismo de «GT4 Prologue» será exactamente la misma que ofrecerá el propio «Gran Turismo 4».





LOS COCHES

Un catálogo para volverse loco

AUNQUE «GRAN TURISMO 4» TENDRÁ 500 COCHES, en esta edición recortada del juego disponemos de unos 50 vehículos reales, representados con un impresionante nivel de realismo, tanto en las carrocerías como en su comportamiento, influido por el peso, la potencia, el tipo de tracción, la aerodinámica, etc. Entre las joyas disponibles están los nuevos Mitsubishi Lancer VIII y Subaru Impreza Rally Type II de competición, así como un Toyota Celica Tuning, el Ford Focus Rally Car, un BMW McLaren F1, el precioso Mercedes SL55 AMG... ¡Para caerse la baba!





BIG IN JAPAN PlayStation 2

Gran Turismo 4 Prologue

aquí Tokio

- w un nuevo «Winning Eleven 7» para finales del mes de febrero. Este juego incluirá animaciones mejoradas, las últimas licencias y además estará disponible en varios idiomas (entre ellos el castellano, por supuesto).
 - →Se nota que el cierre del año fiscal (en marzo) está próximo, porque Tecmo ha anunciado que ya están a punto de salir «Dead or Alive Online> y «Ninja Gaiden» para Xbox. Con dos lanzamientos de este calibre, los aficionados a las artes marciales ya deben estar frotándose las manos.
 - →De cara al futuro, un título que aspira a arrasar en el 2004 será el nuevo juego de rol online con un mundo persistente que está preparando Sega. De momento no tiene título, pero parece que estará especialmente dedicado a los jugadores de China y Japón.
 - Continúo con una estupenda noticia para todos los otakus: Banpresto está preparando un nuevo juego de lucha basado en "Bola de Dragón" para Game Boy Advance. ¿No os morís de ganas por verlo? ¡Yo no puedo esperar!.
 - → Para terminar, os dejo con una foto de las "cazavampiros" de Konami. Me explico, se trata de las azafatas que amenizaron el lanzamiento del nuevo juego de «Castlevania» para PS2. Con rivales como estas bellezas, los chupasangres lo llevan claro...



CASTI EVANIA ataca de nuevo, ¿Quién se atreve a desafiar a estas "cazavampiros"?

LA "FÍSICA HUMANA" Por fin, carreras con gente

UNA NOVEDAD DEL JUEGO es el nuevo factor de realismo que supone el que haya más "presencia humana". Ahora se ve gente participando activamente en ciertos momentos de las carreras, como los pilotos y sus equipos en boxes, y hasta aficionados en las cunetas. Se ha creado un motor físico, similar al de los coches, que controla el comportamiento de las personas, para que resulten creíbles. Según Yamauchi, han tardado 5 años en crearlo, aunque necesitarían otros 10 para que quedara perfecto.



LOCALIZACIONES

Compite en todo el mundo

LOS LUGARES DONDE SE COMPITE en esta versión tan especial también son un adelanto de los que veremos en la versión final de «Gran Turismo 4», aunque como ocurre con los coches, no son todos los que habrá. En concreto, están representados con un nivel de detalle enorme la famosa plaza Times Square de la ciudad de Nueva York, una pintoresca ciudad del distrito urbano italiano, el espectacular Gran Cañón del Colorado, el circuito japonés de Tsukuba (un recorrido muy conocido en tierras japonesas, pero que se incluye por primera vez en la serie «Gran Turismo») y la enorme Autopista a Fuji (en concreto, una reproducción del trazado real, que ha sido remodelado hace poco). Estos cinco emplazamientos están desarrollados al mismo nivel que estarán en la versión definitiva de «GT4».









LOS MODOS DE JUEGO Para expertos y principiantes

EL DESARROLLO de «GT4 Prologue», según dijo el propio Yamauchi, sobrepasa lo que se espera normalmente de una demo. De hecho, el disco ofrece tantas horas de juego como cualquier otro título de carreras, pero con la ventaja de que sale a un precio muy inferior. Su creador señaló que el objetivo de este "prólogo" es enseñar al usuario medio (no sólo a los jugones que conozcan la saga, sino también a los novatos) el manejo de los vehículos que habrá en la versión final, razón por la cual se da bastante relevancia al tutorial, en el que los usuarios adquieren poco a poco la habilidad necesaria para ganar carreras.



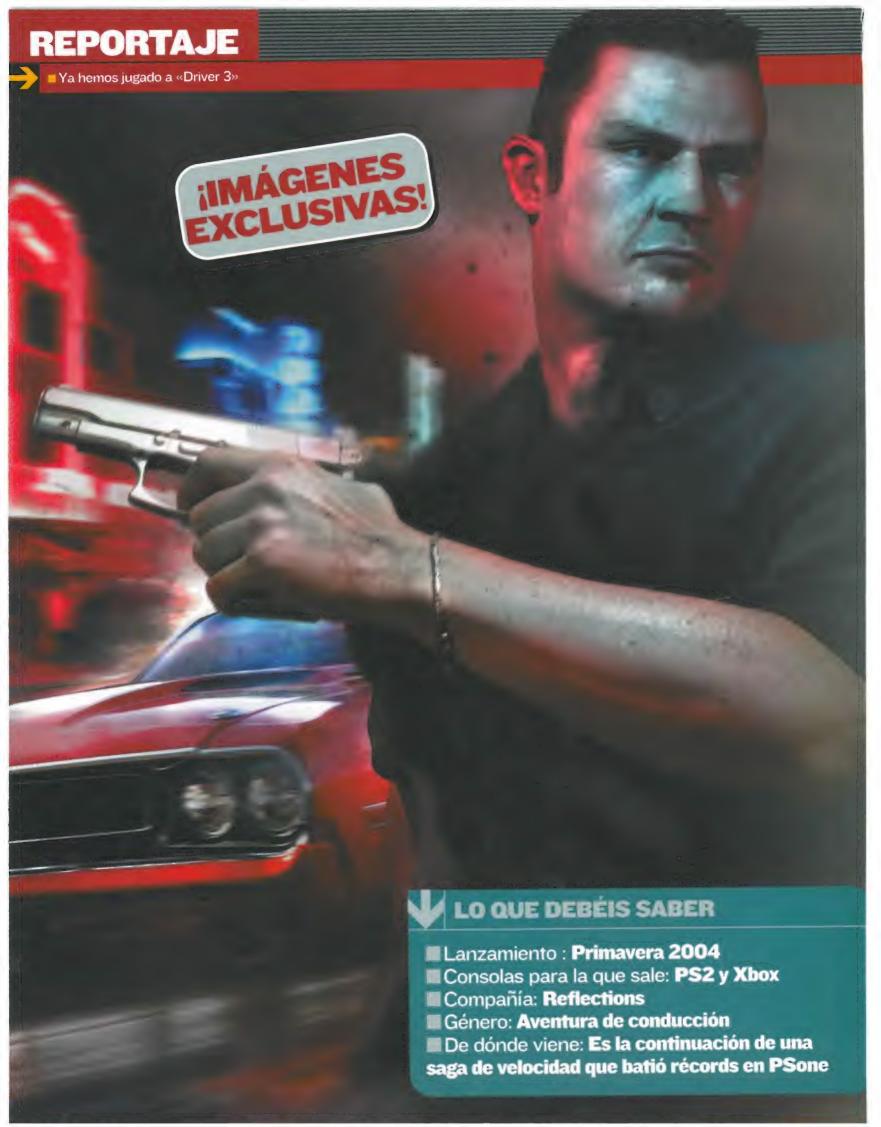
((LA PALABRA QUE DEFINE A ESTA VERSION, SEGÚN YAMAUCHI, ES EDUCACIÓN, PUES SU OBJETIVO ES ENSEÑAR A LOS USUARIOS EL CONTROL DE LOS COCHES.))



LOS ESCENARIOS Para los que les

gusta conducir

GRÁFICA siempre ha sido una seña de identidad propia de la saga «Gran Turismo», pero en este anticipo el nivel de belleza de los escenarios llega a sobrepasar las expectativas, sobre todo al verlos moverse a toda velocidad. Tanto es así, que en circuitos como el del Gran Cañón del Colorado, se han recreado con enorme detalle los alrededores del trazado a una distancia de unos ;50 kilómetros! Otros lugares, como los campos italianos o la vistosa plaza de Times Square en Manhattan, son capaces de dejarnos igualmente impresionados.



VIAJAMOS A NEWCASTLE PARA SER LOS PRIMEROS EN JUGAR AL ESPECTACULAR «DRIVER 3»

CON LA MAFIA EN LOS TALONES

Va a ser sin duda una de las aventuras de conducción más potentes del año, así que no hemos dejado pasar la oportunidad de visitar a sus creadores y ser los primeros periodistas españoles en jugarla. Si nos acompañáis, os invitamos a todos a participar de esta fabulosa exclusiva.

ntes de probar «Driver 3», Martin Edmonson, lider de Reflections y productor del juego, nos puso al día sobre lo que ha ocurrido en los casi 3 anos desde que salió la segunda parte en PSone: "el primer paso para desarrollar «Driver 3 » lo dimos con «Stuntmans en PS2 hace 2 años". nos aclara, "por aquel entonces buscábamos una física realista, que se ajustase a un juego de coches tan rápido y

espectacular como el primer «Driver»." Una vez logrado, el equipo ya estaba listo para trabajar en las nuevas aventuras de Tanner, el protagonista al que vamos a controlar.

EL ARGUMENTO ENLAZA-RÁ CON EL ORIGINAL. Se tratará de "volver a los orígenes, donde acababa la primera parte", es decir, justo después de haber terminado con la mafia de Miami. Como en los capítulos anteriores, Tanner será un policía infiltrado que traba-

ia para la mafia como conductor experto en persecuciones urbanas: "el desarrollo será un 70% de conducción y el resto a pie, y tendrá lugar en tres ciudades distintas: Miami, Niza y Estambul", afirma Edmonson mientras nos invita a dar una vuelta por la capital turca, "lo hemos hecho así para que se puedan experimentar diferentes formas de conducir." Aquí por fin pudimos tomar nosotros el mando, y en cuanto nos pusimos al volante descubrimos a qué se »



LOS VEHÍCULOS

Un garaje impresionante

En Reflections han puesto especial interés para que el juego tenga uno de los garajes más impresionantes que se han visto en una consola. Además de coches, pilotaremos desde lanchas fuera borda hasta grúas de transporte. Eso sí, no se tratará de modelos reales, debido a que acabarán todos destrozados.



■ HAY MAS DE CINCUENTA COCHES que podemos tomar "prestados" en las calles de cualquier ciudad. Todos ellos tienen características diferentes, y se comportan de distinto modo en la carretera



■ LAS MOTOS MAS POTENTES también se han abierto un hueco en el garaje de «Driver 3». Además de ser los vehículos más veloces de todo el juego, también nos permitirán hacer acrobacias...



■ UN CAMIÓN DE DIECIOCHO RUEDAS como este que podéis ver en la pantalla de aquí arriba es el vehículo más pesado (y también el más contundente) que nos vamos a encontrar en todo el juego.

LAS TRES CIUDADES

Como si fueran de verdad

La tres ciudades que aparecerán en el juego, Miami, Niza y Estambul, han sido recreadas fotográficamente en la consola. Para llegar al resultado que se puede ver en estas pantallas, el equipo de desarrollo ha partido del plano real de las zonas más conocidas y ha recreado más de 35.000 edificios diferentes. Por supuesto, el tráfico, los peatones y el clima cambiarán en cada uno de los niveles, reforzando la impresión de que realmente estamos allí. Para que podáis comprobar por vosotros mismos el enorme parecido entre juego y realidad, aquí comparamos las dos versiones de los edificios más conocidos de cada ciudad. ¿A que resulta complicado adivinar cual de las dos es la de verdad?



ESTAMBUL será la ciudad más exótica de todo el juego, en la que se podrán encontrar enormes camionetas que son tan potentes como resistentes a los golpes. En cuanto al trazado de sus calles, va a ser el más laberíntico de las tres, por lo que será ideal para las persecuciones a toda velocidad



NIZA resultará especialmente atractiva porque combinara grandes avenidas con callejones en cuesta y escaleras. El tipo de coche que nos podremos encontrar en esta ciudad de la Costa Azul irá desde pequeños utilitarios a potentísimos deportivos de última generación. Todo es cuestión de gustos



MIAMI fue escogida porque tiene enormes autopistas que corren paraletas a la playa. Y además altí se tleva un estilo de coche especial, muy potente y algo más pesado de lo normal, como los grandes clásicos americanos fambién es la ciudad donde se desarrollaba el primer juego de PSone



Prefería: Estambul está llena de callejuelas que nos obligan a dominar el arte del derrape, todo lo contrario que Miami. Además, también pusimos a prueba la resistencia de los coches, que se podrán dañar en 16 partes diferentes de la carrocería. ¡Genial! De nuevo es Edmonson quien nos aclara las posibilidades de conducción: "lo más importante es disfrutar al volante de los coches, por eso no hemos pensado en incluir helicópteros. En total tenemos más de 50 vehículos a nuestra disposición, aunque el hecho de que se puedan destrozar no nos ha permitido licenciar modelos reales". Pese a todo, en las pantallas podéis comprobar el enorme parecido entre los vehículos del juego y los modelos en los que se han inspirado. "Además de coches, los jugadores podrán conducir una moto, camiones, autobuses, grúas de transporte y lanchas."

En lo que se refiere a las ciudades, nuestro anfitrión se muestra muy orgulloso: "tenemos más de 150 millas de carreteras reales y cerca de 35.000 edificios en los que se pueden reconocer los detalles más pequeños". Para apoyar sus palabras, acercó la cámara hasta un jarrón situado en el interior de uno de los edificios "la única diferencia entre las versiones de PS2 v Xbox será la resolución de las texturas (4 veces superior en la consola de Microsoft) pero este jarrón estará en el mismo lugar en las dos". Por supuesto, el apartado gráfico todavía dará mucho más de sí. "Hemos logrado una física excepcional, que nos permite romper en pedazos cualquier elemento y ofrecer sombras y reflejos en tiempo real." Para comprobarlo, ¿qué tal si bajamos del coche?

PODREMOS SALIR DEL CO-CHE CUANDO QUERAMOS, así como elegir una vista en primera o tercera persona en cualquier momento. Nosotros probamos una docena de armas diferentes, desde la clásica pistola hasta un lanzagranadas, que resulta ser el favorito de Edmonson. ¡Y tenéis que ver cómo hace saltar a los coches!. "No queríamos darle demasiadas habilidades a Tanner, para que el control siguiera siendo igual de sencillo que en los otros juegos." Lo único que podremos hacer será agacharnos, disparar, cambiar de arma y, por supuesto, montar en cualquier vehículo. Otra de las novedades será la posibilidad »





LAS PERSECUCIONES DE COCHES TIPO HOLLYWOOD VAN A SER LAS AUTENTICAS PROTAGONISTAS DEL TERCER «DRIVER»





CARRERAS DE PELÍCULA

El montaje del director

Una de las características del primer «Driver» que se ha querido recuperar para esta tercera entrega de la saga es la posibilidad de editar las repeticiones del juego:



■ FODREMOS CAMBIAR LA CÁMARA entre 5 perspectivas diferentes, y pasar la secuencia a diferentes velocidades.



■ TAMBIÉN EDITAREMOS LA MÚSICA utilizando las más de 30 canciones licenciadas que aparecerán en el juego.



LOS EFECTOS ESPECIALES, como el tiempo bala o el "motion blur", también se activarán en determinadas secuencias.



■ LOS VÍDEOS parecerán de cine negro jy tendrán las voces de Ving Rhames, Mickey Rourke o Michelle Rodríguez!

REPORTAJE

Ya hemos jugado a «Driver 3»









U

LOS CREADORES

Nuestra visita a Reflections

Seguramente les conocéis por sus trabajos de PSone (son los creadores de «Destruction Derby» y «Driver»), pero os recordamos que este grupo de programación, liderado por Martin Edmonson (a la derecha, junto a David), es famoso por el realismo de sus simuladores de velocidad, como «Stuntman». ¡Y ahora están preparando todo un juegazo!



b de disparar mientras conducimos. Todas estas habilidades están enfocadas a resolver cada misión de formas distintas. "En uno de los primeros niveles", nos contó Edmonson mientras jugábamos, "nos encontramos con una barricada. Entonces podemos escoger entre volarla por los aires, tomar una moto y saltarla o interceptar a los malos por el camino".

DE POSIBILIDADES, pero las misiones seguirán un orden determinado. "No queremos limitar las fases a ir de un lado a otro, como en «GTA». Los objetivos de cada nivel se pueden resolver de distintas formas, pero la historia no varía lo más mínimo." ¿Duración? No nos dijo nada definitivo, por-

que algunos niveles no se han ajustado, pero según Edmonson "ya contamos con 45 minutos de escenas de vídeo para enlazarlos." Además, durante estas secuencias escucharemos hasta 30 canciones licenciadas.

Si abandonamos el modo principal "podremos dar vueltas por la ciudad en el vehículo que más nos guste" pero lo que más agradecerán los aficionados a la velocidad es "el retorno de los juegos de conducción, entre los que habrá carreras, pruebas de habilidad y un modo supervivencia para huir de la poli." En cualquiera de ellos podremos activar la repetición, editar las cámaras, cambiar la música... según Edmonson "nuestra idea es hacer persecuciones al estilo Hollywood." ¡Les está quedando de vicio!. III

PÁSATELO DE MIEDO



ESTE MES CON MICROMANÍA UN DVD DE REGALO
CON 22 DEMOS JUGABLES Y MUCHO MÁS
¡NO TE LO PIERDAS!

YA A LA VENTA EN TU QUIOSCO POR SÓLO 3,99 €



LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKÉMON



228 PÁGINAS EDICIÓN ESPECIAL RUBÍ Y ZAFIRO CON:



- Fichas detalladas con los datos más secretos de los 200 Pokémon.
- Guía de recorrido, con las claves para completar el juego.
- Todos los ataques y habilidades para arrasar en los combates y vencer a los líderes.
- Carnet exclusivo que te acredita como Maestro Pokémon.



iiUN LIBRO
INDISPENSABLE
INDISPENSABLE
PARA CONVERTIRSE
EN EL MEJOR
ENTRENADOR!!

IYA A LA VENTA EN TU QUIOSCO!

PREESTRENO

OS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



«CASTLEVANIA LAMENT OF INNOCENCE» Esta saga clásica se acerca a PS2, y nosotros nos hemos armado de valor para enfrentarnos a las malignas criaturas que habitan en ella. Todo sea por ofreceros el mejor preestreno.



PÁGINA **GHOST RECON** ¡Atención soldados!* Un nuevo shooter subjetivo para PS2 les está esperando. ¡Paso ligero y a leer!*

EN ESTE NÚMERO...

Después de la "cuesta" de enero, los próximos meses vuelven a traernos novedades de las buenas. ¡Descubridlas! ◆ PlayStation 2

 Blowout
 64

 Castlevania
 44

 Ghost Recon
 50

 Goblin Commander
 56

 I-Ninja
 54

 Maximo 2
 48

 Megaman X7
 52

 Rogue Ops
 60

 Spy Hunter 2
 58

 Whiplash
 62

 ✓ Xbox
 Blowout
 64

Goblin Commander 56

Rogue Ops60

Spy Hunter 2 58

EESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



STA AVENTURA DE ACCIÓN EN 3D estará repleta de seres de ultratumba a los que tendremos que dar caña. Pero no todo será pelear, puesto que también habrá que sortear fases plataformeras, explorar los decorados...



- Febrero
- Konami
- Aventura de acción

CASTLEVANIA LAMENT OF INNOCENCE

Dejaros de estacas de plata, crucifijos, ajos y demás objetos inservibles: para acabar con los vampiros y otras criaturas de ultratumba lo mejor es coger un látigo... ¡y armarse de valor!

ESTA MÍTICA SAGA DE VAMPIROS, que cuenta con miles de seguidores en todo el mundo, está a punto de estrenarse por todo lo alto en PS2. Y lo va a hacer con una aventura 3D que mezclará un buen número de géneros, desde las plataformas a la exploración, aunque la acción y las peleas contra innumerables enemigos serán los componentes más importantes.

El argumento nos pondrá en la piel de Leon Belmont, un reputado noble que se jugará el pellejo por su amada, que ha sido hecha prisionera en un siniestro castillo por una horda de malignas criaturas. ¡Y eso es algo que un caballero no puede consentir!

→ LEON TENDRÁ QUE ENTRAR **EN EL CASTILLO** y recorrer las cinco zonas en las que se dividirá, todas ellas custodiadas por un jefe final duro de pelar. Vamos, que la aventura no va a ser un camino de rosas... Al menos, para enfrentarse a tanto mal bicho con garantías nuestro personaje podrá utilizar un buen número de armas y conjuros mágicos. Y es que aparte de su inseparable látigo, Leon podrá manejar una buena colección de armas secundarias, como cuchillos, agua bendita o hachas, o incluso invocar poderosos hechizos mágicos contra sus rivales. Por si fuera poco, nuestro héroe también podrá enlazar poderosos combos para destruir a los seres infernales con mayor facilidad, y hasta absorber sus poderes gracias a un guantelete mágico para usarlos en su contra.

Conforme avancemos en la aventura, Leon irá adquirien-





¡OJO AL DATO!

En EEUU y Japón... EL JUEGO HA SIDO MUY BIEN PUNTUADO

bl titulo ya ha sido lanzado en Japón y USA, y la verdad es que nuestros colegas le han recibido con los brazos abiertos. Publicaciones tan importantes como IGN o Famitsu han otorgado al titulo sendos sobresalientes A ver cómo le va por aquif

El productor... KOJI IGARASHI YA HA CREADO OTROS «CASTLEVANIA»

Este reputado productor ya participo en otros capítulos de la serie, como «Symphony of the Night» (PSone) o el mas reciente «Aria of Sorrow» (GBA), lo que le ha servido de experiencia para programar está nueva entrega del jueno.



LEON

esta Muchacho tiene que encontrar a su amada, que está retenida en el interior de un castillo atestado de monstruos. Menos mal que es un as con el látigo, que si no...



Castlevania Lament of Innocence



LOS PUZZLES no serán muy abundantes en la aventura y tampoco serán muy complicados de resolver, pero le darán aún más variedad al desarrollo del juego.





do más experiencia, lo que le permitirá aprender nuevos movimientos, conjuros y combos más poderosos. ¡No habrá quien pueda con él! Además, si las cosas se ponen feas podrá contar (siempre que se pase por su humilde morada) con la ayuda de un misterioso hombre que le proporcionará todo tipo de pócimas curativas, armas y demás objetos útiles por un módico precio.

→ EL APARTADO GRÁFICO SE-RÁ BRILLANTE. Todo lo que aparezca en nuestra pantalla estará realizado en 3D, y el grado de detalle que alcanzarán tanto los decorados como los personajes será elevadísimo, con espe-

cial mención para los jefes finales. ¡Serán impresionantes! La ambientación también estará muy cuidada y, por supuesto, será tétrica y lúgubre como pocas para tenernos siempre en tensión. Añadid a esto una banda sonora y unos efectos de sonido de una calidad impresionante, y tendréis una aventura que tiene todas las papeletas de convertirse en todo un exitazo. ¿Será así? El mes que viene lo veremos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras horas que hemos pasado junto a Leon nos han parecido alucinantes. ¡Que ganas teníamos de probar por fin otro episodio de esta saga!

UNA SAGA "VAMPÍRICA"

Las andanzas del clan de los Belmont se remontan al año 1986, fecha en la que apareció el primer episodio de la saga en el ordenador MSX Desde entonces hemos podido disfrutar de múltiples entregas para la práctica totalidad de consolas (Mega Drive, Saturn, GBA...). Aqui vamo a mostramos los títulos más destacados. ¡Qué buenos recuerdos!



CASTLEVANIA I (NES) - 1986.



SYMPHONY OF THE NIGHT (PSX) -



SUPER CASTLEVANIA IV (SNES) -



CASTLEVANIA 64 (N64) - 1998.

IDaleVIDAPROPIAL

www.logolandia.com



Pidelo por SMS al 7657 o en el 806.588.671, tu eliges!



NOKIA - SIEMENS - SAMSUNG - ERICSSON - MOTOROLA - SONYERICSSON - ALCATEL - PHILIPS - SAGEM

TONOS (SONIDOS, MELODÍAS), PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

Por SMS (mensaje):

Nº Ref.	Triulo	Categoria
527386	En Tu Cruz Me Clavaste	
527406	Bad Day	POP INTER
527376	La Esencia De Tu Voz	OT1

Rosas Referencia 527351

	Carried and MAI	HUNAL
	Mi Corazón	POP NACID.
	Tequila	POP NACIO
527348	White Flag	POP INTER.
527340	Encontrarás	POP NACIO
527372	Carnival Girl	POP INTER.
527364	Where is the Love?	POP INTER

Los + VENDIDOS

Nº HAY	Titolo		
39. PEG	PARIOR PREJUNAL		
527093	Son De Amores - POP		
527427	Y Nada Volverá A Ser Lo Mismo		

	Y Nada Volverá A Ser Lo	Mismo
*	Jesucristo García	Referen

	- ACUR
526838	La Madre De José - POP
527379	Tengo Que Enamorarte - POP
627220	No Fo La Minma DOD

527238	No Es Lo Mismo - POP		
527442	Besa El Culo A Satanás - ROCK		
526302	Molinos De Viento - ROCK		
527/118	lina Nacha Lasa DOD		

OFFORE	Monno De Aleine . HORV	
527418	Una Noche Loca - POP	
527211	Rosa Y Espinas - POP	
527433	Devuélveme El Aire - OT1	

	DIVIDATE DE MI - PUP
	Bring Me To Life - ROCK
	Lose Yourself - RAP
52 7428	My Inmortal - BOCK

526700 La Internacional Comunista 526273 Centenario Real Madrid

Himno De España

527288 El Novio De La Muerte (estribillo) 526666 El Novio De La Muerte (estrofa)

Licencia: SGAERMV&M/503/04/8014



Por TELÉFONO:

Envía TONO52 y la referencia al 7667. Llama al 806.588.671,marca la referencia y tu número de teléfo referencia y tu número de teléfono.

Nº Ref	Titulo
527316	Insomnia
526541	Scorpia
527431	All The People In The World

*	Zanarkand	-	Referentia 526512
	aleyeria	BANGE/TECHNIO	

5267 /4	Groove 2.0	
527416	Children Of The Demon	
	When I Sleep (X-Que vol.8)	
女	Flying Free	Referencia 526214

7 464	
	Later / & BARGE/TECHN
527434	Bad And Sexy
526270	Radical
	\$40,000 to 100 t

525950 Played A Live

527120	2 Fast 2 Furious (Act A Fool) - CINE
	Shin Chan (estribillo) - TV
527439	Anuncio Coca Cola Despido - TV

X	ooia v	-	24	The state of	- 0	526503
525956	FI Últin	10	Mo	hicano	(princ	inin)_CINE

525956	El Último Mohicano (principio)-CINE
525939	Terminator - CINE
525574	El Exercista (Tubular Rells) - CINE

	525574 El Exorcista (Tubular Bells) 525639 D'Artacan Y Los 3 Mosquep 527267 Yo El Vaquilla - CINE	- CINE erros
ONRU	Eres Un Gabron Hije P.	Referencie 525566

525530

525002	Misión Imposible - CINE
52 73 78	El Ultimo Mehicano (Nosi)- Citi

VIDEODUEGOS

52732	1 Mortal Kombal	
X	The Legend Of Zelda	Referencia 527095

26407	Crash Bandicoot
20401	Grasii Danurcool

\mathbf{x}	Super	Mari	v Bruss	
			VIDEO JUENOS	

526413 Manic Mine

6246: Iniesás Djea Roberto, 5007: Bartolome Perez Casa, 5574: Mike Distrield, 5174: Perez Garcia / Ortiz Alons: 6214. Escusiero Gonzalez, 5655: Bert Claessen, 7120: Bridges Christippher Brianimemasters Keith, 6503: Salesses, szouley, 5955: Trevor Jones, 5503: Bert Filder: 6539: De Angelis Guldo. De Angelis Maurizo, De Nalsie Cesare, 5002: Lalo Schiffin, Markowitz, 5566: South Fair R. Parker, 6284: Marricone, 5539: Silvestri Alan

LOGOS NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON - SIEMENS

Por SMS (mensaje):

Envía LOGO52 y la referencia al 7667. Ejemplo: LOGO52 521214

Por TELÉFONO:

Llama al 806.588.671, marca la referencia y tu número de móvil

69 Perdidas Perdidas 521214	521177	521193
520991	ZELDA → 521162	520765
METALGEAR	- W	CONTRACT
521133	520890	521237

MILOGO Samuel a mean in m

- Piensa en un TEXTO.
- Elige un TIPO DE LETRA.
- Elige un ICONO (si quieres).
- Envía MILOGO52 TEXTO REF. LETRA REF.ICONO al 7667.



TIPUS DE LETRA	
Wignet 106	Miguel :
101	Miguel 103
Miguel 112	MIGUEL 102
Miguel 109	Muguel 106
MIGUEL.	Minuel

(Ferre sale come integrates de manages) (R. C.G., S.R. S.S., C.S., M. E., MAN, Solo MOTORDIA (VSG., VSG., François 25G y J





IMAGENES, PÍDELOS ASÍ DE FÁCIL:

Por SMS (mensaje): Envía IMAGEN52 y la referencia al 7667. Ejemplo: IMAGEN52 524910

NOKIA - ALCATEL - ERICSSON - SAMSUNG - SONYERICSSON

Dabes tener configurado la moral nara WAI

Por TELÉFONO: Llama al 806.588.671, marca la referencia y tu número de teléfono.









Ya puedes consultar fácilmente los mejores trucos per SMS. Cau vez que envias TRUCO52 NOMBRE-CONSOLA NOMBRE JUEGO al 7667 te enviamos un nuevo truco: Como tener vida intinita, munición ilimitada, acceder a todos los niveles

Envi al 7667 por ejemplo: TRUCO52 PS2 DMC2 TRUCO52 XBOX STEEL BATTALION TRUCO52 PSX FIFA2003 Truco52 gamecube resident evil



EESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



MAXIMO ES UN CABALLERO INCANSABLE que tan pronto pelea con cientos de robots como se pone a salvar inocentes. O al menos, así lo demostrará en su nueva aventura.





LA ACCIÓN, ya que armados con una espada y un martillo enfrentar a decenas de robots con malas tuercas.



nos permitirán realizar acciones tan útiles como girar en círculos para que tengamos alrededor.



no sólo será divertido, además nos servirá para conseguir habilidades.



Febrero Capcom

Acción

MAXIMO 2

El caballero Maximo se codea con la muerte y elimina robots con una espada. ¡Para que luego digan que Don Quijote estaba loco!

SÓLO UN CABALLERO AN-DANTE COMO MAXIMO, que ya nos demostró su valía en la primera entrega de su juego, podrá detener la invasión de robots que se cierne sobre su bonito mundo. Y no porque sea un experto en "desfacer entuertos", ni porque tenga una reluciente armadura, ni siquiera por ser amigo de la mismísima Muerte, sino porque es el único caballero que cuenta con nuestra inapreciable ayuda.

Bueno, modestia aparte, en esta continuación de las aventuras de Maximo nos vamos a tener que enfrentar a arriesgados saltos, retorcidos puzzles y, lo más peligroso de todo, a un ejército de "Mecanos" asesinos. Por eso, para sobrevivir habrá que usar

todas las armas de Maximo, ya sea su querida espada o su nuevo y reluciente martillo pilón, con las que podremos realizar espectaculares ataques: lanzar el escudo contra los enemigos, ensartarlos cual pincho moruno con nuestra afilada espada, e incluso girar en círculos con el arma en ristre para acabar con todos los robots que osen rodearnos.

→ PERO TODAS ESTAS HABILI-DADES OFENSIVAS no serán gratuitas, sino que para lograrlas habrá que sudar. La idea es que, a lo largo de las más de 20 fases del juego, tendremos que salvar a todos los inocentes que veamos en peligro, y ellos, tan agradecidos que son, nos recompensarán con energía, pistas sobre objetos ocultos o "pasta gansa" que luego podremos dilapidar en las susodichas habilidades. Este planteamiento, como os podéis imaginar, promete mucha diversión y además va a estar salpicado del fino sentido del humor que tanto nos gustó en la primera parte (nuestro héroe podrá perder la armadura hasta quedarse en "gayumbos"), así que más os vale no perderle la pista a este juego.

PRIMERA IMPRESION

Los niveles de acción prometen ser tan altos e intensos como los de la primera parte, y la novedad de tener que salvar a decenas de inocentes le dará aún más gracia al desarrollo.





MUCHA ACCIÓN, SALTOS, PUZZLES Y UN RENOVADO SISTEMA DE HABILIDADES SE DARÁN LA MANO EN ESTE ESTUPENDO JUEGO

iOJO AL DATO!

Salio hace un año... LA ANTERIOR ENTREGA **FUE UNA SORPRESA**

tace casí un año salió a la venta el primer «Maximo», y nos icanto por sus dosis de acción por su sistema de habilidades. unos pocos ataques que luego podiamos ir intercambiando

Las influencias.. **EL JUEGO SE INSPIRA** EN «GHOSTS'N GOBLINS»

a recreativa «Ghosts n Goblins» Irvió de fuente de inspiración la estética, sino también el hecho de que los dos héroes se quedan



Ghosts N Goblins (Recreativa)



HABRÁ ENEMIGOS DE TODOS LOS TAMAÑOS Y COLORES. Nos cruzaremos con algunos, como esta montaña de lava, que nos harán sudar tinta con sus ataques.



LA ARMADURA Y EL ESCUDO nos van a venir a las mil maravillas para protegernos de los ataques enemigos. Incluso podremos llevar esta armadura de oro molona.



LOS ESCENARIOS mostrarán un diseño muy bueno: habrá campos de maiz, cuevas con arañas, pantanos...



NOS PODREMOS CONVERTIR EN LA MUERTE cuando eliminemos a varios enemigos. ¡Ojo con la guadaña!



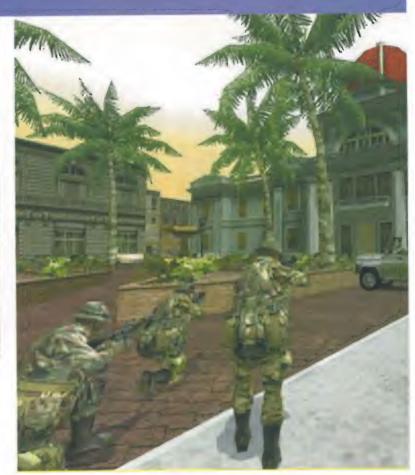
EL SENTIDO DEL HUMOR estará presente a lo largo de todo el juego, y si no fijaos en los calzones de Maximo.

EESTRENO PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LOS SOLDADOS QUE PROTAGONIZAN ESTE JUEGO se tendrán que enfrentar a decenas de terroristas. ¡Y nuestra responsabilidad será enorme, porque estaremos al mando!





LAS ORDENES que podremos dar, ya sea un micrófono, le darán un toque de estrategia muy bueno al desarrollo



podremos planear gracias al mapa de la misión serán mucho más completas y elaboradas que en juegos similares.



nos tendrán viciados mucho tiempo... ¡sobre todo las partidas online!



- Febrero
- Ubisoft
- Shooter subjetivo

GHOST RECON: JUNGLE STORM

Cuando veáis la lluvia de disparos que le cae a vuestros soldados, sabréis por qué este juego se va a llamar "Tormenta en la jungla".

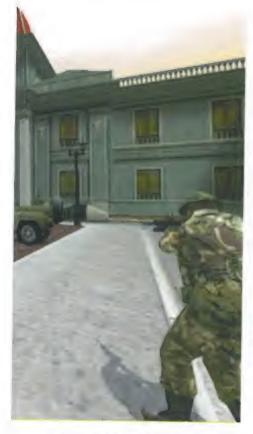
UN GRUPO SELECTO DE SOLDADOS lleva encerrado varios meses en el gimnasio para ponerse a tono, ya que dentro de poco tendrá que enfrentarse a una nueva amenaza terrorista.

El problema es que para acabar con estos fanáticos serán tan importantes los músculos como el cerebro, así que en este juego de disparos en primera persona nos vamos a convertir en capitanes de no uno ni dos, sino ¡seis soldados distintos!. Una vez en acción, podremos alternar el control entre todos, darles órdenes usando el mando o un micrófono con auriculares, y planear complejas estrategias durante la batalla. ¿Y todo para qué?, pues para cumplir misiones del tipo "tomar el campamento enemigo" o "escoltar a los rehénes".

→ EL JUEGO TENDRÁ UN COM-PONENTE TÁCTICO mucho más marcado que en otros títulos del género, así que a más de uno ya se le estarán poniendo los dientes largos ante un planteamiento tan realista. Pero lo mejor de todo será que vamos a poder disfrutar de este desarrollo durante muuuucho tiempo, ya que no sólo nos encontraremos un modo historia largo como pocos, sino también varios modos multijugador a pantalla partida y, novedad en la saga, un divertido modo online para fardar de dotes de mando ante jugones de todo el mundo. Y dicho esto, lo único que os queda por aclarar es el número de medallas al valor que pensáis colgaros, soldados.

PRIMERA IMPRESIÓN

El desarrollo combina acción y estrategia militar sin perder ni una pizca de realismo, aunque los gráficos nos parecen flojos.





LA ESTRATEGIA Y LAS DOTES DE MANDO, SERÁN FUNDAMENTALES EN ESTE JUEGO DE DISPAROS EN PRIMERA PERSONA



Otras entregas... LA SAGA HA PASADO POR TODAS LAS CONSOLAS

La serie «Ghost Recon» ya ha visitado las 3 consolas "mayores y siempre nos han sorprendido las altas dosis de estrategia de su sistema de juego. Claro, que la cosa no se va a quedar sólo en los 128 bits, porque también se esta preparando un capitulo de esta serie para N•Gage

El planteamiento... ESTÁ INSPIRADO EN EL MUNDO DE TOM CLANCY

Tom Clancy es autor de libros de la talla de Jurgo de la talla de Jurgo de la talla de Peligro Inminente", y también el creador del universo en el que se inspiran titulos como «Splinter Cell» o «Rainbow Six 3» (debaio).





TENDREMOS QUE CAPITANEAR a dos grupos de tres soldados, lo que nos permitirá dividirnos para dar fuego de cobertura, atacar ciertas posiciones más fácilmente...



PODREMOS ELEGIR NUESTRO EQUIPO al comenzar cada misión: habrá expertos en explosivos, otros en armas pesadas e incluso unos que se disfrazan de arbustos.



EL REALISMO SERÁ MUY ALTO, cuando nos disparen incluso perderemos visión durante unos instantes.



LAS ORDENES DISPONIBLES serán numerosas y las podremos dar con el mando o utilizando un micrófono.



LOS OBJETIVOS a cumplir serán del estilo de volar un arsenal enemigo o asaltar un campamento terrorista.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EN ESTA NUEVA AVENTURA DE MEGAMAN será tan importante saltar con precisión como disparar. Durante el juego se alternarán las fases 2D con otras en 3D. ¡Qué gran idea!



MANEJAREMOS A DOS PERSONAJES en cada nivel, alternando siempre su control.



EN ESTA NAVE viviremos varias fases en las que habrá que descargar mucha adrenalina.



LOS ENEMIGOS NOS PONDRAN LAS COSAS DIFÍCILES durante toda la aventura. Los habrá de todo tipo: robots asesinos, dragones mecánicos...





■ Febrero ■ Capcom ■ Plataformas

MEGAMAN X7

Un ejército de robots se ha propuesto hacernos la vida imposible. Menos mal que Megaman y sus amigos están de nuestra parte!

UNO DE LOS HÉROES MÁS VETERANOS de Capcom, el genial Megaman, prepara su regreso en un juego de ambiente futurista que seguirá la mecánica típica de esta saga desde sus inicios, es decir, que mezclará numerosas secciones plataformeras con la acción más trepidante.

Nuestra misión será pararle los pies a Alerta Roja, una peligrosa organización, y para dotar de mayor variedad a la aventura se alternarán las fases en 2D, en las que habrá que avanzar de iz-

quierda a derecha de la pantalla, con otras totalmente 3D en las que tendremos una mayor libertad de movimientos. ¡Incluso habrá niveles en los que tendremos que pilotar una nave espacial!

→ PERO MEGAMAN NO VA A LUCHAR SOLO, porque podremos controlar a dos personajes diferentes en cada nivel. Junto a él se embarcarán en la aventura el ninja Zero, el carismático X y un nuevo personaje llamado Axl, y alternaremos el control entre

Megaman y el otro héroe que elijamos con sólo pulsar un botón.

Por su parte, el aspecto gráfico del juego será súper simpático, y además gozará de un colorido ejemplar. Vamos que «Megaman X7» no decepcionará a ningún seguidor del guerrero azul.

PRIMERA IMPRESIÓN

El aspecto gráfico del juego nos ha parecido bastante bueno. Esperemos que su dificultad no sea tan desesperante como suele ser habitual en la saga.

CONCURSO

FINAL FANTASY TACTICS

PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

SORTEAMOS:







PAKS de GBA SP de l'el juego FF Tactics

y

juegos Final Fantasy Tactics

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móvilos de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- 6.-El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido unicamente en territorio español.
- 7.-Fecha limite para entrar en sorteo: 26 de Enero de 2004

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo la palabra fantasy seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

SQUARE ENIX

GAME BOY ADVANCE SP

Nintendo

Final Partiesy Tactics and the Square Enix logo are tradiuments of Square Enty Co., Li
 Thold Partiesy Tactics and the Square Enix logo are tradiuments of Square Enty Co., Li
 Thold Partiesy

PREESTRENO

PlayStation 2

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



UN NINJA con un aspecto de lo más llamativo será el protagonista de esta aventura. Lo mismo luchará con su katana o los shurikens que superará tramos plataformeros.





que además de lucir un diseño de lo más cachondo, va a tener una

gran gama de animaciones,



LA MERCLA DE SITUACIONES, Aunque van a predominar las plataformas en el juego, la variedad de retos no nos va a permitir ni un respiro.



llenos de trampas, pistas de aceleración, saltos... ¡Habrá que sudar!.



Febrero

Namco

Plataformas / Acción

I-NINJA

¡Menuda sorpresa os vais a llevar cuando descubráis que el ninja más versátil y letal de la historia es un tipo pequeñajo y cabezón!

UNAS PIEDRAS MISTERIO-SAS (Y VALIOSAS) se han desperdigado por los escenarios más enrevesados que os podáis imaginar. Tanto es así, que sólo un ninja podría encontrarlas... zy alguien duda de que el "papelón" nos tocará a nosotros?. Total, que a lo largo de un montón de misiones deberemos demostrar nuestra valía peleando con decenas de enemigos usando shurikens v otras armas típicas del gremio. Además, según avancemos subiremos de grado y así nos volveremos más poderosos.

Nuestro ninja también tendrá muchas habilidades (saltar, deslizarse o correr por las paredes, por poner algunos ejemplos), que le servirán para llegar a sitios que en un principio parecen inaccesibles, e incluso le tocará cumplir objetivos especiales, como atacar a un robot gigante o disparar a los enemigos desde una ametralladora de posición.

→EL "LOOK" DEL JUEGO MAR-CARÁ LA DIFERENCIA con otros títulos protagonizados por ninjas. ¿Por qué?, fácil: todo el universo que recorrerá nuestro protagonista parecerá sacado de una película de dibujos animados, gracias al uso que se hará de personajes cabezones y escenarios coloristas. Por lo tanto, se dotará de un aspecto realmente cómico a toda la aventura. Además, nuestro personaje, que se llamará simplemente Ninja (no se han partido mucho la cabeza, no), estará dotado de una gran expresividad, sobre todo en las muecas que pondrá cuando ataque. Vamos, que este plataformas podría tratarse de una revelación de lo más agradable. ¿Llegará a serlo?. Tendremos la respuesta dentro de 30 días.

PRIMERA IMPRESIÓN

En un principio el título tiene pinta de ser bastante divertido. Veremos si mantiene el ritmo al profundizar más en el juego.





UN HÉROE GRACIOSETE Y MUY VERSATIL VA A PROTAGONIZAR UN JUEGO EN EL QUE SE MEZCLARÁN DIFERENTES GÉNEROS

iOJO AL DATO!

Veteranos del software ARGONAUT ESTÁ DESARROLLO EL JUEGO

Este grupo de programación lleva desde los 80 haciendo juegos, y en su catalogo hay clasicos como «StarFox» para Super Nintendo, la saga «Croc» en Playstation e incluso algún «Harry Potter». En un principio iban a concebir este juego con gráficos cel-shading, pero al final prefirieron adoptar una estetica algo más clásica

Maestro de la animación... DON BLUTH NA TRABAJADO EN LAS ANIMACIONES

Este señor ha creado grandes pelis de dibujos, como «Titan A. E.», «Anastasia» o incluso la saga de juegos «Dragon's Lair»





NUESTRO FALLECIDO MAESTRO NOS INFORMARÁ de lo que nos aguarda dentro de cada misión y los requisitos que tendremos que cumplir para entrar en ella.



LOS ESCENARIOS tendrán muchas trampas, además de montones de enemigos dispuestos a partirnos por la mitad. Habrá zonas submarinas, tecnológicas, etc.



EN LOS COMBATES podremos utilizar eficaces combos y ataques de efectos devastadores. ¡A casita, villanos!



LAS HABILIDADES se saldrán: habrá saltos, carreras por paredes... jy hasta balanceos a lo Indiana Jones!



LAS MISIONES ESPECIALES cambiarán la dinámica del juego, transformándolo incluso en un "shooter".

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



DERROTAR A LAS DISTINTAS HORDAS de goblins que pueblan Ogriss será nuestro objetivo en este juego de estrategia con toques de acción. ¡Aquí no habrá piedad para los perdedores!



EL CONTROL será muy sencillo. Pulsando un solo botón, las unidades ejecutarán nuestras órdenes.



CADA CLAN dispondrá de diferentes tipos de querrero: arqueros, soldados "rasos", etc.



EL ZOOM que permitirá aplicar el juego nos resultará muy útil cuando entremos en combate contra los clanes rivales.





Febrero Jaleco Estrategia

¿Cansados de recibir órdenes? Ahora tendréis ejércitos a vuestra disposición. Eso sí, ¡no les pidáis que ganen concursos de belleza!

LA PAZ SE HA TERMINADO EN OGRISS, la tierra de los goblins, por culpa de un mago malvado, y para que vuelva a reinar el "buen rollito" tendremos que asumir el mando de uno de los cinco clanes que pueblan este mundo, cada uno con atributos propios.

Este fantástico argumento dará paso a un juego de estrategia con combates en tiempo real, en el que nuestra misión será dar ordenes a nuestras tropas, ya sea para defender nuestras fortificaciones o para atacar. Además, si la cosa se pone muy fea también podremos recurrir a los Titanes, unos seres gigantescos que arrasarán todo lo que encuentren a su paso en los escenarios.

→ LA ACCIÓN TENDRÁ UN PESO MÁS IMPORTANTE que en otros juegos del mismo estilo, sobre todo para PC, ya que los "preparativos" se reducirán a obtener oro para construir y reparar edificaciones, y almas para crear nuevas unidades y armarlas hasta los dientes. El resto del tiempo tendremos que luchar, tanto en modo individual como en multijugador a pantalla partida; pero eso sí, con un poco de cabeza. ¿Listos para la guerra?

PRIMERA IMPRESIÓN

Si se pulen algunos defectos gráficos, será un buen juego de estrategia al estilo "consolero".

NOVEDADES DICIEMBRE

Cómo bajarte una melodía politónica? Envía el texto MDP más el código del logo o tono al 7202 o Ilama al: 806.52.60.70

lambién puedes bajártela

	And in case of the last of the	100	vajar teras des		ambate(10,
			SPOLIFO	INICAS	
	2 Crazy in tone		6 Another sight	83883 Fraggle Rock	82652 Fiesta Pagana
	2 Skeer Box		3 Austin Powers	83535 Libertine	83796 La madre de Jose
	2. Enjoy the tillence		11 Calamera	83797 Mas que nada	83584 Bring me to life
	Denuellen e is Vida		S Crazy	82234 Color Esperanza	83599 Papi chulo
	5 Mira la dòchis	8234	1 Cusodo tú vas	90174 Expediente X	83188 Real Madrid
6260A	Es Uno Lata El Trabayo	r 8394	4 Get it together	80849 Multips de viento	80017 Miss on Impossible
	Take on me		6 Heidi	80062 in The End	80025 The Sympsons
	Digale		7 Start me up	83598 Manposa traicionera	80726 No woman no cry
	Hassen		5 Charlie's Ampelli	80406 Take on me	83228 Samba Adagio
	Jerry from the Block		5 Viva la noche	83509 Ven ven ven	81689 Rosas y cupinas
	MacGyner		5 Es Una Lata El Trabajar	82123 Athletic De Bilbao	82172 Barcelona
	Malcillo Duende		2 Escondidos	20041 Heaven OJ Sammy firat	80277 Nothing else matters
	Anothernight		3 No good for me	81685 Tu es foutu	83662 Crazy in love
	Cribe Son		5 Quiero pesarte	80014 James Bond	83604 Loca
	Sambame		7 Sobe Son	80111 Sweet Child of Mine	80001 In Da Club
83667		8013	Another one bites the dust	83809 Guardia Civil	63808 Himno de España
83601	Un emozione per song			83786 Desenchantee	82935 Noches de bohemia
	Unforgiven		Out of space	83902 Son de amores	80024 The Matrix
	Cuando III viis		1 Time to fight	82740 Maldito Duenut	83675 Flight 673
	hir no de España		i Europa	83042 No te escaparas	80043 The Terminatur
	Sandmonn		Somewhere I belong	80125 Mortal Kombat	80002 Loss Yourself
	Some directions	83666	Hollywood	81687 Puedes contar conmigo	80096 Pulp Fiction
	Que vuelva Georgie Da			83803 Fallin high	81690 Bye Bye
	La familia Munster		Papi chulo	81691 Jaleo	83655 Thunders truck
	Banny Hill		Loca	82813 Mi Jefe	82380 Dame Veneno
	Eves of the Imple		Bye Bye	83430 Tú sigue asi	82004 A Dios le pido
	Mil Jefe		Bring me to life	80197 Sandstorm	80065 Friends
	Pink Parthur		Fiesta Pagana	83836 Caprichosa	80269 Freestyler
	Thunders truck		Ven ven ven	83650 Saint Anger	83850 Las Tapitas
	Star Wars		Real Madrid	80336 MacGyver	80093 Equador
	Color Esperanza		No woman no cry	82440 Dime	83914 No es lo mismo
	Shir bu Aduryin		Mission impossible	80217 I can't get no l'atisfaction	60108 Benny Hill
	Minterne		Nothing else matters	80137 Enter Sandman	80293 Its my life
	Rosas y espinas		The Simpsons	83933 Rosas	80298 H Master of Puppets
	Without No.		Lose Yourself	80091 20th Century Fox	82124 Atletico De Madrid
	No le escaparas		Mundian to bach ke	80067 Belissima	83856 20 de enero
	Puedus contar cormig			80029 Jenny Irom the Block	80472 Every broath you take
	James Bond		Hasiendo el amor	81664 Children	83658 Star Wars
	Equador		Insomnia	83873 Going Under	82835 Mientema
	Tu es foutu		Its my life	83578 Hasiendo el amor	80143 Pink Parither
	Mas que nada		Freestyler	83907 Slow	82430 Devuélveme la Vida
	Master of Puppate		Pulp Fiction	8356; Jog:	80 56 Insomnia
	Allelica De Madrid		Friends	82436 Digate	83580 Weekend
81591			in Da Club	83636 Eyes of the thath	83290 Sin Miedo a Naga
	The Matrix		The Terminator	83885 Numb	80045 Without Me
	Maripona tracionera			80554 One more time	81684 Mundian to bach ke
	Noches de bohamia			80012 Sk8er Boi	80642 Enjoy the silence
	The X Flos Saint Anger			83653 All the things she said	80239 Final Countdown
(Jeden	Nami Anne	011477	CAREA DESSET AND LISTS	20100 Date Himer stoid	90044 Backs

Cómo bajarte un fondo?

Envía el texto MDT más el código del logo o tono al 7202 o llama al: 806.52.64.86 -



FONDOS ANIMADOS



ANIM149 ANIM119 ANIM109 ANIM167 ANIM111 ANIM61 ANIM94





MELODIA

más el código del logo o tono al 🖊 🚄 🛂

una melodía?

MOVEDADES

S9757 So yesterday - Hilary Dutt

59756 Say I'm your number one - Princess
64391 Nor of both and the music - Britney Spears 54388 La made de Jose - El camb del loco
53386 Guilly - Blue

64125 Reed Up - Robbe Williams
64125 Addicted - Enrique Iglesias
53385 If you come to me - Atomic Kitten

64125 Addicted · Enrique Iglesias 53385 If you come to me - Atomic Killen 54407 Tengo - Queco 54406 Juramento - Ricky Martin

MACIONALES

80472 Every breath you take 82190 Bets Himno chicial

59743 Where is the love - Black Eyed Peas 59608 8 mile - Emirem

59709 Crary in love - Beyonce feat
59188 No segment no crit - Bob startler,
59045 Tubular balls - Mixe oldfield
59626 In Da Club - 50 Cent
59706 Get busy - Sean Paul
59741 Write flag - Dido
59727 Dort gush me - 50 Cent
59710 Holhavond - Madonna
70570 Bring to file - Evanescence
6003 The final countdown - Europe
6003 Nothing Else Matter's - Metallica 62094 Mas que inde - Tanga quis
60004 The final countdown - Europe
60013 The Trooper - Iron Madon
60016 In the end - Linking park

Cómo bajarte un logo?

Envia el texto MD más el cádigo del lago tono al 7202 à llama al 806,52,60,69

AMOR

02186 02237 AMI 02082 02347 02009 02100

. + W +. 0.00 02000 02190 Love You! OJOS Y CARAS DIBUJOS 21012

06417

50111 (8) 16222 (10) 21 (10) 22 (10) 23 (10) 23 (10) 23 (10) 23 (10) 24 (10) 25 (10) 2 06417 (9.4) 50101 (9.5) 06085 (9.5) 06014

Cómo bajarte Envía el texto un juego?

más el código del logo o tono al 72112 marca de tu móvil + modelo operadora + código del juego + tu nº de móvil

BUSCADOR

Encuentra tus canciones preferidas

21019 21188

21073

21010 21031

21197 00 21056 21197



























1050





PREESTRENO

PS2 - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



LA MEZCLA DE GÉNEROS de este título os llevará a conducir un coche futurista a la vez que disparáis a vuestros enemigos y os enteráis del argumento. ¿Se puede pedir más?





Febrero
Virgin
Acción/velocidad

SPY HUNTER 2

Si os sorprendió ver en la juguetería el carrito ese de bebé que se transforma en cuna, mesa y microondas, flipad con este vehículo.

bre ruedas llevan ya mucho tiempo de moda, pero sólo algunos, como la saga «Spy Hunter», pueden colgarse una medalla diciendo que ellos fueron pioneros en el género. Y menos aún pueden presumir de mantenerse en tan buena forma, porque ya nos queda poco para poder flipar con la segunda parte de este clásico en las consolas de 128 bits.

Como sabéis, el gran "protagonista" del juego es un moderno coche transformable, armado hasta las antenas y pilotado por un espía (nosotros) a quien encargan diversas misiones que se resuelven pisando el acelerador a tope y disparando sin cesar al mismo tiempo que avanzamos.

→ LAS NOVEDADES Y MEJO-RAS DE ESTA SECUELA, eso sí, van a aumentar las virtudes del juego: por ejemplo, ahora conduciremos una versión superior del vehículo, que podrá realizar hasta 8 transformaciones distintas (deportivo, 4x4, moto de nieve, lancha, jet ski...). Según vayamos avanzando desbloquearemos numerosas armas: ametralladoras, cohetes, minas y hasta rayos láser. Por otro lado, las 16 misiones tendrán un argumento más profundo, para evitar que se haga repetitivo, aunque lo que se sí se mantendrá será su control totalmente arcade. ¡Incluso habrá momentos en los que dispararemos en primera persona! En fin, que ya podéis ir sacando el 007 que lleváis dentro...

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque los gráficos no parecen revolucionarios, a la hora de jugar resulta muy emocionante. ¡Es cogerlo y ponerse a correr y disparar a diestro y siniestro!





LA CONDUCCIÓN VA A MEZCLARSE AQUÍ CON UNA ACCIÓN Y UN ARGUMENTO APASIONANTES, CREANDO UNA MEZCLA EXPLOSIVA

¡OJO AL DATO!

La protagonizará The Rock, el luchador de wrestling... PRONTO LLEGARÁ LA PELI DE "SPY HUNTER"

Universal Pictures se encuentra ahora ocupada realizando la primera pelicula basada en este juego, en la que "The Rock" y una sensual actriz aun no desvelada darán caña en los cines con el espectacular Interceptor G-8155

La serie comenzó en 1983 con una máquina recreativa... ES UNA DE LAS SAGAS MÁS LEGENDARIAS DE LOS VIDEOJUEGOS

Los mas... veteranos seguro que ecnaron muchas partidas al juego con el que comenzó esta saga de espías motorizados, que

tuvo versione Commodore, e incluso NES antes de dojar par ir los años y llogar más farto, no 2001, a las consolas de 128 bilos



AL FINAL DE ALGUNAS FASES nos encontraremos con unos temibles jefes finales. Para derrotarlos vamos a tener que sudar tinta y usar a tope todo nuestro arsenal.



EL INTERCEPTOR G-8155 será una versión con 8 transformaciones del G-6155 del primer arcade. En un solo vehículo tendremos una moto, una lancha, un 4x4...



EL ARGUMENTO será mucho más intrincado que en la primera entrega, aunque la acción no faltará nunca.



ESTA LANCHA será una de las 8 transformaciones que podrá realizar nuestro vehículo en cualquier momento.



LAS 16 MISIONES nos llevarán a lugares tan dispares como los Alpes Suizos, la jungla o el centro de Europa.



ACTUAR CON MUCHA CAUTELA será fundamental en esta nueva aventura de espionaje que estará protagonizada por Nikki Conners, una espía novata, pero con muchas cualidades.



LA PROTAGONISTA podrá hacer un montón de acciones. ¡Por suerte no tendrá vértigo!



LAS MISIONES serán muy variadas: plantar bombas, infiltrarse en territorio enemigo...



HABRÁ QUE ESCONDER LOS CUERPOS de los enemigos para evitar que nos detecten el resto de los terroristas. ¡Éste parece un buen lugar!





■ Febrero ■ Kemco ■ Aventura de acción

ROGUE OPS

Agentes como Solid Snake, Sam Fisher y Ethan Hunt andan a la gresca. ¡Todos se han enamorado de Nikki, la espía más explosiva!

EL MÁXIMO SIGILO Y LA IN-FILTRACIÓN, tan de moda últimamente, serán nuestras mejores armas en esta nueva aventura de acción al estilo «Metal Gear» o «Splinter Cell». Su protagonista será Nikki Conners, una joven espía que debe acabar con una organización terrorista llamada Omega 19, y la acción transcurrirá en 8 grandes niveles que abarcarán una amplia variedad de localizaciones, desde instalaciones militares a museos (¡incluso visitaremos España!).

La mecánica de juego será muy similar a los títulos que mencionamos antes, así que habrá que ir cumpliendo una serie de objetivos (perseguir a un criminal determinado, poner bombas en lugares estratégicos...) intentando dar esquinazo a los terroristas.

→NIKKI SERÁ UNA ESPÍA CON MUCHOS RECURSOS, porque podrá emplear un abanico de armas y gadgets a la altura de los que usan sus mejores colegas de profesión, desde visores de rayos X a rifles con mirilla telescópica. Con todo lo que os hemos contado, está claro que «Rogue Ops» no será una aventura precisamente original, pero su atractivo planteamiento se verá reforzado por un aceptable nivel gráfico, en el que sobresaldrá la extensión y el diseño de los niveles.

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego presenta todos los ingredientes de las grandes aventuras de acción, aunque no será demasiado original.

CONCURSO

BROKEN & SWORD

EL SUEÑO DEL DRAGÓN

UNA ANTIGUA CONSPIRACIÓN,

SORTEAMOS:

juegos para PS2 y

juegos para Xbox

UN JURAMENTO ROTO,

UN CRIMEN SIN RESOLVER,

¡LA AVENTURA DEFINITIVA!





Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil con la **palabra sword** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

- 1.-Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- 2.-Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.-Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4.-No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 7.-Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de enero de 2004.



PREESTRENO

PS2 - Xbox

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL CONEJO REDMOND no sólo será nuestro compañero en esta aventura plataformera, también será un arma, una herramienta para abrir puertas, un cebo para glotones...





serán la pareja más tronchante que hayáis

tronchante que hayáis visto en un juego. Redmond y Spanx (conejo y comadreja) no paran de hacernos reir.



DE REDMOND como

globo, arma o cebo (previo baño de chocolate) no se acabarán nunca, y serán de lo más variado.



LA INFILTRACIÓN también jugará un

papel importante en este juego de plataformas.



Febrero

- **Eidos**
- Plataformas

WHIPLASH

Si Greenpeace no logra detener los experimentos con animales, siempre podemos encadenarnos a un conejo y pasar a la acción.

LA PAREJA FORMADA POR REDMON Y SPANX, un conejo y una comadreja, va a convertirse muy pronto en la peor avenida de las consolas. Si todavía no os suenan sus nombres es porque se encuentran prisioneros en una fábrica de productos químicos, pero no sufráis, porque nuestra misión consistirá en ayudarles a escapar de allí antes de que nadie pruebe cualquier producto sintético en su pellejo. Sin embargo, aunque ambos están encadenados, no parecen muy dispuestos a colaborar entre sí. Por eso Spanx, la comadreja, será la encargada de tomar el mando y "arrastrar" a su peludo amigo por unos enormes niveles plataformeros donde, además de

nuestra habilidad en el salto, tendremos que demostrar lo bien que se nos dan los combates, los puzzles y la infiltración. Y si de paso somos capaces de liberar a todos los animales de la factoría, y destrozar cualquier cosa que encontremos, mejor que mejor.

→¿Y SABÉIS CUÁL VA A SER NUESTRA ÚNICA ARMA? Pues, ejem... el pobre Redmond. ¡Sí, le haremos todo tipo de perrerías! Podremos incendiarlo, bañarlo en chocolate caliente o incluso utilizarlo para empalmar dos cables. No hace falta que os digamos que «Whiplash» estará salpicado por un finísimo sentido del humor, que casi hará que se nos salten las lágrimas de risa.

Para ponerle la guinda a este planteamiento tan original, el juego contará con un apartado técnico muy cuidado, en el que van a destacar las animaciones de los protagonistas y la posibilidad de destrozar cualquier elemento de los decorados. Seguro que después de leer todo esto os están entrando unas ganas locas de comprobar lo útil que puede ser un conejo encadenado... aunque aún tendréis que esperar un tiempecito para descubrirlo.

PRIMERA IMPRESIÓN

«Whiplash» ya es una de las grandes sorpresas de la temporada, un título muy divertido, que esperemos que llegue doblado al castellano.





LA COMADREJA SPANX
TENDRÁ QUE USAR AL
CONEJO QUE LE ACOMPAÑA
DE MIL FORMAS DISTINTAS
PARA ESCAPAR CON VIDA

iOJO AL DATO!

Los programadores... SON LOS CREADORES DE LA SAGA DE «GEX» Y DE «LEGACY OF KAIN»

Ademis, Crystal Dinamics, et grupo tiderado por Tom. Somethir, no trabajado en «Mad Dain Racing» is «101 Dálmatas», y también será quien desarrolle et proximo «Tomb Raider». Con ellos Lara esta en buenas manos

Pagina web en marcha... ANIMALADAS A TRAVÉS DE INTERNET

En la dirección de internet www.whiplashgame.com podeis encontrar más información sobre el juego, además de iconos, tondos y salvapantalas basados





SI GIRAMOS RÁPIDAMENTE AL CONEJO descubriremos que se convierte en un helicóptero ideal para saltar un poco más lejos. ¡Dadle con fuerza chicos!



PODREMOS MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES (y también las del conejo Redmond) según avancemos, como si se tratara de un juego de rol cualquiera.



LOS ANIMALES QUE LIBEREMOS nos ayudarán luego a destrozar la fábrica de la que queremos escapar.



UN BAÑO DE CHOCOLATE convertirá a nuestro amigo Redmond en un señuelo para un vigilante glotón.



LOS ENEMIGOS FINALES tienen un diseño tronchante, como esta oronda vendedora de perritos calientes.

Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



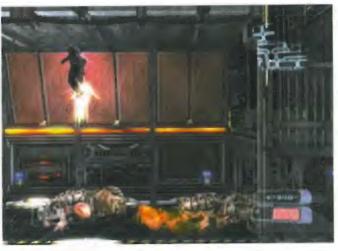
UNA PELIGROSA PLAGA DE INSECTOS ESPACIALES se ha hecho fuerte en una nave y nuestra tarea (¡debemos estar locos por aceptarla!), será acabar con ellos usando 8 armas distintas.



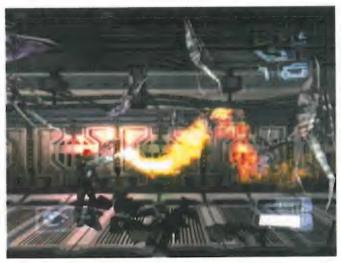
EL DISENO DE LA NAVE, oscuro y agobiante, servirá para crear una buena ambientación.



HABRÁ CIENTOS DE ENEMIGOS diferentes, incluyendo los duros y enormes jefes finales.



NUESTRO JETPACK no sólo nos va a servir para superar las zonas más plataformeras, sino también para guardar las distancias con los bichos.





■ Febrero ■ Majesco ■ Acción

BLOWOUT

Las cucarachas espaciales nacen, crecen, se reproducen y con una ametralladora y mucha puntería, mueren y desaparecen.

SON COMO LAS CASAS: en cuanto las abandonan empiezan a aparecer bichos y al final no hay quién viva en ellas. El problema es que en el espacio los bichos son, ejem, bastante más grandes que en la tierra, así que en este juego de acción en pseudo-3D (sólo nos podremos mover izquierda a derecha y de arriba a abajo, aunque los escenarios estén diseñados en 3D) nos vamos a meter en el pellejo de un exterminador espacial que

debe limpiar una enorme nave. Y claro, nuestro héroe no va a usar cualquier pesticida, sino 8 potentes armas, desde una metralleta espacial hasta un lanzamisiles, pasando por pistolas de clavos o una bonita motosierra.

→NO TODO VA A SER ACCIÓN DESENFRENADA, así que también nos va a tocar resolver puzzles del tipo "pulsa el interruptor" o "encuentra la llave" y saltar de plataforma en plataforma gracias al utilísimo "jetpack" de

nuestro personaje. Y tranquilos, porque el control será muy sencillo: nos moveremos con un stick, el otro servirá para apuntar en cualquier dirección y con los dos gatillos podremos saltar y disparar. Dicho esto, ¿a que ya estáis deseando uniros al gremio de los exterminadores?

PRIMERA IMPRESIÓN

Los niveles de acción del juego seguro que no nos van a defraudar, aunque los gráficos tampoco vayan a ser la bomba.

más logos y melodías te esperan en www.ociomovil.com

logos postales

MATRIX





































salvapantallas

























especial santall INSTRUCCIONES

Envía un mensaje al 5354 con el texto FOTOHBY seguido de un espacio y la referencia de la foto que quieras. EJ: FOTOHBY SKI01

nombres

C	ñ	er	0
0	ań	ero	

cañero

Cañero CANERO





Cañero Cañero CANERO

Envia al 5354 el texto NOMBREHBY seguido de un espacio ieras junto con el numero del modelo elegido **EJ: NOMBREHBY CANERO20**

Disfruta con la cara que pondrán fus amigos con las bromas que hemos preparado. Envía **BROMAHBY** seguido de un especio y la referencia de la broma elegida al **5354**. Ej **BROMAHBY CURSO**

Agencia matrimonial (referencia matrimonio) Floristeria El Cardo (ref floristeria) Declaración para ella (ref declaración) Declaración para él (ref. dociaraci) Supermercado El Precio (ref. super)

Curso jardineria (ref curso) Productora TV (ref productora) Bronca de novia para el (ref broncael) Confirmación viaje romántico (ref. viaje) Bronca de novio para ella (ref. broncaella)

tonos polifónicas

The flame/Dover	flat
Bad day/REM	bi
Attitude Suede	5900
Tequila/Café Quijano	tequi
Numb/Linkin Park	(See
Imaginary/Evanescence	Imagene
El abandonao/Elefantes	abandons
Down-Junior	- 10
Fallin high/Safn Duo	(a)
La costa del silencio/Mago de Oz	000
Volver a disfrutar/El Canto del Loco	V650
Me against the music/Britney Spears	Artino
Fortune Faded/Red Hot Chili Peppers	rodb
Rosas/La Oreja de Van Gogh	FB64
Skull tatto/Eagle Eye Cherry	tet
La esencia de tu voz/Rosa	eseno
En tu cruz me clavaste/Chenoa	Clavasi
Tanto la querre/Andy & Lucas	QUART
Tengo/Queco	100
White flag/Dide	To.
Trouble/Pink	troub
Send your love/String	500
Perverso/Tiziano Ferro	pervers
Business/Eminem	busines
El mundo a mis pies/Las limas	The same of the sa
Aunque no te pueda ver/Alex Ubago	96
We will rock you/Queen	rockyo
Wildest dreams/Iron Maiden	wildes
Highway to hell/ACDC	biglina
Satisfaction-Rolling Stories	Approximate the same of
Cannabis/Ska-P	Lennate
Light my fira. The Doors	moytan
El lobo se espanta/Fito y los Fitignidis	1600

)	Seek & Destroy/Metallica	saek
	You know you are right-Nirvana	boom
	Sweet child o mine Guns & Roses	100
Ì	1mas1son7/Los Serrano	00070.00
	Aquí no hay quien vıva	viya
	Benny Hill	Dearing
ì	Loca academia de policia	antichia
	Futurama	futurama
	Los Simpsons	simpsons
	Rasca y Pica/Los Simpsons	12502
	Shin Chan	shinehan
	Matrix	DESIGNATION OF THE PERSON OF T
	El Señor de los Anillos	aellias
	Terminator	termicolor
	James Bond	booil
	Superman	Concrete
ì	Smallville	1000
	Shrek	VA06
	Star Wars	(STORE)
	Tomo Raider	ARES
	X-Men	Man
	Himno Real Madrid	znadmi
	Himno F.C. Barcelona	Barceloss
	Himno Adetico de Madrid	1000
	Himno Deportivo	(Apper
	Himno Valensia	talancis
	We are the champion/Queen	Champions
	The Champion League	league
	INSTRUCCIONES	

Envia un mensale al 5354 con el texto TONOHBY para bajarte un tono y POLIHBY para bajarte una melodia polifónica seguido de un espacio y la referencia de la

Melodia elegida El **Tonohby Anillos** o bien **Polihby redhot**

INSTRUCCIONES

Envia un mensaje ai 5354 con el texto LOGOHBY para bajarte un logo y e POSTALHBY para bajarte una postal, seguido de un espacio y la referencia del lugo o de la postal que quieras EJ LOGOHBY GAMEOVER a bien POSTALHBY

Sur Er Bromas

¿Quieres dar la nota y que

natos

police

gallos

Envis un mansaje al 5354 con el tunto ANIMADOHBY seguido de un especio y la refurencia. EJ: ANIMADOHBY ALIEN







- Tipo de juego: acción Descripción: Solo to puedes detener la invasión allenígena. Moviles compatibles: Nokia: 3100, 3300, 3410, 3510, 3585, 3590, 3600, 3650, 5100, 6100, 6200, 6220, 6310, 6600, 6610, 6800, 7210, 7250, 7250i. 7650, 8910i, N-Gage Sharp, GX10, Siemens, M50, S55, SL55



Mas juegos en:



Costs mensage 0.90 + fl.A

- Tipo de juego: acción/deportes Descripción: 15 niveles para demostrar que eres el más rapido Móviles compatibles: Nova 3410 3510 5100 6100 6610 7210

INSTRUCCIONES: En la JUEGOHBY seguido de un espacio y la referencia del juego al 5354 Ej JUEGOHBY ALIENS Telefono de Atención al cliente:



bebes

< caballos

• cerdos

Ahora puedes con SONOCLIP. Son tonos de

Envia SONOHBY al 5354 seguido de un espació y el SONOCLIP que

onidos reales en exclusiva para tu móvil: anim

hiphop tango

vacas

coches



Lleva los colores la lu equipo en lu móvil



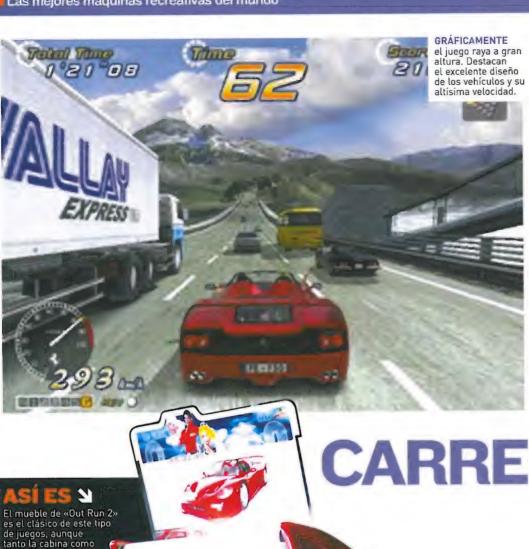
E): Si quiores el fonde del Madrid con el numbro Sergio y el dorsal 5 envia LòGOLEGAREY 14 SERGIO Y





ARCADE SHOW

Las mejores máquinas recreativas del mundo





CARRERAS CON

OUT

Seguro que muchos de vosotros os habéis dejado "los cuartos" jugando a una recreativa clásica llamada «Out Run», en la que pilotábamos un Ferrari Testarossa. Pues alegraos, porque en Japón acaba de salir la continuación de este genial arcade.

LO QUE DEBES SABER

TIPO DE JUEGO:

Velocidad

COMPAÑÍA:

Sega

LANZAMIENTO:

FECHA: Noviembre LUGAR: Japón

NÚMERO DE JUGADORES:

PRECIO DE LA PARTIDA: 100 yens (0,80 euros)

CONVERSIÓN: PS₂



EL JUEGO ORIGINAL SAIR a meditidos de los 80. Sus carreras en el Ferrari descacotable con una nuo a sentada en al asiento del copiloto son ya clásicas.







ACENTO ITALIANO RUN 2

EL POPULAR ARCADE DE COCHES DE SEGA acelera de nuevo. En este regreso a las pistas del clásico «Out Run». los programadores han utilizado la placa Chihiro (ya sabéis, la que está basada en la arquitectura de Xbox) para poner en liza un potente entorno 3D que deja en pañales a los gráficos 2D del original. El juego incluye cuatro modos distintos, que nos permiten desde correr contra el crono hasta competir contra tres rivales con máquinas conectadas, y el desarrollo de sus carreras es frenético, porque tenemos que pisar a fondo el acelerador para ir cruzando a tiempo los diferentes "check points". Si nuestra conducción es perfecta, incluso es posible atravesar los 15 escenarios sin interrupciones.

Por supuesto, nuestro garaje es alucinante, ya que podemos pilotar 8 modelos de Ferrari, a cual más rápido, ¡qué pasada!. Y eso no es todo, porque el juego muestra un nivel técnico realmente brillante, con un modelado de los deportivos que os dejará flipados. ¡A ver si lo tenemos pronto en nuestro país!



ESTAS SON LAS MEJORES OFERTAS CONSOLERAS PARA ESTAS NAVIDADES



Hemos recorrido todas las tiendas buscando las mejores ofertas para estas Navidades. Tanto si estáis pensando en compraros una consola, como si tenéis una en casa, aquí encontraréis los juegos y complementos imprescindibles para sacarle todo el partido ¡y a los mejores precios del mercado!.

NOTA. Los precios de los productos son los actuales en los puntos de venta mencionados. Hobby Consolas no se hace responsable de los cambios que se efectúen posteriormente.



REGALOS DE MÁS DE 300 €

Si habéis ahorrado mucho, o habéis sido buenos este año, corred a por ellos.





- Incluye: → Consola PS2
 - → Mando Dual Shock 2
 - → Control Pad Tournament
 - → Memory Card 8 Mb Sony
 → Mando DVD Mad Catz
 - → Película DVD Terminator 3
 - → Altavoces 5.1 Creative
 - → 1 juego a elegir entre 10 títulos

ESTE SUPER PACK nos permite ahorrar hasta 100 euros al comprar la consola y los accesorios imprescindibles, como el equipo de sonido envolvente o el mando DVD. Se trata de la mejor combinación para demostrar la potencia de nuestra nueva consola, ya que incluye una de las películas más cañeras del momento y un juego, que podemos elegir.

■ Tienda: PC City





TV Belson 25"

CON ESTA GENIAL TELEVISIÓN podéis sacar el máximo partido a vuestra consola gracias a sus 25 pulgadas, sonido estéreo y a la calidad de imagen que garantizan sus 60 Hz. Además, también es compatible con el sistema NTSC, por lo que es posible conectar consolas americanas y japonesas y jugar sin problemas.

m Tienda: Carrefour



Teléfono Sharp GX 10

EL MÓVIL MAS CAÑERO DE VODAFONE es ideal para aprovechar a tope la tecnología Java y jugar a un buen número de juegos compatibles con este formato. Su pantalla soporta 65.000 colores, no pesa nada, tiene un diseño de lo más molón y encima incluye cámara digital. Nuestro móvil favorito.

■ Tienda: Grandes Almacenes













Pack PS2 Toys "R" Us

- incluye: → Consola PS2
 - → 2 Mandos Dual Shock 2
 - → Mando DVD
 - → DVD Las Dos Torres (versión extendida)
 - → DVD Trilogía Indiana Jones
 - → Juego El Retorno del Rev
 - → Juego Las Dos Torres (Platinum)

UNA SENSACIONAL OFERTA que nos permite disfrutar de dos de los DVD más deseados del momento, más los dos últimos juegos de «El Señor de los Anillos», que dicho sea de paso son la caña. Además el pack también incluye un pad y el mando DVD. En total, 80 euros ahorrados.

■ Tienda: Toys"R" Us



REPORTAJE

Las mejores ofertas para Navidad

GALOS ENTR

Packs para todos los gustos y casi todos los bolsillos. Elige el que más te guste.











- Incluye: → Consola Xbox
 - → Mando de control
 - → Juego Project Gotham 2
 - → Juego Midtown Madness 3
 - → Juego Halo
 - → 2 Meses Gratis Xbox Live!

ESTA PROMOCIÓN de Centro Mail permite ahorrarnos nada menos que 110 euros y disfrutar de la consola de Microsoft con tres de sus mejores juegos: «Halo», «Midtown Madness 3» y «Project Gotham 2». Por si fuera poco, la oferta también incluve dos meses de prueba gratis de Xbox Live!. el servicio de juego online de Microsoft.

■ Tienda: Centro Mail







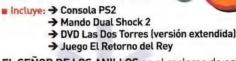
Promoción GameCube Alcampo

- Incluye: → Consola GameCube → Juego Spiderman
 - → Juego Tony Hawk 3
 - → Juego Spy Hunter

ESTA ESPECTACULAR OFERTA es una de las

más atractivas que hemos descubierto. Y es que si os pasais por Alcampo y compráis tres juegos de entre una amplia selección (nosotros os aconsejamos los tres que veis en la imagen) la cadena os obseguiará ¡con una GameCube gratis! Vamos que si no tenéis ya la consola, ésta es vuestra gran oportunidad.

■ Tienda: Alcampo



Las Dos Torres

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS es el reclamo de este atractivo pack, con el que podemos hacernos con la consola de Sonv además del último juego basado en la saga de Tolkien y la edición extendida de "Las Dos Torres". En total, nos ahorramos unos 35 euros, así que es un pack que no debe perderse ningún seguidor de esta genial saga.

■ Tienda: Centro Mail

Pack PS2



Equipo de Sonido 5.1 Logic 3

EL SISTEMA DE ALTAVOCES Soundstation 5.1 (que es compatible con las tres consolas) ofrece, por un precio más que ajustado, una calidad de sonido muy elevada para disfrutar aún más de vuestros juegos o de las películas

en DVD. La potencia de los altavoces es de 45 watios de potencia real.

■ Tienda: El Corte Inglés



Pack GBA SP Pokémon

- Incluye: → Consola GBA SP
 - → Juego Pokémon Rubí o Zafiro
 - → Bolsa transporte

GRACIAS A ESTE PACK es posible conseguir el modelo SP de Game Boy Advance (ya sabéis, la que cuenta con pantalla iluminada) más una de las ediciones de las nuevas aventuras de los «Pokémon» por unos 5 euros menos del precio estándar y, además, una bolsa de transporte gratis para la consola. Una oferta muy tentadora.



■ Tienda: GameShop

REGALOS ENTRE 150 Y 70 €

Disfruta de las mejores ofertas a un precio realmente irresistible.



Pack GBA SP

Incluye: → Consola GBA SP
 → Juego Pokémon Oro o Plata

ESTA FENOMENAL OFERTA de Centro Mail nos regala un juego «Pokémon» al adquirir la portátil: la edición Oro o la Plata. Sólo debéis tener en cuenta es que ambas versiones fueron creadas para GBC, por lo que ninguno de los dos exprime al máximo el potencial de GBA. Aún así, son dos grandes títulos que nadie debería haberse perdido en su momento.

■ Tienda: Centro Mail



Pack GameCube

- Incluye: → Consola GameCube
 - → Juego Mario Kart Double Dash!!
 - → Zelda Collector's Edition
 - → Cuaderno

EL GRAN ARCADE DE VELOCIDAD de

Mario y sus amigos puede ser vuestro junto a la consola de Nintendo por un precio inferior a los 150 euros, lo que significa un ahorro de casi 20 euros. Además, el pack incluye un disco con cuatro juegos clásicos de Zelda («Ocarina» y «Majora 's Mask» de N64, «Zelda» y «Link 's Adventure» de NES) y un práctico cuaderno.

■ Tienda: Centro Mail



Joystick X-Arcade

ESTE ROBUSTO "STICK" para todas las consolas emula el diseño de los mandos de las máquinas recreativas y además está pensado para dos jugadores al contar con dos palancas y dos "sets" de botones reprogramables. Su aspecto es de lo más vanguardista y goza de un acabado de madera. Además incluye un adaptador para acoplarlo en el PC.

m Tienda: www.smallisbig.com





Pantalla TFT Joytech

ESTE ÚTIL MONITOR TFT de Joytech, disponible para las tres consolas, se acopla en la parte de atrás de la consola y ofrece un visionado de bastante calidad de nuestros juegos favoritos, convirtiendo a estas tres consolas en "pseudoportátiles". El tamaño de la pantalla es de unas 6", tiene el peso justo y su acabado es bastante bueno. ¡Y fijaos en lo ajustado de su precio!

■ Tienda: El Corte Inglés



Pack Time Crisis 3

■ Incluye: → Juego Time Crisis 3
→ Pistola G-Con 2

EL SHOOTER DE PISTOLA más cañero y divertido de PS2 viene acompañado en este pack especial por la pistola más sofisticada y fiable del mercado, la G-Con 2 de Namco. Si os comprarais ambos artículos por separado, su precio rondaría los 90-95 euros, con lo que gracias a esta promoción os ahorráis unos 10 euros como mínimo.

■ Tienda: Centro Mail

Las mejores ofertas para Navidad

REGALOS ENTRE 30 Y 70 €

Los juegos más potentes del momento, los accesorios más baratos y toda la diversión.



Pack Top Spin

Incluye: → Juego Top Spin → Mando DVD

GRACIAS A ESTE PACK es posible adquirir el fenomenal simulador de tenis de Microsoft y así, por nuestra cara bonita, ¡conseguir un mando DVD para Xbox! De una tacada podremos disfrutar del mejor deporte y de todas nuestras películas en DVD. Es un verdadero ofertón.

■ Tienda: Centro Mail





Mario Kart DD!! o Soul Calibur II

¿QUERÉIS DISFRUTAR de una de las mejores novedades que han salido para GameCube este año a un súper precio? Pues no perdáis de vista esta sugerente oferta: las carreras más divertidas de Mario y compañía, o los mejores combates con armas. ¡Con un ahorro de casi diez euros!

m Tienda: Alcampo



Altavoces 2.1 Multiplataforma

ESTOS ATRACTIVOS ALTAVOCES de Creative son la opción ideal para disfrutar de una calidad de sonido más que aceptable a un precio razonable. Cuenta con 17 watios de potencia real, más que de sobra, ya que sólo desarrolla tres canales

■ Tienda: Centro Mail / GameShop

de sonido.



Rainbow Six + Auriculares Xbox ESTE SOBERBIO SHOOTER, más los

auriculares, puede ser vuestro por un precio realmente irresistible, pues podéis ahorraros unos 5 euros sobre el precio de venta recomendado.

■ Tienda: Centro Mail

HAZTE CON EL POR 69,95 €



Prince of Persia PS2

ESTA ES UNA DE LAS MEJORES NOVEDADES

que han aparecido esta Navidad para la máquina de Sony, y además ahora podéis encontrarla a un precio de lo más atractivo si os pasáis por PC City.

si os pasáis por PC City. ¡Disfrutad de las nuevas aventuras de nuestro Príncipe favorito!

■ Tienda: PC City





Hulk Starter Kit PS2

- Incluye: → Mando de control
 - → Mando DVD
 - → Cable alargador
 - → Bolsa

ESTE COMPLETO PACK incluye los periféricos que veis aquí al lado, decorados con siluetas de vuestro héroe favorito. Todos ellos están realizados con materiales de buena calidad y son muy eficientes. El conjunto incluye un mando de control extra, una bolsa para guardar nuestros CDs o DVDs, un cable alargador para el mando y un control remoto para el DVD, o sea todo lo básico para los que se acaban de comprar la consola. ¡Y encima es tan resistente como el propio Hulk!

■ Tienda: Centro Mail / GameShop

Grand Theft Auto Double Pack

- Incluye: → Juego GTA3
 - → Juego GTA: Vice City

ESTE PACK REDONDO

consta de dos títulos súper clásicos repletos de acción. Por su precio y la calidad de los dos juegos, es una de las mejores compras que podéis hacer. ¡Os garantizamos que la diversión nunca se agota en esta saga!. En Xbox sale por 5 euros más.

m Tienda: Centro Mail



VGA Box Universal

CONECTAD VUESTRAS

consolas al monitor del PC de forma sencilla y disfrutaD de una mayor calidad de imagen. Además es compatible con los formatos PAL y NTSC y lo mejor de todo es que incluye entradas de vídeo que son compatibles con todas las consolas, por lo que supone un importante ahorro.

■ Tienda: Centro Mail / GameShop





Volante Ferrari Modena

EXPRIMID A TOPE VUESTROS JUEGOS DE VELOCIDAD con este estupendo volante, que tiene un diseño fabuloso, similar al de los coches de la famosa escudería italiana. Además el mando incluye funciones de vibración, pedales analógicos muy fiables... y un precio muy ajustado. Por otra parte hay que tener en cuenta que funciona correctamente con todos las consolas y todos los juegos del mercado, por lo que es el volante ideal para los fans de la velocidad.

■ Tienda: Centro Mail



HAZTE CON EL POR 54,95 €

Rebel Strike GameCube

EL MEJOR JUEGO de

la saga "La Guerra de las Galaxias" para vuestra GameCube ahora está, además, a precio reducido. Acompañad a Han Solo, Luke Skywalker y al resto de los héroes rebeldes en su lucha contra el malvado imperio galáctico y conseguid de paso un ahorro de unos 5 euros, que os vendrá de perlas para comprar palomitas, porque este es un juego de cine.

■ Tienda: Centro Mail

REPORTAJE

Las mejores ofertas para Navidad

REGALOS PO MENOS DE 30

Aguí tenéis una selección de artículos a precio de saldo para los que anden mal de "pasta".

State of Emergency PlayStation 2 ACCIÓN Y DISPAROS os esperan en este divertido (aunque bastante violento)

"beat 'em up" que lleva el sello de Rockstar, los creadores de «GTA: Vice City». ¡Y está a precio de saldo.!

m Tienda: Centro Mail

Metroid Prime GameCube

LA MEJOR AVENTURA de GameCube (en edición Player's Choice) podéis encontrarla a un precio de risa. Si no la tenéis ya, id corriendo a por ella. ¡Seguro que se agotan!

Tienda: Alcampo



Turck Evolution GC

EL INDIO MÁS FAMOSO de las consolas protagoniza este entretenido shooter en primera persona. Vale, hay mejores juegos para esta consola pero, ¿os habéis fijado en su precio?

Tienda: Alcampo

Final Fantasy X PlayStation 2

YA NO TENÉIS EXCUSA para no haceros con este gran clásico: además de ser el mejor RPG de esta consola, ahora está a precio de Platinum. ¡Id

corriendo a por él! m Tienda: Alcampo



GRACIAS A ESTE CABLE de Hypnosys

Cable óptico digital

disfrutaréis de una calidad de sonido increíble en vuestra consola. Además tiene un precio realmente interesante.

Tienda: www.hypnosysworld.com



ESTA TARJETA de Upxus cuenta con el doble de capacidad que la oficial y encima cuesta un poco menos que ésta. Además su fiabilidad es uno de sus puntos fuertes.

Tienda: GameShop / Centro Mail



Die Hard Vendetta GameCube

¿OS APETECE PEGAR TIROS como locos? Pues con este "shoot 'em up" subjetivo repleto de acción (aunque técnicamente un poco limitado) podéis hacerlo, y por muy poco dinerito además.

m Tienda: Centro Mail



Dead or Alive 3 Xbox

LAS LUCHADORAS

más letales (v explosivas) de Xbox están que lo tiran gracias a esta atractiva oferta, con la que ahorraréis unos 30 euros. ¡No os la podéis perder por nada!

■ Tienda: Centro Mail

USCRIPCIÓN CORSOLAS

SUSCRIBIROS a Hobby Consolas durante un ano recibireis un mando DVD de regalo para PS2 y un 10% de descuento sobre el precio de partada. ¡Es

un verdadero oferioni

Xbox Pad Centro Mail ¿NECESITÁIS OTRO MANDO para jugar a dobles con vuestro hermano? Pues aquí tenéis la solución perfecta: este pad es fiable, bastante ergonómico y sobre todo, muy barato. m Tienda: Centro Mail

REGALOS PARA SIBARITAS

Productos "de lujo" para todos aquellos a los que no les importe gastarse un poco más.



Consola PS2 Satin Silver

- Incluve: → Consola PS2
 - → 2 Mandos de Control
 - → Mando DVD

EL NUEVO DISEÑO de la máquina de Sony viene equipado con un puerto de infrarrojos y además incluye dos mandos Dual Shock 2 en el mismo tono que la consola. Si lo compráis en El Corte Inglés, os regalan una demo del juego «Shinobi», el mítico arcade de Sega.

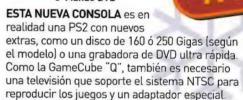
m Tienda: El Corte Inglés





Consola PSX

- Incluye: → Consola PSX
 - → 1 Mando de Control
 - → Mando DVD



■ Tienda: www.lik-sang.com

Consola GameCube "Q"

- Incluye: → Consola
 → 1 Mando de Control
 - → Mando DVD

ESTE MODELO DE GAMECUBE, obra de Panasonic, ofrece las mismas prestaciones que la oficial pero además reproduce DVDs y tiene un diseño alucinante. Eso sí, necesitáis una tele compatible con el sistema NTSC para reproducir los juegos y DVDs.

■ Tienda: www.lik-sang.com





Consola N-Gage

- Incluye: → Consola N-Gage
 → 1 Muñequera

 - → 1 Bolsa

LA CONSOLA PORTÁTIL de Nokia de nueva generación viene acompañada en esta promoción de un par de regalos interesantes: una bonita bolsa para transportarla y una muñeguera.

■ Tienda: El Corte Inglés





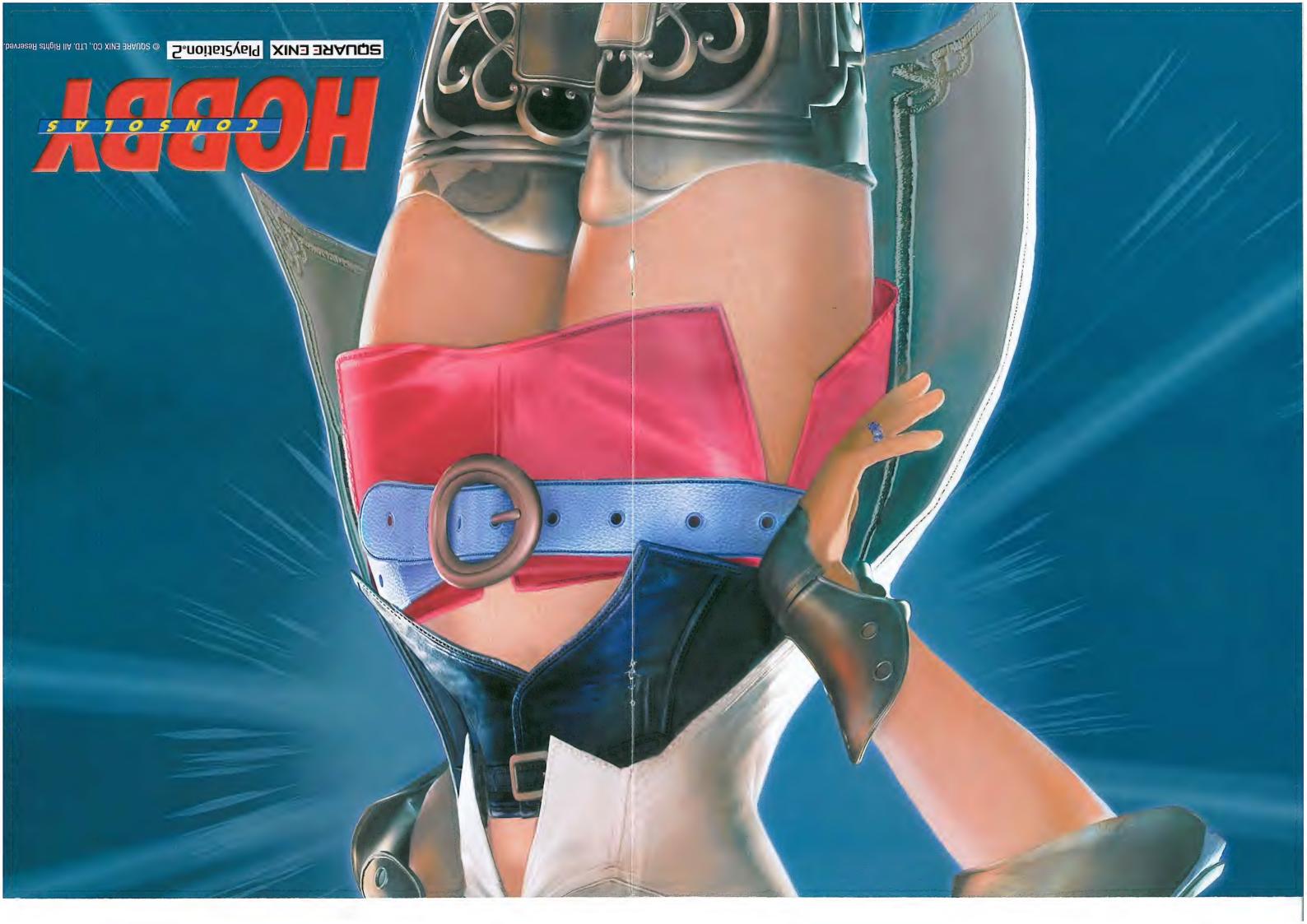
FIESTA PAGANA
LA MADRE DE JOSE
MISSION IMPOSSIBLE
PAPI CHULO
THE SIMPSONS
BRING ME TO LIFE
REAL MADRID
SAMBA ADAGIO
NO WOMAN NO CRY
NOCHES DE BOHEMIA O DE ESPAÑA ELONA LONA
I Y ESPINAS
IN LOVE
NG ELSE MATTERS
CLUB
ATRIX
ANTHER
FICTION
VENENO
TYLER
DOR LOS CHUNC ADOR HT 673 TER OF PUPPETS S LO MISMO FOURSELF TERMINATOR RY BREATH YOU TAKE NDS WARS ENERO IY HILL MNIA IDERS TRUCK TEME

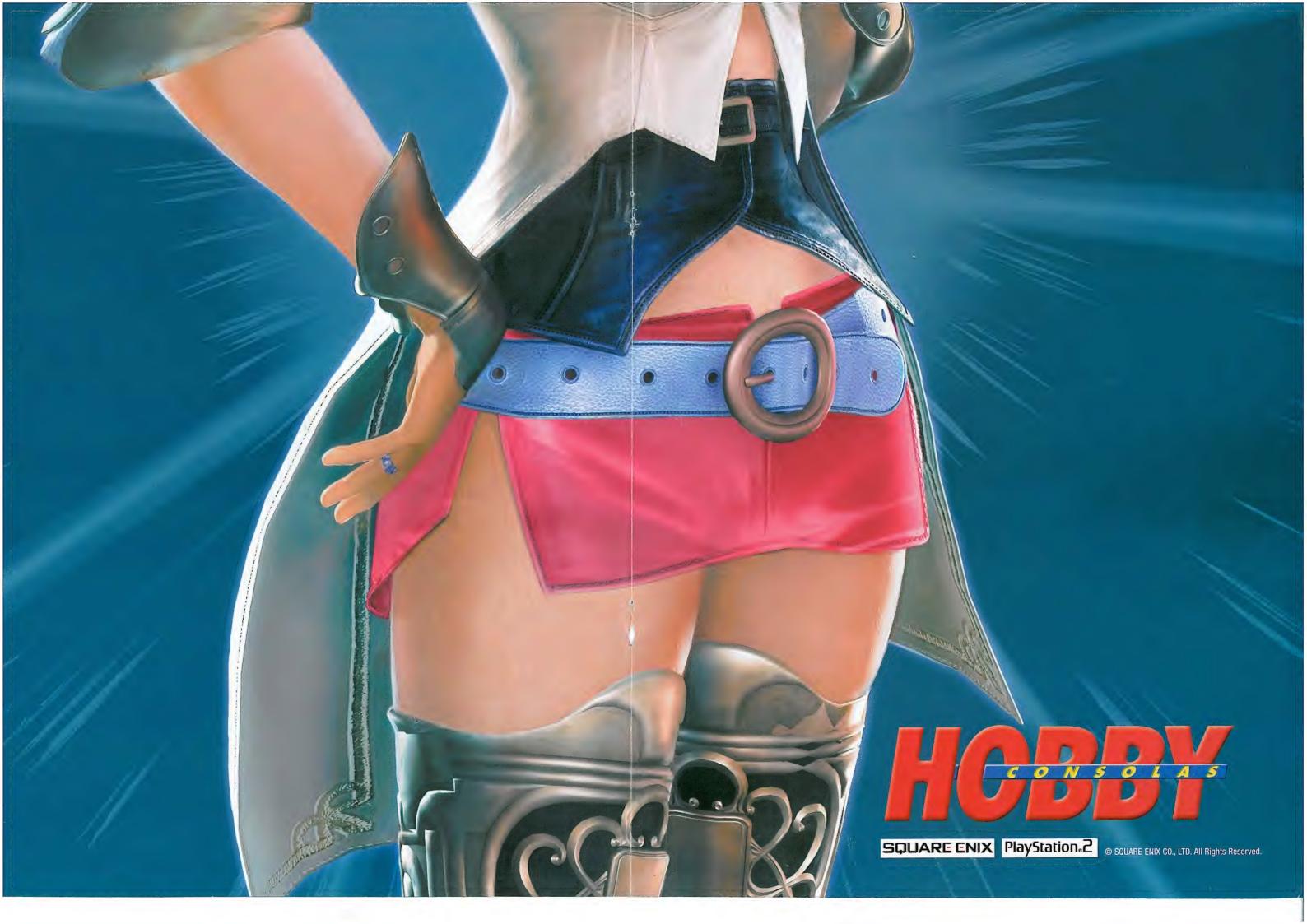
BYE BYE
DEVUELVEME LA VIDA
LAS TAPITAS
MOLINOS DE VIENTO
FINAL COUNTDOWN
MUNDIAN TO BACH KE
EXPEDIENTE X

AGGLE ROCK EKEND I MIEDO A NADA KE ON ME JOY THE SILENCE LETICO DE MADRID KY
IOUT ME
QUE NADA
DE AMORES
LETIC DE BILBAO
HE END
RTINE INE OSA TRAICIONERA FOUTU S FOUTU
/EN
E ESCAPARAS
DITO DUENDE
RDIA CIVIL
SSIMA
ENCHANTEE
VEN VEN
DSTORM
DSTORM
DATORM
DATORM
TAL KOMBAT
DES CONTAR CONMIGO LA OVA
BEJA MAYA
BEJA MAYA
ET CHILD OF MINE
SUNDANIOS ES S. NI MENOS N HIGH IORE TIME CENTURY FOX ANGER REN RE IS THE LOVE BI NG UNDER QUILLA SE U CRUZ ME CLAVASTE

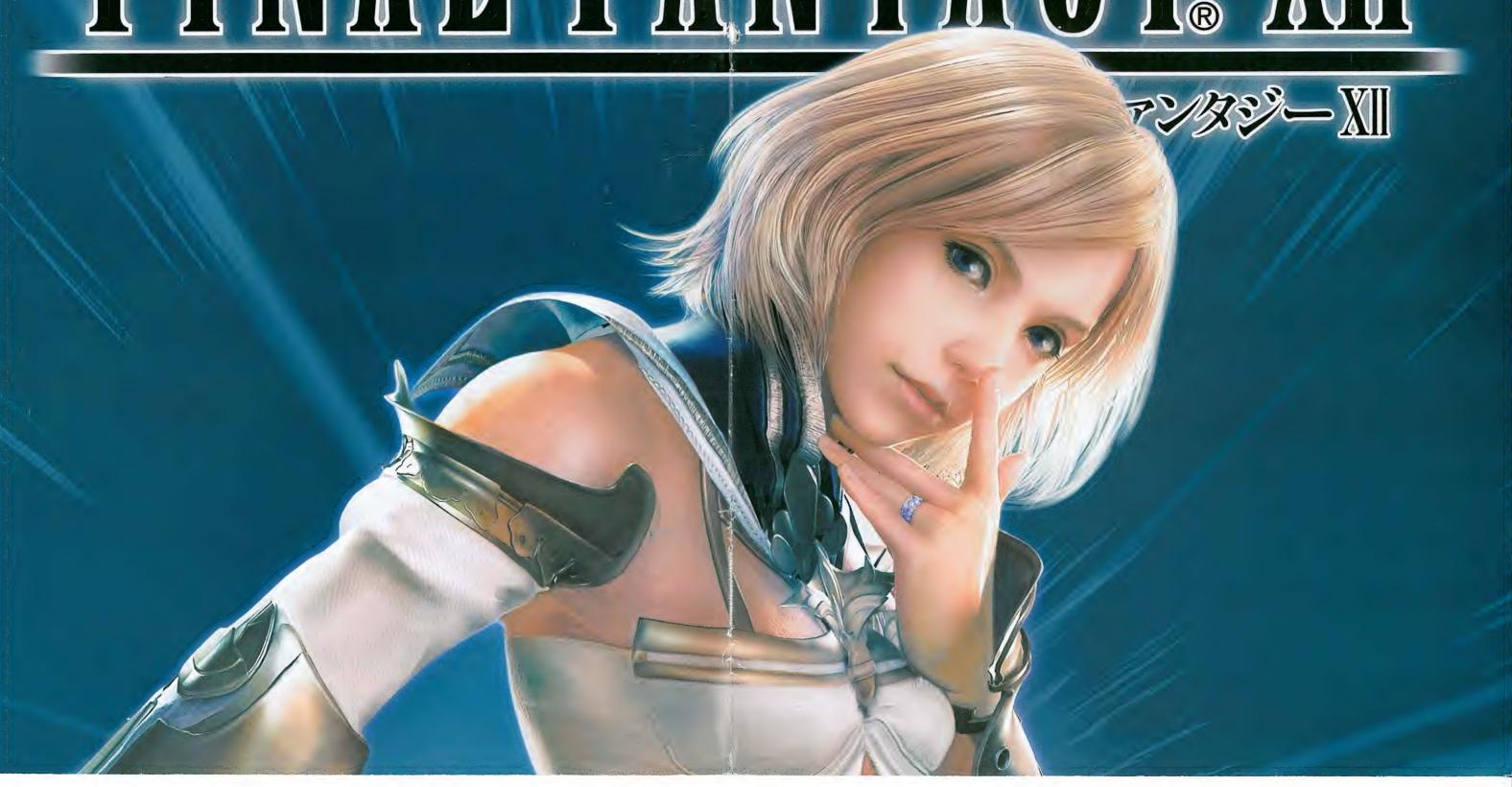
CAPRICHOSA AXEL F 2003 SEXED UP I CAN T GET NO SATIS DIGALE UNFORGIVEN GI FER SANDMAN F IT TOGETHER SAS
SIENDO EL AMOR
NNY FROM THE BLOCK
YLA
FAMILIA MUNSTER
BER BOI
TISFACTION DI FFY THE VAMPIRE SLAYER MEWHERE I BELONG RENTE F OF SPACE Y OF STATE O FINALLY SCOTLAND THE BRAVE PI GIVE UNTO ME MY WORLD BAD DAY JURAMENTO HOY RATONCITOS COLORADOS CALENDAR GIRL

men. Presie mak min 5 - 1 00 C rt., 1,357 C - 1. Apd. Corres 3119 - 11003 Sevala Numero 6100 6210 6610 6800 7210 7250 7250 7550 81101 N.GACK PANASONIC CORT SHARP GX1

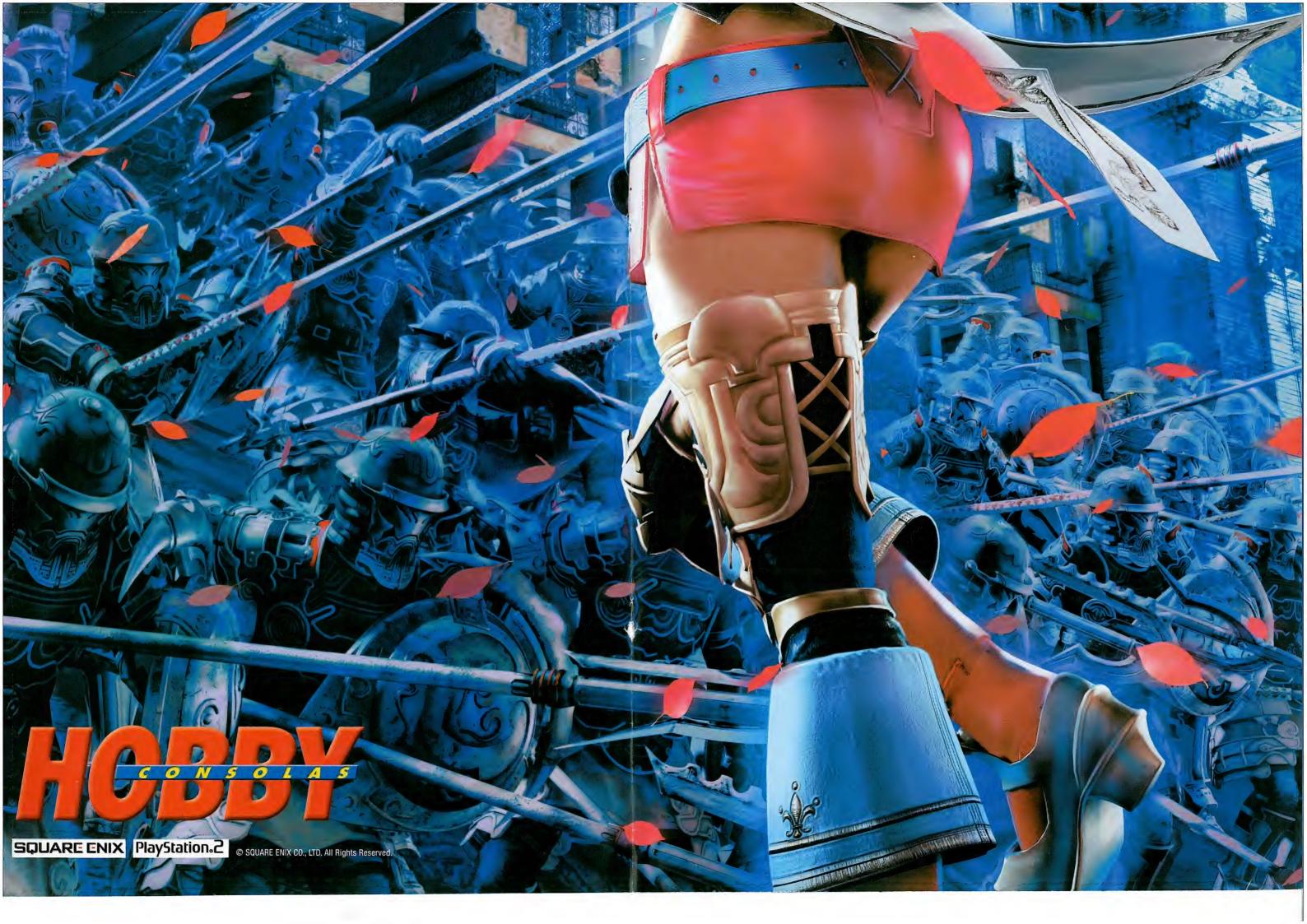




FINAL FANTAS V.





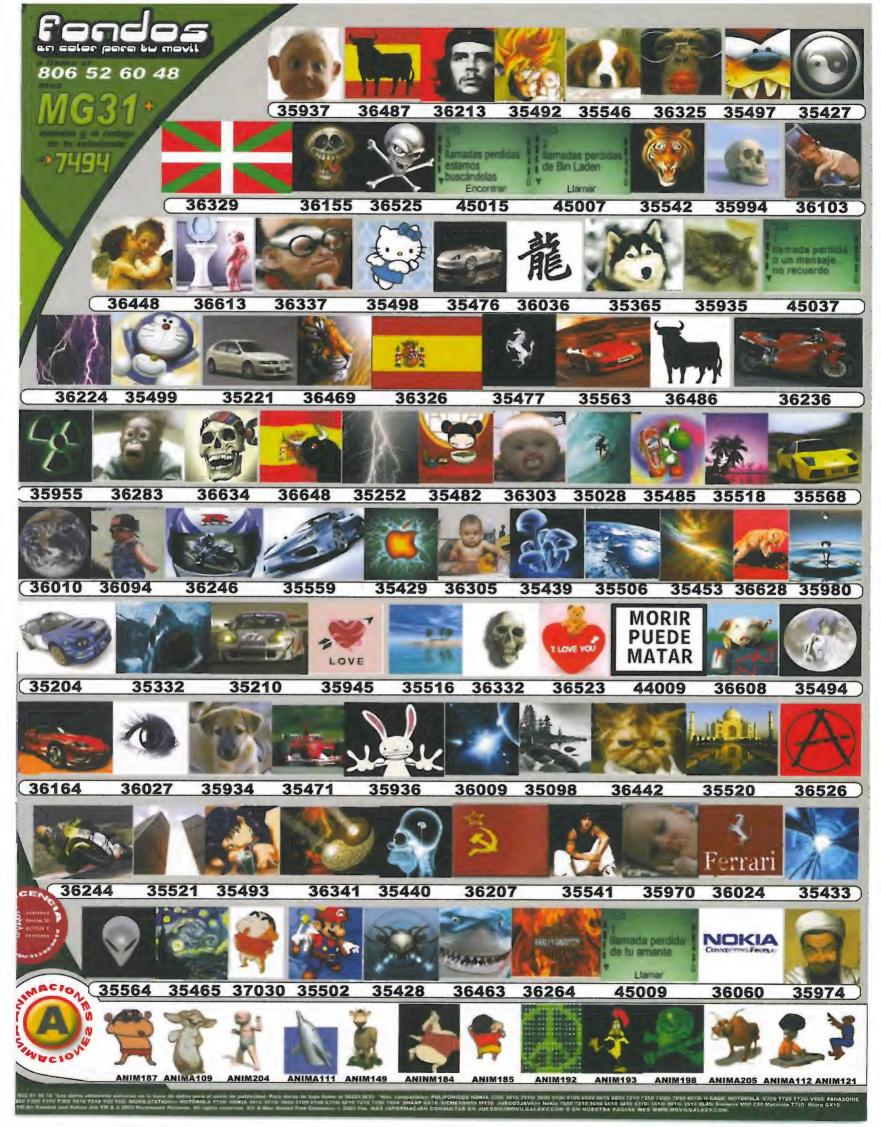






FINAL FANTASY. XII





El mejor regalo navideño

Tonos del mes: TOP 3

- Queco · Tengo Que Enamorarte tono tengo
- Eminem · Lose Yourself tono loseyourse
- 3 Söniquê · <mark>Zanarkand</mark> tono zanarkand

Jinale Bells tono jinglebell

Sulevo Exito!

Andy Y lucas-Y en tu ventana

tono ventana

Tonos Top20

Bomfunk MC's - Freestyler	tono	freestyler	
Chenoa - En Tu Cruz Me Clavasta	tono	cruz	
Alejandro Sanz - Regálamo la silla	tone	regalame	
Tony Aquillar y Amiges - Laddo Urbano	tono	latido	
DJ Nomad - Horizont	tono	horizont	
Barthezz - On The Move	tono	onthemove	
Andy & Lucas - Tento La Qui	tono	laqueria	
Scooter - Call Me Maliena	tono	manana	
Malena Gracia - Loca	tone	loca	
Big Bruvaz - Bahy Boy	tono	babyboy	

Tonos Mákina-Dance

Safri Duo - Played Alive	tono playedaliv
Abel The Kid & Raul Ortiz - Grasse 2.8	tono groove20
Benny Benassi - Satisfaction	tono satisfaction
Faithless - Insumnia	tono insomnia
Lorna · Papi Chulo	tone papichule
DJ Tiesto - Traffic	tono traffic
Milk Inc Never Again	tono neveragain
Peran Van Dijk - Good Time	tono goodtime
DJ Tiësto - Lethal Industry	tono lethalindu
Billy Mora - Loneliness 🛆	tono loneliness

Alice Deejay - Better Off Alone	tono betterof
DJ Marco-Sailey Scorpia 🛆	tono scorpia
Groove	tono groove
Luna Park - Space Malody 🚛	tono spacemelod
DJ Karpin · Opera	tono opera
Abel The Kid & Raúl Ortiz - Greeve 1.0	tone groova10
Diana Fox · Running On Empty	tono runningone
DJ Ross - Dreamland	tono dreamland
Pont Aeri Vol. VI · Reaching Dreams	tono reachingdr
Milk Inc. · Time	tong timem

Éxitos españoles

Alejandro Sanz - No Es Lo Mismo	tono mismo
Yeme de 'El Exercista'	tono exorcista
Alex Ubago · Aunque No Te Pueda Ver	tono puedaver
El Ceche Fantàstico	tono cochefanti
Andy Y Lucas - Son De Amores	tono sonamore:
DJ Lhasa - Siulia 🖐	tono giulia
El Arrebato - Una Noche Con Arte	tono arte
Anuncio Once - Las Tapitas	tono tapitas
Himno Nacional De España	tono espania
Hombres G - Lo Note	tono lonoto

Éxitos internacionales

	50 Cent · PIMP	tono pimp
į	50 Cent - In De Club 4	tono indaclub
1	Noeml - In My Dreams	tono inmydreams
1	Panjabi MC - Mundiso To Bach Ke	tono mundiantob
1	Eminem · Business	tono business
1	Black Eyed Pass - Where is The Love	tong whereisthe
1	Beyonce feat. Jay-Z · Crazy In Love	tono crazyinlov
	Linkin Park - Numb 4	tono numb
-	Panjabi MC · Jogi	tono jogi
-	Eminem - Without Me	tono withoutme

Tonos Polifónicos

Queco - Tengo Que Enamorarte
Söniquê - Zanerkand 🖐
Latin Lovers - Dos Gardenias (Para Ti
Axe Bahía - Bass En La Boca
Out Of Grace - Anglia
Dave Sorensen - Arme La Vida
Ale Plastic - Voltereta
Bomfunk MC's - Freestyler
Scooter/Supertramp - Ramp
Barthezz - Infected

poll tengo poli zanarkand poli gardenias poli beso poli anglia poli armalavida poli volterata poll freestyler poli ramp poli Infector

Kate Ryan - Libertine poll libertine Decs-Lits - Groove is in The t poli greaveis Junior Miguez - Down poli down Los Caños - Tú No Sabre poli nosabes poli realmadrid Himno Del Real Madrid F.C. Changa - En Tu Cruz Ma Cla poli cruz Mago De Oz - La Costa Del Sili poli costa Benny Benassi - Satisfaction poli satisfact Anuncio Once - Las Tanitas poli tapitas poli loca Malena Gracia - Leca

Imágenes a color

Ej. escribe en un sms IMAGEN RADIATION















bull2



radiation



cutealien

villa

bat



discostar

xmas02



loveheart

Pantallas

62 corazon





che2

TOP IMÁGENES COLOR





Es muy fácil

PARA PEDIR TONOS O LOGOS:

- Escribe en un sms la palabra "tono" o "logo" seguido del tono o logo que quieras pedirte
- Envia el mensaje al 2442 y en pocos instántes lo recibirás.

PARA PEDIR TONOS **POLIFÓNICOS O IMÁGENES** COLOR:

- Escribe en un sms la palabra "poli" o "imagen" seguido del tono o imagen que quieras pedirte
- Envia el mensaje al 2442 y en pocos instántes recibirás un link.
- Busca ese link en el menú "servicios" de tu móvil y activalo.





Coste de este servicio 0'90 € + IVA válido para teléfonos tradicionales Nokia y los nuevos modelos compatibles con tonos polifónicos e imágenes color. En la web www.jippli.es puedes encontrar más información detallada y muchos más servicios para Nokia, Sony-Ericsson, Siemens, Motorola, Alcatel, etc...

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

- ► LLEGAMOS HASTA EL FINAL. Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.
- ► CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS. El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.
- PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD. Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

- MENOS DE 50: MALO. Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.
- ▶ DE 50 A 59: REGULAR. Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...
- DE 60 A 69: ACEPTABLE. No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.
- ▶ DE 70 A 79: BUENO. Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.
- ▶ DE 80 A 89: MUY BUENO. No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.
- DE 90 A 95: EXCELENTE. Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.
- MÁS DE 95: OBRA MAESTRA. Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO 1	VEREDICTO		valoración
o mejor	atteresine	II student to the second	
h -/-		- Commence (10)	
A SUITE		H seeme	-
		THE RESERVE NO.	-
		III DURACIÓN	
poor		- CO	
0		Currencies	
		Dept. of Street Street St.	-
In comme		PUNTUACION OO	
	- No hear	PUNTUACION OO	0

- LO MEJOR. Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.
- ▶ LO PEOR. Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.
- ALTERNATIVAS: Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas
- ► GRÁFICOS: Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos... ▶ SONIDO: Puntuamos la música, los efectos de sonido,
- las voces, el doblaje al castellano... DURACIÓN: La esperanza de vida de un juego: horas de
- juego reales, modos, opciones, multijugador.. DIVERSIÓN: Todo lo que hace que un juego sea
- divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento... ▶ PUNTUACIÓN FINAL: La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media
- aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta. ► VALORACIÓN: La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas



«MANHUNT» La nueva obra de los creadores de «Vice City» ya está en la calle. ¿Estará a la altura de lo que se espera? ¡Pues corred a comprobarto!





«MAX PAYNE 2» Hay un dicho que dice que "segundas partes nunca fueron buenas", pero el bueno de Max quiere demostrar (a base de mucho plomo y tiempo bala) que esa afirmación es errónea. ¿Lo habrá conseguido?

EN ESTE NÚMERO...

V PlayStation 2	S
K ya107	-
Los Sims 96	
Manhunt 92	L
Max Payne 2 88	
Outlaw Golf 110	-
Pop Star Academy 110	C
Robin Hood 110	D
Robocop	L

Max Payne 2 88			
O utlaw Golf 110			
R obin Hood 110			
Robocop			
Swat			
↓ GB Advance			

Swat	
1 07 4 1	V N•Gage
GB Advance	Fifa 2004 105
El Retorno del Rey 104	Rayman 3 110
Fifa 2004 108	Red Faction 110



















Medal of Honor

Star Wars

Infiltrator 109

Flight of the Falcon ... 110

■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 64,95 € [10,806 ptas] ■ Lanz Ya disponible ■ 18 💞 🗪



LOS TIROTEOS A CÁMARA LENTA son el "alma" del juego. Max tiene que demostrar que, además de tener buena puntería, puede esquivar las balas de los criminales utilizando el tiempo bala.

TIROS A CÁMARA LENTA

Si mezcláis "Matrix" con la mejor historia de cine negro pueden pasar dos cosas: que a Trinity se le ponga la voz tan ronca como al "Padrino" o que os encontréis con un poli tan duro como Max Payne.

EL POLI MÁS DURO DE LA CIUDAD DE NUEVA YORK anda de nuevo metido en líos. Seguro que basta con que os digamos que siempre va vestido con una chupa de cuero y que no hace prisioneros, para que se os venga a la cabeza Max Payne, aquel tipo sin nada que perder que ya hizo las delicias de los amantes de la acción y las historias de cine negro hace cosa de dos años en Xbox y PS2. Pues bien, parece que el tiempo no pasa por Max, porque ahora regresa a las consolas dispuesto a resolver una nueva intriga policiaca (con rollito de amor de por medio) que nos llevará a recorrer los bajos fondos de la ciudad pegando tiros a todo enemigo incauto que se nos ponga por delante. Y lo que también vuelve es el sistema de juego que tan buenos resultados le dio en la primera parte: acción sin descanso desde una

perspectiva en tercera persona salpicada por espectaculares secuencias en "tiempo bala", es decir, a cámara lenta, y diálogos dignos del mejor cine negro.

→ DURANTE LOS INTERMINA-**BLES TIROTEOS** podemos activar dos tipos de "tiempo bala": el gatillo izquierdo (Xbox) o el botón L1 (PS2) nos permiten "congelarnos" en el aire mientras saltamos hacia un lado para evitar







MONA SAX es el nuevo ligue de Max, y también el otro personaje al que podemos controlar a lo largo del juego.



LOS TRES CAPÍTULOS del juego están ambientados en las zonas menos recomendables de la ciudad de Nueva York.

ACCIÓN "CONGELADA"

El famoso tiempo bala, que era una de las grandes innovaciones de la primera parte, cobra también un enorme protagonismo en «Max Payne 2». Estas son las dos formas de activarlo:



MIENTRAS DISPARAMOS podemos saltar y realizar acrobacias para esquivar balas.



CON EL RELOJ A TOPE se puede ralentizar la acción en cualquier





BAJOS FONDOS

Este es el mundo en que se mueve Max Payne:

el único modo de abrirse paso en esta jungla de asfalto 2 DHE HISTORIA DESOLURADORI que conocemos gracias a los

a UNA SOLA ALIADA, la atractiva Mona, está dispuesta a salvarte el pellejo a nuestro coli favorito en algunas faces.

las balas de los enemigos, pero ahí no se agotan nuestras posibilidades. A medida que vamos acabando con nuestros rivales podemos observar cómo se va llenando un reloj de arena situado en el borde de la pantalla, que nos indica cuándo podemos ralentizar la acción para apuntar con más comodidad. Además, cada vez que utilizamos este segundo tipo de "tiempo bala" Max se vuelve prácticamente invulne-

rable, ya que dispara antes de que los malos puedan siquiera parpadear, así que conviene reservarlo para cuando nuestros enemigos nos rodeen por todas partes. ¡Y sabed que eso ocurre a menudo durante la partida!

→ MONA, LA ESPECTACULAR "AMIGUITA" DE MAX, también protagoniza alguno de los 21 niveles del juego (están divididos en tres capítulos), aunque



ES UN POLICÍA SIN ESCRUPULOS que se dedica a perseguir el crimen desde que, en el primer juego, unos mafíosos acabaron con su esposa a tiros.



PERSONAJES SECUNDARIOS

Según progresamos en el juego, Max se cruza con todo tipo de gente. Todos estos secundarios tienen una personalidad muy bien definida, y además juegan un papel importante dentro de la historia. Aquí os mostramos unos ejemplos del tipo de gente de la que se rodea nuestro policía:



MONA SAX no sólo es nuestra compañera sentimental y de fatigas, también tiene un papel relevante en el argumento.



ESTE CABEZUDO lleva una bomba dentro del disfraz. ¡Imaginad lo que puede pasar si no le protegemos de los malos!.



ESTE MENDIGO nos ayudará si antes le salvamos la vida. Sólo es necesario acabar con todos los limpiadores armados.



TENEMOS ARMAS de todo tipo, desde ametralladoras o escopetas de cartuchos, hasta el típico rifle con mirilla.



LA FÍSICA ES IMPRESIONANTE, como se puede observar al empujar objetos o justo después de una explosión así.



LAS HABILIDADES DE MONA son exactamente iguales que las de Max Payne, incluidos los saltos en tiempo bala.



PODEMOS MOVER LA CÁMARA con total libertad utilizando el stick derecho del mando. Nos sirve para apuntar mejor.



NUESTRO VEREDICTO - PS2

lo mejor

- en nuestra consola ultimamente
- EL APARTADO SONORO ayuda a que nos traslademos a los baios fondos de la ciudad de Nueva York

lo peor

- real o algunas animaciones.
- LOS TIEMPOS DE CARGA muy abundantes y pueder tropearnos las partes de acción

alternativas

parte, que es platinur podéis encontrar un montón de aventuras policíacas para vuestr consola. Con mucha más libertad de acción y una duración casi infinita están «**True** Crime» o cualquiera de las dos entregas de la saga «GTA». Pero atención es el tiempo bala, no dejeis pasa «Enter the Matrix».

■ GRÁFICOS El "tiempo bala" se sale y los modelos están bien, pero las animaciones son robóticas y no hay sombras en tiempo real

- SONIDO El sistema Dolby Prologic II nos permite disfrutar a tope de una genial banda sonora y del doblaje a nuestro idioma
- **DURACIÓN** Aunque el desarrollo está dividido en más de 20 episodios, la verdad es que el juego se nos acaba en un abrir y cerrar de ojos. DIVERSIÓN Tiene un excelente guión,
- y los tiroteos son muy emocionantes, aunque algo repetitivos. Los tiempos de carga son abundantes.

PUNTUACIÓN

VALORACIÓN

La versión para PS2 de ligeramente en el apartado sensacional ambientación policiaca de la saga. Gracias a su correcto equilibrio entre un argumento etaborado v unas secuencias de acción el uso del tiempo bala, el juego protagonistas de una película de cine negro. Por supuesto, por su temática y su violento desarrollo se trata de un juego exclusivo para adultos

tanto sus habilidades como el sistema de control son exactos a los de Max. Y que conste que ella no es el único personaje el que nos cruzamos, porque entre policías, aliados y enemigos, «Max Payne 2» está plagado de secundarios que tienen su importancia en la historia. Todos ellos, como el resto del juego, pueden presumir de un aspecto fotorrealista que quita el hipo... aunque está algo mermado en PS2. De hecho





«MAX PAYNE 2» AÑADE ESPECTÁCULO A LOS TIROTEOS GRACIAS AL TIEMPO BALA



LOS ESCENARIOS INTERACTIVOS nos permiten romper cristales, empujar objetos o activar cualquier aparato.



UNO DE LOS MOMENTOS CUMBRE consiste en cubrir a Max con un rifle de francotirador mientras huye de los malos.

la ambientación es uno de los puntos fuertes de este título, que cuenta con escenarios completamente interactivos (con una física genial) y sonido envolvente.

Se puede criticar que su desarrollo no sea demasiado variado, o echar en falta algunos detalles que sí estaban en la versión de PC, como las animaciones faciales, pero jugar a «Max Payne 2» es lo más parecido a protagonizar una película de acción.

NUESTRO VEREDICTO - XBOX

lo mejor

convierte todos los enfrentamientos

EL ARGUMENTO es digno de las mejores pelis de cine negro y le mantiene en vilo hasta el final

lo peor

■ ES MUY CORTO y tampoco tien modos multijugador o minijuegos que nos inviten a repetir la partida

B NO ES MUY VARIADO, por lo que tanto tiroteo puede terminar cansandonos después de un rato

alternativas Lo más evidente es acudir al primer «Max ■ GRÁFICOS Modelos buenos, texturas sobresalientes y una física prácticamente insuperable. Sólo las animaciones flojean un poco Payne» que además SONIDO Alucinante. La música es excelente, los efectos de sonido, en 5.1, también están a la aunque con una ambientación simila altura v como remate está doblado al castellano. DURACIÓN El juego se puede acabar en

y una historia igualmente molona podéis encontrar Si lo que os atrae es su apartado visua tampoco os perdáis «Enter the Matrix»

que además tiene lucha cuerpo a cuerp

DIVERSIÓN El argumento está muy trabajado y nos anima a avanzar, y además la ambientación se sale. Eso sí, es algo monótono

unas seis horas, pero el mayor inconveniente es

que no ofrece demasiados alicientes para repetir.

PUNTUACIÓN

LOS SUEÑOS DE MAX

Una de las curiosidades del primer «Max Pavne». que se mantiene en este segundo juego, es la posibilidad de jugar durante los sueños o durante los recuerdos de nuestro protagonista. Aunque parece un poco extraño, esta es la mejor manera (junto con las voces en off) de enterarse bien de toda la historia:



LA REALIDAD SE DISTORSIONA en los niveles que tienen lugar "en la cabeza" de Max Payne.



EL FINAL DE MONA? Algunos niveles mezclan pasado y futuro, y otros ficción y realidad.



MAX CONTRA MAX es uno de los tiroteos más apasionantes (¡e igualados!) de todo el juego.

VALORACIÓN

Después de cosechar un éxito arrollador en los ordenadores Max se ha dado un paseo por Xbox para demostrar que todavia sigue en plena forma impecable en sus apartados tecnicos y respaidado por un argumento digno de las mejores películas de gangsters. el único defecto del juego es que consiste en eliminar a los criminales que nos asaltan estancia tras estancia. No es tan real que nos hemos quedado con ganas de más



PRUEBA DE SUPERVIVENCIA MANHUNT

¿Creíais que «Vice City» era el juego más salvaje que se había visto en una consola? Pues os va a parecer Barrio Sésamo comparado con esta nueva aventura. ¡Exclusiva para adultos!

LOS CREADORES DE LA SA-GA «GRAND THEFT AUTO» nos traen una nueva aventura de acción que seguro que dará mucho que hablar por su desarrollo ultraviolento (os avisamos desde ya que se trata del título más bestial que hemos visto nunca). El argumento nos pone en la piel de John Earl Cash, un tipo que se libra de la pena de muerte a cambio de servir de "presa"en una cacería tan macabra como

simple: o nos las apañamos para sobrevivir nosotros solitos o... adiós. El "juego" comienza cuando nos mandan a una ciudad desolada, poblada por un montón de bandas callejeras de la peor calaña. Esta gentuza trata por todos los medios de acabar con nuestra vida y nos acosan allá donde vayamos, ¡qué miedo! Un siniestro personaje llamado El Director, que es el chalado que ha organizado esta horrenda ca-

cería, observa cada uno de nuestros movimientos con unas cámaras y nos indica los objetivos que tenemos que cumplir para superar cada nivel: encontrar una salida determinada, liberar a parte de nuestra familia, etc.

→ EL DESARROLLO NOS INVI-TA A ESCONDERNOS por los decorados para esquivar a los enemigos o, lo más frecuente, esperar al momento justo para pillarles desprevenidos ¡y acabar con ellos!. Para hacerlo, primero necesitamos encontrar las armas que están diseminadas por los escenarios, y que van desde trozos de cristal a bates de béisbol, pasando una amplia variedad de armas de fuego. Y precisamente aquí es donde viene uno de los puntos más delicados de «Manhunt», pues la forma que tiene el protagonista de reducir a sus rivales es realmente bestial. Según



a por él. Es una cacería humana, jy aquí la presa somos nosotros!







UN SINIESTRO PERSONAJE vigila nuestros pasos con un sistema de cámaras. ¡Ups!, no queríamos que viese esto...

nada tan fuerte, e incluso adver-



PODEMOS PEGARNOS A UNA PARED para ver más de cerca a los enemigos sin que nos descubran. ¡Aquí vienen!

LAS BANDAS CALLEJERAS

La ciudad de Carcer City está repleta de bandas callejeras cuyo único objetivo es perseguirnos para acabar con nosotros.



ESTOS CHALADOS van armados hasta las orejas y no pararán hasta cazarnos. ¡No hagáis ruido cuando anden cerca vuestro!



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los rivales es muy alta por norma general, aunque varía entre unas bandas y otras.



la aventura. Este condenado a muerte ha sido el elegido para participar en este macabro juego de supervivencia en el que es perseguido por docenas de

pandillas callejeras con sed de sangre.

CASH PASA AL ATAQUE

Cash puede acabar con los enemigos de dos formas: cara a cara, o acercándose por la espalda y haciendo un cruel movimiento final.



ACECHAR A NUESTRO ENEMIGO en la sombra es el primer paso. Tener paciencia es la clave



LUEGO TOCA SEGUIRLE sin que nos vea mientras mantenemos pulsado el botón de acción.



AL ATACAR salta una secuencia automática de lo más bestia.





SORPRENDE

▲ SI NOS OCULTAMOS TRAS ALGÚN OBJETO o en alguna zona oscura del escenario, los enemigos no podrán descubrirnos.

SI PILLAMOS A UN TIPO POR LA ESPALDA podremos acabar con él con facilidad. Eso sí, si hacemos ruido mientras le reducimos el resto de sus amigos nos descubrirán. Por tanto, hay que evitar emplear las armas de fuego.



DE ESTA AVENTURA HACE QUE SEA SOLO PARA ADULTOS

MACARRA

Este tipo es sólo un ejemplo de las decenas de pandilleros que intentarán darnos caza en la aventura. Su aspecto intimidador se corresponde con su gran agresividad. ¡Tened cuidado con ellos

por engancharnos por completo, si bien es cierto que a los jugones menos pacientes puede terminar cansándoles a la larga por las altas dosis de paciencia que requiere superar cada nivel.

→ LA AMBIENTACIÓN DEL JUE-GO ES SENSACIONAL, en parte por su tétrico aspecto gráfico pero también por un apartado sonoro que pone los pelos de punta con efectos de todo tipo (gritos,

ruidos) y una banda sonora de miedo. Además, podemos hacer uso del "headset" de PS2 para meternos aún más en la piel del protagonista, recibiendo las órdenes del director por los auriculares y usando el micro para atraer a los enemigos. Eso sí, las voces no se han doblado al castellano, y es una pena, porque aquellos que no tengan un buen nivel de inglés se van a quedar sin entender los frecuentes diálo-



LA ACCIÓN también está muy presente en algunos niveles de la aventura. ¡Hay que darle al gatillo para superarlos!

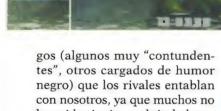


SI USAMOS LOS CASCOS CON MICRÓFONO de PS2 podemos emitir sonidos que los asesinos pueden escuchar. ¡Genial!



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO entre fases muestran cómo nos llevan de un lugar a otro de la ciudad. La que nos espera...





han sido siquiera subtitulados.

En resumen, «Manhunt» es una aventura relativamente original, absorbente y que sabe atrapar al jugador, aunque su contenido adulto y sus múltiples escenas de violencia explícita sólo la hacen recomendable para los jugones más "curtidos".



NUESTRO VEREDICTO

lo mejor alterna

■ EL DESARROLLO en el que prima el siglio, resulta absorbente y consigne atrapar desde el principio

■ LA AMBIENTACIÓN de la aventura es sensacional. Si jugais a oscuras pasareis miedo de verdad

lo peor

■ LA DIFICULTAD DE ALCUNAS FASES, jurito con los momentos pausados que requiere el sigilo desesperaran a los importentes

LA AUSENCIA DE DIALOGOS EN CASTELLANO es una (astima

alternativas Encontrar un título semejante a esta

semejante a esta aventura es bastante complicado. «Splinter Cello», «Metal Gear Solid 2» y «Mission Impossible» también nos proponen actuar con sigilo, pero la ambientación y otros apartados son muy diferentes. «Vice City» también destaca por su orientación adulta, pero su desarrollo es totalmente distinto.

■ GRÁFICOS La ambientación de los decorados es una pasada y el diseño de los enemigos mola. Si hubiera algo más de detalle

■ SONIDO La banda sonora nos mete el miedo en el cuerpo y los efectos de sonido son muy buenos, pero que no esté doblado es delito

■ DURACIÓN Las 20 fases (más varias secretas) de las que consta la aventura y su ajustada dificultad aseguran este apartado.

■ DIVERSIÓN El desarrollo del juego logra enganchar desde la primera partida y se hace muy entretenido, pero hay que tener paciencia.

PUNTUACIÓN 88

valoración

Esta ciaro que lo primero que flama la atención de este juego es su elevado nivel de intencia Varios, que es un juego may bestía solo recomendado para adultos con estomagos de piedra Ahora bien tras esta primera impresión ne esconde un gran juego, cuyo desarrollo en el que prima el siglio con algunas dosis de acción se comuna a la perfección cón una ambientación de pesadilla que nos mete el miedo y la tensión en el cuerpo. Eso si su mecanica requiere pariencia y lo del doblaje es un fastidio.





VECINOS "SIM-PÁTICOS"

LOS SIMS TOMAN LA CAL

acompañamos a nuestros Sims

Si un buen día os ESTAS FAMOSAS "PERSO-NAS VIRTUALES" ya probaron cruzáis por la calle suerte en el mundo consolero con un tipo que lleva hace menos de un año y, en vista un rombo sobre su del éxito, estas Navidades repicabeza, no llaméis ten aparición. Sin embargo, ahora están dispuestos a abandonar a la policía. Se trata sus hogares, ya que en la primede uno de los Sim, ra entrega de su juego eso de no que en su nuevo poder salir de casa en toda la partida resultaba un poco clausjuego ya se atreven trofóbico. Total, que esta vez

no sólo a visitar a sus colegas, sino también a lugares públicos como el "Gimnasio Guav", el "Club Rubb" o la "Casa Caliente" (sí, pensad mal y acertaréis).

Mientras los Sims se divierten, nuestra tarea consiste en satisfacer todas sus necesidades, que son las mismas que tenemos todos a diario: comer. ducharnos. dormir... Por decirlo más claramente, el objetivo del juego es muy sencillo: debemos cuidar y

mantener contentos a nuestros Sims, para que puedan triunfar en su vida social y laboral.

El sistema de control es muy sencillo, pues no tenemos más que señalar el objeto que necesitamos en cada momento: la nevera si nuestro Sim quiere comer algo, el teléfono si queremos invitar a un amigo, etc. Bueno, en realidad estas son las tareas cotidianas, pero hay otras más peliagudas, como ascender en el tra-



a salir de sus casas.







PODEMOS DIVERTIRNOS de muchas formas, tanto solos como acompañados (no penséis mal). ¿Hace un bailecito?



CREAR UN SIM es divertidísimo, sobre todo gracias a los nuevos estilos de ropa de esta entrega. ¡Menuda pinta!

LA VUELTA AL MUNDO

¡Los Sims pueden salir de casa! Esa es, sin duda, la gran novedad de esta entrega, pues consigue multiplicar la diversión.



LA GALERÍA es un buen sitio para disfrutar del arte, filosofar... y conocer gente con la que ir de juerga. ¡No todo va a ser cultura!



EL CLUB ofrece muchas formas de divertirse, desde una pista de baile hasta una mesa de billar. Qué, ¿veis bien?





¡A VIVIR TOCAN!

Los Sims hacen las mismas cosas que nosotros, aunque en su mundo todo resulta bastante más fácil:

1. TRABAJAR equivale a dinero, y dinero equivale a nuevos objetos, así que hay currar en alguna de las 10 profesiones.

2. HACER AMIGOS es fundamental para que nuestro Sim esté contento, y ademátuego podemos ir a visitar sus casas

 DESILOPUEAR items es uno de los alicientes del juego, pues abre nuevas posibilidades de diversión

bajo o echarnos novia, que llevan más tiempo y esfuerzo. Todo es como en la vida real, ¿no?

→ EL MODO MÁS DIVERTIDO ES "TOMAR LA CALLE", pues en él pasamos una temporada en diferentes hogares, de modo que cuando nuestro Sim haya completado todos los objetivos de una casa, nos mudaremos con él a otra diferente. Al principio los objetivos son sencillos, como hacer algún amigo o reparar algo, pero luego se complican. Lograr un ascenso, casarnos, y hasta liberar una mansión encantada son algunas de las cosas que nos piden, y a medida que las cumplimos desbloqueamos lugares para visitar, objetos, o nuevas acciones para relacionarnos.

Si esto de los objetivos no nos mola, siempre podemos optar por el "Juego Libre" y disfrutar de la vida de uno o más Sims

RANDY

HAY 40 PERSONAJES NUEVOS en esta entrega, a cual más extravagante. Este es uno de ellos, y aunque su peculiar aspecto puede asustar al principio, es un tío bastante "enrollao". Los Sims Toman La Calle



AHORA LOS SIMS PUEDEN SALIR DE CASA Y VISITAR SITIOS DE LO MÁS CURIOSO



¡QUÉ ROMÁNTICO! Si somos hábiles ligando, las mujeres caerán rendidas. ¡Y podemos tener varias novias a la vez!



LOS NUEVOS OBJETOS son de todo tipo, desde los relativos a nuestra profesión hasta los preferidos por los amigos.

sin más complicaciones. Y lo de "vida" es literal, porque en esta entrega los personajes parecen más humanos que nunca. Por último, la versión de PS2 incluye un modo online orientado a la cooperación, es decir, que si cada jugador escoge una profesión distinta, tardaremos menos tiempo en desbloquear todos los ítems de cada una de ellas. En fin, que merece la pena "vivir la vida" de esta gente virtual.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- PARECEN HUMANOS, gracias

lo peor

- DES ALCO PESADO A VECES pues pasamos mucho tiempo con las tareas más rutinarias
- MO DA TIEMPO A DISFRUTAR CIUDAD pues pronto hay que iver a casa para comer o dorm.

alternativas Como podéis imaginar, no hay ningún juego parecido a éste, salv el primer «Los Sims» aunque contaba con menos items, menos personajes y no se podian visitar otros lugares. Pero si os va

la estrategia, tenéis opciones en las tres consolas: «Pikmin» [GC], «Commandos 2» (PS2 v Xbox), «Age of Empires» y «Alien vs Predator» (PS2)

■ GRÁFICOS Los personajes están bastante detallados, así como la infinidad de objetos para la casa, y sus gestos son muy graciosos.

SONIDO No hay quien entienda "ni papa" de lo que dicen estos Sims, pero los efectos sonoros y las musiquillas están bastante bien

DURACIÓN El modo por objetivos puede dar mucho de sí, mientras que el normal es inagotable. ¡Hay 100 objetos por desbloquear!

DIVERSIÓN Si a lo original de la primera entrega le sumamos lo nuevo de ésta, tenemos diversión para rato, pese a ser rutinario a veces.

> **PUNTUACIÓN** FINAL

LAS FORMAS DE "SIMEAR"

Podemos disfrutar de la ajetreada vida de nuestros Sims del modo que más nos guste: con una lista de obietivos a cumplir, al libre albedrío, con jugones de todo el mundo... Sin duda. el gran aliciente de todos estos modos de juego es, además de pasarlo en grande, desbloquear lugares, acciones y objetos cada vez más curiosos.



TOMAR LA CALLE" consiste ir alcanzando una serie de metas. en cada casa en la que vivamos.



EL "JUEGO LIBRE" consiste en crear una casa y una familia, y hacerles la vida cada vez meior.



EL MODO ONLINE DE PS2 es un juego cooperativo para que sea más fácil desbloquear ítems.

valoración

Cuando nos decian que iban a habian vuelto majaras. Pero después de probar esta no queda más remedio que rendirse a la evidencia. Estos personajes forman lo mas parecido a un vecindario que ha pasado por una consola, sobre todo desde que pueden darse garbeos por la ciudad. Además ahora cuentan con más formas de relacionarse y de divertirse. lareas nos quita mucho tiemp

COMPUTER HOY JUEGOS

presenta la colección Los Mejores Juegos para PC



© 1998-2003 Blizzard Entertainment. Todos los derechos reservados. Diablo. Battle.net, Blizzard North y Blizzard Entertainment son marcas comerciales o registradas en los EE.UU. y/U otros países. Pentium es una marca registrada de Intel Corporation. Windows es una marca comercial o registrada de Microsoft Corporation en los EE.UU. y/u otros países. El resto de marcas son propiedad de sus respectivos dueños. Distribuido como CD-ROM de portada de COMPUTER HOY JUEGOS.











asi trabajan

El grupo SWAT de este juego, está especializado en llevar a cabo peligrosas misiones antiterroristas en cualquier parte del mundo. Esta es sólo una muestra de todo lo que tienen que hacer en cada misión:

 ELIGEN LAS ARMAS y las mejoran anles de cada nivel. Así, los terroristas nunca les pillarán con una metrallela o una escopela que no este a la última Confloran CRIMINALES, para (cual deben cogerlos desprevenidos cegarlos lanzando una granada o simplemente asustarlos con unos cuantos tiros de advertencia.

KINCAID =

Este es el jefe del grupo y el personaje que manejamos durante la mayor parte de la aventura, aunque a veces cede protagonismo a la experta tiradora del grupo



ATRAPA ESOS TERRORISTAS

SWAT: GST

Para poner entre rejas a cualquier banda terrorista no hace falta tener armas: basta con un micrófono con auriculares...; y tener un par de amigos policías!

> LUCHAR CONTRA UN GRU-PO DE TERRORISTAS que prepara atentados a escala global es algo que ya se está repitiendo demasiadas veces en los juegos de disparos subjetivos, así que en este (que, por cierto, no tiene nada que ver con la peli) podemos darnos el gustazo de chafarles los planes de una vez por todas. Para hacerlo nos metemos en el

pellejo del capitán de un equipo SWAT y podemos dar órdenes, con el mando o usando un micrófono, a los otros dos miembros del grupo. Esto es importante para completar los objetivos de cada fase, como desactivar bombas o rescatar rehénes, aunque contar con una buena metralleta, una pistola sedante o un par de granadas cegadoras tampoco viene mal. Y ojo, que la gracia del juego está en capturar vivos a los malos, gritándoles para que se entreguen, dando tiros de advertencia, o pillándoles por la espalda, con lo que el desarrollo gana un punto de estrategia.

→ EL JUEGO ES BASTANTE ES-PECTACULAR, ya que los escenarios tienen un diseño muy bueno v cuentan con unos efectos de luces y sombras (estáticos. eso sí) que le dan más realismo.



EN ALGUNAS FASES controlamos a la francotiradora del grupo y debemos limpiar de terroristas puntos estratégicos.



LOS ESCENARIOS pintan de maravilla gracias a la calidad de las texturas y a los juegos estáticos de luces y sombras.



JUGAMOS?

Los modos multijugador de «SWAT» son tan variados como divertidos, y aunque no hay juego online (en Xbox podemos descargar contenido, pero nada más), merece la pena destacar los mejores:



HAY 2 MODOS COOPERATIVOS.

uno normal y otro contrarreloj. Están formados por 10 misiones totalmente nuevas en las que debemos completar objetivos colaborando con otro colega.



LOS 6 MODOS COMPETITIVOS

para 4 jugadores incluyen, desde el clásico "Todos contra todos" hasta el modo "Supervivencia", pasando por "Juego de zonas" u "Hombre con bolsa".







LAS ORDENES que ponemos dar ya soa con el mandro o con un microlono, son muy completas nos permiten dernour puertas a paladas liza, l, espasar a tos sospechesos (Cen.) a dividir al grupo para que i zuli. «Ni varias acconés a la vez como que um abra una puerta y el atro nos cubra (Dec.)

¡Ah!, y no os preocupéis por la duración, porque «SWAT» añade a las 21 misiones de su modo de juego principal una oferta multijugador bastante completa.

Está bien, tiene detalles discutibles, como una inteligencia artificial que no es mala, pero tampoco la bomba (y nunca mejor dicho) o el reconocimiento de voz, que falla a veces, pero a nada que os vaya el género, veréis como «SWAT: GST» os mola.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- EL SISTEMA DE JUEÇO gana un punto de estrategra al obligarnos a atrapar a los terroristas vivos
- LOS ESCENARIOS estan muy currados y los efectos de luces los hacen aun mas espectaculares

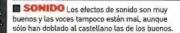
lo peor

- FLOUGA No es maia pers tampoco
- TEL RECONOCIMIENTO DE VOZ FALLA A VECCS, aunque hay varias frases para cada order

alternativas

éste (aunque mejor) es
«Rainhow Six 3» para
Xbon. En P52 podemos
disfrutar de «SOCOM»
que además tiene un
buen modo online. Y
aún hay más, porque
tampoco debéis dejar
pasar «Conflict Desert
Storm I y Ib», «Ghost
Recon», cuya segunda
parte está a punto de
llegar, y «Freedom
Fighters», aunque
es menos realista.

■ **GRÁFICOS** El diseño de los escenarios es muy bueno y las animaciones no están mal, aunque los modelos son un tanto discutibles.



■ DURACIÓN Las 21 fases son bastante largas, hay varios modos multijugador y además al repetir cada fase podemos ganar más medallas

■ DIVERSIÓN El sistema de juego nos ha parecido muy divertido, aunque la inteligencia artificial podría haber estado más depurada.

PUNTUACIÓN 85

valoración

SWAT 35T» no es un shooter táctico at uso, ya que aunque rehusa acción y nos permite dar órdenes at resto del equipo. La gracia esta en atrapar vivos al mayor numero de enemigos. Asi, la infiltración y la estrategia tienen en a importancia mayor que en otros juegos del gênero Pero este truto no solo resulta muy divertido sino que ademas es largo gracias a sus modos mutitugados y espectacular debido a su apartade gráfico. Es cierto que et juego tiene aspectos disculbles, pero no son más que detaillos en un juego de natioad detaillos en un juego de natioad.

SHOOTER SUBJETIVO ■ MICROSOFT ■ 1 - 16 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € [9 975 ptas.] ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16 16







TIROS.COM

Como ya hemos dicho antes, el desarrollo de «Counter Strike» es tan sencillo como divertido, así que aquí teneis los 3 pasos necesarios para sacarle todo el jugo al juego lje, jel.

1. COMPRAMOS LAS ARMAS que mas nos gusten entre las 25 disponibles: pistolas, escopetas, metrallelas.
2. ELIMINAMOS A LOS RIVALES , completamos objetivos como poner bombas o rescatar rohenes para ganar cada partidi.

3. CAMBIAMOS DE ESCENARIO para no difficit, ya que hay 18 nivetes diferentes para elegir.



EL TERRORISMO TOMA LA RED

RIKE

Los virus y los hackers han pasado de moda: ahora lo más peligroso de internet son los terroristas de este juego online.

ESTE JUEGO DE **DISPAROS** en primera persona tuvo tanto éxito en PC que ahora Microsoft quiere repetir la jugada en Xbox. ¿Cómo, que no habéis oído hablar de él?, buff, menos mal que nosotros estamos aquí para explicároslo, porque si no... El planteamiento de «Counter Strike» es tan sencillo como adictivo: después de elegir bando entre terroristas o antiterroristas, nos propone participar en una serie de rápidas batallas en las que debemos acribillar al otro bando. Y para lograrlo nada mejor que echar mano de las casi

25 armas disponibles, aunque eso sí, primero hay que comprarlas con el dinero que ganamos en cada partida, ya sea eliminando enemigos o cumpliendo ciertos objetivos, como plantar bombas o rescatar rehenes. ¡Para que luego digan que no trabajamos!.

→ EL ALMA DEL JUEGO SON LAS PARTIDAS ONLINE y los números hablan por sí solos: hay 18 escenarios distintos sin contar los que podemos descargar, competimos contra otras 15 personas y además podemos hablar con ellas a través de un micrófono con auricular. Y si a esto le

A POLICIA

Al principio de cada partida podemos elegir si preferimos jugar con los buenos o con los malos. Cada uno tiene su propio armamento y objetivos diferentes, así que elegid bien.



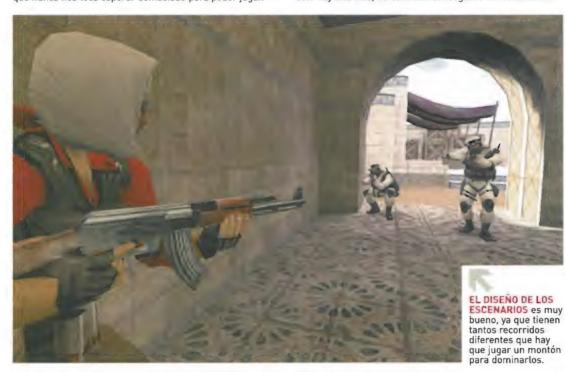




LAS PARTIDAS SON RÁPIDAS y duran unos 5 minutos, así que nunca nos toca esperar demasiado para poder jugar.



EL DESARROLLO tiene un toque estratégico, ya que al tener sólo hay una vida, no conviene arriesgarse en los tiroteos.







LA FÓRMULA DEL EXITO

Hay varias formas de ganar en «Counter Strike» y, de todas ellas, la más divertida consiste en colaborar con el resto del equipo para completar los objetivos de cada nivel. De todas maneras, ahí van las 3 maneras de ganar para que vosotros elijáis.



AL ELIMINAR A LOS RIVALES ganamos la partida. Así, no sólo se consigue mucho dinerito, sino también su armamento.



RESCATAR REHÉNES es el objetivo de los antiterroristas en ciertas fases y, como es lógico los contrarios deben evitarlo.



COLOCAR EXPLOSIVOS es el pasatiempo preferido entre los terroristas, y desactivarlas, el de los grupos antiterroristas.

añadimos un control bien ajustado, el juego pinta bastante bien.

Lo malo es que el resultado final no es tan bueno como cabría esperar: se echan de menos modos clásicos como "todos contra todos" o "atrapa la bandera", no hay posibilidad de jugar a pantalla partida y además el juego en solitario termina siendo un mero entrenamiento. En definitiva, un título estupendo para jugar online, pero algo simple a solas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- ya que nos obligar a colaborar con el reste del grupo para cumplirlos
- LOS ESCEMARIOS estan itenos de carrinos liternativos la que nos permite planear estrategias

lo peor

- DE JUECO y la oferta online no sevitan bueria como en otros tífutos
- EL JUEGO EN SOLITARIO, está bien para entrenar, pero pierde la gracia demasiado pronto

alternativas Aunque ha pasado un

año desde que se puso a la venta, «Unreal Championship» sigue siendo un gran juego d disparos online. Por otra parte, tampoco están nada mal los modos de juego online de «Rainbow Six 3», «Return To Castle». Wolfenstein» y «XIII». Además, todos ellos resultan fitulos más completos que este «Counter Strike».

■ GRÁFICOS Los escenarios están bien construidos y los personajes tampoco están mal, pero las texturas y las animaciones flojean.

- SONIDO El apartado sonoro cumple bastante en cuanto a melodías y efectos, pero al tener pocas voces y al estar en inglés se queda un poco cojo
- **DURACIÓN** El modo de juego online nos asegura bastantes horas de "vicio". Además, hay 18 escenarios distintos y podemos descargar más.

■ DIVERSIÓN Las partidas a través de internet son la mejor baza de un título al que le faltan modos de juego para ser "rompedor".

PUNTUACIÓN 76

valoración

Et debut en Xhox de «Counter Strike» ha l'umpidei ron las expectativas y nos prece unas elevadar dosis de acción y a sea jugando solos come a través de infernet il eso sin contar con los objetivos de leada nivel, que resultan moy divertidos al objugandos a colaborar con otros jugadores. L'ual es el problema entien es il pues que solo hay un modo de juego il o siguiera hay une a pantalla partida y ademas las partidas a solas menden el interes den asiado printo con lo que este titulo no resulta lan completo como podría ser



■ ACCIÓN ■ EA ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € [8.311 ptas.] ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 74 1/12









ASÍ SE FORJA UN HÉROE

Para traer la paz a la Tierra Media hace falta salir airoso de duras batallas. Solo sobrevivireis si seguis estos pasos:

1. DISTRIBUIO BIEN LOS PUNTOS DE MEJORA que

2. ASIGNAD ARMAS Y PROTECTORES.

3. USAD HABILIDADES ESPECIALES,

III LA FAMOSA SAGA DE "EL SEÑOR DE LOS ANILLOS" concluye en la película que ya está en los cines, y este juego nos permite revivir en nuestra portátil una aventura clavadita al film.

Como ya ocurría en su antecesor, «Las Dos Torres», este cartucho nos ofrece una aventura sencillita, cuya clave está en acabar con un enemigo detrás de otro con armas y habilidades especiales. Por el camino hay ítems (co-



SEIS PERSONAJES LUCHAN para derrotar a Sauron. Con ellos podemos revivir una aventura igualita a la del cine.



NUESTROS COMPAÑEROS NOS AYUDAN en determinados momentos. No sólo hablan, también dan estopa a los malos.







LAS ESCENAS INTRODUCTORIAS y los diálogos crean una buena ambientación.

EL ANILLO, EN EL BOLSILLO EL RETORNO DEL REY

La magia y la espada decidirán el destino final de este mundo mitológico. ¿Quién sabrá utilizarlos mejor? ¡Comienza la acción!

mida, joyas o nuevas armas) y algunos personajes con los que hablar para obtener pistas. Todo con tal de derrotar al cruel Sauron y destruir el Anillo Único.

→ PODEMOS MANEJAR A SEIS HÉROES DISTINTOS: Aragorn, Gandalf, Éowyn, Légolas, Frodo y, como novedad desde la versión anterior, al enano Gimli. Cada uno tiene características y ruta propias, y hasta los escenarios

cambian según a quién controlemos. El control, basado en el noble arte de dar mandobles, es sencillo y algo diferente en función del personaje (Légolas ataca con flechas, Éowyn es más rápida...). Además, podemos bajar datos de la versión GC, luchar junto a un amigo en el modo multijugador e incluso desbloquear dos personajes ocultos, arropados siempre por un apartado técnico de notable alto.





Gracias a este juego os podéis dar el gustazo de viajar a todas partes en compañía de los mejores futbolistas del mundo. A partir de ahora, no habrá ningún equipo ni campeonato interesante que se os escape.



EL DISEÑO de los jugadores y del campo en 3D le aporta un gran realismo a los partidos. ¡Esto es gol seguro!



LAS FALTAS y jugadas a balón parado cuentan con un sistema que pone a prueba nuestra precisión y reflejos.







FÚTBOL MÍNIMO, NIVEL MÁXIMO FIFA 2004

Este Ronaldinho es la caña. Ahora nos acompaña a todas partes para demostrar que su fútbol es el mejor del planeta.

III LA SAGA DE FÚTBOL POR EXCELENCIA ya tiene otra versión portátil. Y no una cualquiera, pues esta versión de «FIFA» incluye todas las competiciones, tanto de clubes (;un total de 300!) como de selecciones: la Liga de Campeones, el Mundial, 16 ligas nacionales... eso sin contar un genial modo a dos jugadores mediante bluetooth (sin cable). En fin, que no faltan excusas para disfrutar con los cracks, todos

con nombres reales. Y si además tenemos a un colega para jugar a dobles, pues mejor que mejor.

→ LOS PARTIDOS SON COM-PLETAMENTE EN 3D, lo que les da un aspecto muy realista, superior al "fútbol portátil en 2D" que habíamos visto hasta ahora. Y el control no se queda atrás, pues podemos pasar en corto, en largo, y hacer todo tipo de remates a puerta de forma muy senci-

lla. Quizá esa facilidad no le mole mucho a los jugones más expertos, pero os aseguramos que es un título recomendable para cualquier aficionado al fútbol.

Sólo un mayor aprovechamiento de los botones habría aumentado sus posibilidades, con algún que otro regate o con pases al hueco, pero por lo demás estamos ante un juego muy completo, que consigue mantener la emoción partido a partido.

NUES	STRO VERI	EDICTO
GRÁ	FICOS	- 9
SON	IDO	.93
DUR	ACIÓN	92
DIVE	RSIÓN	88
saque inici opciones o	ión Este juego sorp ial, tanto por su excel como por su divertidis n para dos jugadores	ente catálogo de ima simulación,
	PUNTUACIÓ FINA	

■ SHOOT'EM UP ■ AVALON ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € [9.975 ptas] ■ Lanz Ya disponible ■ 16











EL NIVEL TÉCNICO del juego no es brillante pero algunos efectos, como los que producen las explosiones o los vistosos efectos de luz. sí que están bastante bien realizados. La ambientación de los decorados, oscura y de corte futurista, tampoco está mal.

EL BRAZO DURO DE LA LEY ROBOCOP

¿Creéis que el último grito en tecnología son las televisiones de plasma? Eso es porque no habéis visto a este "poli" en acción.

EL POLICÍA "ROBÓTICO" MÁS FAMOSO DEL CINE se pasa a las consolas para protagonizar un juego de disparos en primera persona repleto de acción. Su mecánica es de lo más "sencillota", pues se basa en avanzar por los escenarios repartiendo tiros a una buena colección de enemigos, mientras cumplimos objetivos no muy complicados, del tipo rescatar rehénes o neutralizar cargamentos de drogas.

LAS ARMAS que puede emplear Robocop le permiten enfrentarse con garantias incluse a engendros mecánicos de enorme tamaño.

Para superar las misiones, este poli de latón usa el armamento más contundente (ametralladoras, lanzagranadas...) y una gran gama de recursos de alta tecnología, como visores infrarrojos o prismáticos con zoom.

→ LA PROPUESTA NO ES DE-MASIADO ORIGINAL, pero lo cierto es que el juego termina haciéndose entretenido gracias al buen control de Robocop y a su

apreciable carisma. ¡No siempre tenemos la oportunidad de jugar con este super-policía!

En cuanto a los gráficos, diremos aquello de que son "correctos", pues a pesar de la nitidez con que se muestran las texturas, los escenarios están vacíos y el diseño de los personajes es muy poligonal. Aún así, «Robocop» es una opción a tener en cuenta por los seguidores del género y de su protagonista.

GRÁFIC	os	1.
SONIDO)	8
DURACI	ÓN	BC
DIVERS	IÓN	75
y con un protag Para jugones a	Un shoot em up onista perfecto pa los que les guster emasiadas compli	ra el género. Las aventura

MIGUEL ANGEL SANCHEZ









ESTA CHICA NO DESCANSA!

Kya no se conforma con poco para divertirse. Para salvar a sus amigos los "Nativs" (los habitantes de este mundol, esta muchacha se embarcará gustosa en todo tipo de situaciones arriesgadas:

1. LAS PELEAS CONTRA LOS WOLFEN no se le dan nada mal. Dispone de varios combos de puñetazos y patadas, además de poder exorcizar a sus enemigos y convertirles en "Nativs"

2. CON SU TABLA DE "SNOW", Kya puede deslizarse por conductos y laderas. ¡Pero siempre atenta a los obstáculos y las peligrosas caidas

3. LA CAIDA LIBRE es la especialidad de Kya. Puede arrojarse al vacío y esquivar los muchos obstáculos el camino sin el menor problema



ga va ganando distintas armas y poderes a lo largo de su viaje que le permiten seguir adelante.

KYA SE LANZA A LA AVENTURA para derrotar a los Wolfen, sus enemigos en el juego. Menos mal que dispondrá de varios combos para zurrarles.

→EL DESARROLLO MEZCLA GÉNEROS Y SITUACIONES: tan pronto nos encontramos a lomos de una peculiar montura, como debemos acabar con un enorme monstruo de lava usando un bumerán. No hace falta decir que la variedad es la nota predominante del juego, tanto en los escenarios como por su mezcla de géneros, aunque ninguno de ellos está muy desarrollado ni resulta original. Por ejemplo, ya no sorprende que en este tipo de juegos usemos una tabla de "snow" para deslizarnos ¿verdad? Vamos, que le falta más ambición, tanto técnica como en planteamiento, para destacar. Por lo menos el equilibrio entre los distintos géneros está bien logrado, y consigue que nos lo pasemos bien jugando.



MULTIAVENTURAS EN OTRO MUNDO KYA: DARK LINEAGE

Kya tiene un problema serio con su padre. La pobre no logra librarse de él ni marchándose de aventuras a otra dimensión.



■ FÚTBOL ■ ELECTRONIC ARTS ■ I - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € [7.812 ptas.] ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3





EL DEPORTE REY VUELVE A LA PORTÁTIL, y lo hace de la mejor manera, con un título de lo más completito. Y es que el catálogo de opciones de este «FI-FA» es casi tan abrumador como el de su "hermano mayor", pues incluye clubes de 16 ligas (con nombres y jugadores reales), así como un buen puñado de selecciones. Con ellos podemos afrontar la Champions, jugar ligas nacionales, o empezar a practicar



EL CONTROL nos permite enlazar buenas jugadas, ya sea tocando en corto o jugando al pelotazo, como los noruegos.



LOS REMATES no van automáticamente a puerta, así que hay que dirigirlos bien si queremos marcar, ¡Esta es la mía!





LAS FALTAS y los penaltis no son nada fáciles de marcar. Habrá que entrenar...

GALÁCTICOS DE BOLSILLO FIFA 2004

El sueño de un futbolista siempre era jugar en grandes estadios, pero ahora lo que se lleva de verdad es el fútbol en miniatura.

con España en la Eurocopa. Y si os mola más jugar acompañados, podéis pedirle a un colega (lástima, sólo a uno) que se "enchufe" y os eche un partido.

→ EL CONTROL RESULTA MUY COMPLETO, pues podemos hacer casi cualquier cosa que se nos ocurra: tocar en corto, colgar al área, tirarnos al suelo para robar el balón (o para dar leña si somos "guarretes")... Pero si

queremos batir a los porteros tenemos que dominar los tiros a puerta, pues no van automáticamente entre los tres palos. Eso hace que los partidos sean bastante reales, a lo que contribuye un nivel gráfico notable, pese a que algunas animaciones son algo bruscas. Además, podemos jugar sobre terrenos duros, mojados, nevados... jo en el autobús, porque cualquier sitio es bueno para probar el juego!

NUESTRO VEREDICTO		
GRÁFICOS	84	
SONIDO	90	
DURACIÓN	92	
DIVERSIÓN	87	
Valoración Éste es el juego de completo para GBA, tanto por licenc como por posibilidades dentro del cun simulador puro, pero puede gust	ias y opciones ampo. No es	
PUNTUACIÓN FINAL	88	





LA ACCIÓN Y LOS TIROTEOS son el alma de este estupendo cartucho ambientado en la Segunda Guerra Mundial.



LA AMBIENTACIÓN es fantástica, tanto por el aspecto de los personajes como por los escenarios en los que luchamos.





¡MI BOLSILLO ESTÁ EN GUERRA! **AL OF HONOR** INFILTRATOR

Ajustaos bien el casco, porque el ejército os reclama. Y otra cosa: no cojáis el rifle. ¡Para vencer sólo necesitáis la portátil!.

PARTICIPAR EN LA SEGUN-DA GUERRA MUNDIAL es lo que nos propone este atractivo juego de acción, en el que nos enfrentamos a las tropas alemanas a tiro limpio enrolados en el bando aliado. Bajo una perspectiva aérea en tercera persona, nuestra misión es ir superando diferentes objetivos, tales como "plantar" bombas en lugares puntuales o infiltrarnos en los cuarteles generales del enemigo.

Las misiones nos obligan a eliminar rivales utilizando una amplia variedad de armas, desde ametralladoras a bazokas, y en ocasiones avanzamos sigilosamente para colarnos en zonas atestadas de rivales sin que nos vean o "pillarles" por la espalda.

→ EL DESARROLLO SE HACE UN POCO SIMPLE, porque casi todo se reduce a avanzar v disparar, pero eso no impide que re-

sulte bastante entretenido. Y es que a la fenomenal ambientación se le une un sistema de control muy asequible. Además, incluye varios extras jugosos, como un multijugador cooperativo y deathmatch, la conexión con «MoH: Rising Sun» de GameCube y otros modos de juego para seguir "guerreando" cuando completamos las quince fases del juego. ¡Y encima técnicamente no está nada mal!



NOVEDADES Todas las consolas

Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





XBOX

■ BEAT'EM UP ■ KOEI ■ 1 - 2 JUGADORES

CASTELLANO (textos) ■ 59.95 € 19.975 ptas.] ■ 72 68

LA CHINA IMPERIAL es el escenario de las intrigas entre tres reinos, todos ansiosos por hacerse con el control de la nación. Pero no esperéis intrigas palaciegas, isino acción de la buena! Escoged un bando, elegid general y lanzaos a la conquista de las tierras enemigas. A lo largo de 50 niveles y escoltados por dos guardaespaldas, vuestra misión es acabar con cientos de enemigos, además de derrotar a sus comandantes y asegurar posiciones. Podemos mejorar a nuestro personaje, elegir entre varios caminos, y hasta librar duelos contra los oficiales rivales. Y si nos lanzamos al combate junto a otro jugador, la diversión se dispara. Eso sí, como constantes habituales en la saga "Dynasty", se mantienen el sistema "machacabotones" en los combates, la niebla en los escenarios y los gráficos sólo correctitos.

valoración Simple en desarrollo pero de diversión alta, «Dynasty Warriors 4» es de esos juegos que, sin destacar, te atrapan a la primera.



PS2 POP STAR ACADEMY

■ BAILE ■ JOWOOD ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO

■ 59,95 € (9.975 Ptas.) **■ 3**

¿"PopStars"? ¡Ah sí, el programa aquel de la tele! ¡Pero si resulta que tiene juego y todo! Pues a buenas horas, porque se ha quedado tan desfasado como el "show". En fin, al menos podemos hacer el ganso, marcándonos unos bailoteos (y unas risas) con la alfombra que incluye...



valoración 9 personajes, canciones algo sosas, pobreza técnica. Al menos puede resultar entretenido ponerse a bailar con él en el salón

N.GAGE | RED FACTION

SHOOT 'EM UP THQ I JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € [7.479 Ptas.] ■ B

Cansados de ser sobreexplotados, los mineros de Marte han decidido sublevarse, formando una patronal algo peleona. Sus reivindicaciones las escriben a tiro limpio, a lo largo de 12 amplios niveles, con un completo arsenal y hasta la posibilidad de destruir los escenarios a tiro limpio.



valoración Es una versión muy fiel del juego aparecido en PS2,

PS2-XBOX ROBIN HOOD

■ AVENTURA ■ CAPCOM ■ I JUGADOR

CASTELLANO (textos) ■ 62,95 € [10.474 Ptas.] ■ [7] [7]

En las "pelis", Robin Hood se limita a "chulear" al sheriff de Notingham y tontear con Marian. En este juego debe además batirse en duelo, tirar con arco a jinetes incautos o dirigir tropas para liberar Inglaterra. Muchos géneros y variedad, pero echados a perder por su desarrollo y técnica.



valoración La idea no está mal luna aventura que mezcla varios géneros), pero ni la acción ni la estrategia llegan a ser muy atractivos.

N.GAGE RAYMAN 3

■ PLATAFORMAS ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € [7.479 Ptas.] ■ [7]

Rayman llega a NGage, y aunque aún no tiene brazos o piernas, sique siendo un experto "plataformero". Para ayudar a su buen amigo Globox, 'Ray" ha de recorrer más de 50 nivelazos, en los que debe esquivar trampas, derrotar enemigos y conseguir nuevas y molonas habilidades.



valoración Un plataformas notable, con el destacado diseño habitual en los juegos de Rayman y una diversión para todo los públicos

PS2-XBOX OUTLAW GOLF

■ DEPORTIVO ■ TDK ■ 1 - 2 JUGADORES

Todos hemos visto perder los nervios a algún "golfista", pero... ¿hacer un striptease? ¿Pellizcar a su "caddie"? Esa es la propuesta de este peculiar juego de golf, que mezcla el desarrollo normal del deporte, durante 12 pruebas, con personaies estrambóticos, peleas y algún toque picante.



valoración Aunque puede no convencer a puristas, se agradece este toque trasgresor, que anima bastante un deporte a veces algo monótono

GBA SW FLIGHT OF THE FALCON

■ SHOOTER ■ THQ ■ I JUGADOR ■ INGLÉS

■ **44,95** € (7.479 Ptas.) ■ **7**

El Halcón Milenario, la archifamosa nave de Han Solo, es la protagonista casi total de este cartucho, un matamarcianos algo discreto técnicamente. Tiene 14 misiones y un apartado sonoro muy bueno (con las melodías y efectos clásicos de la saga), pero podría haber dado algo más de sí.



raloración Un juego bastante pobre técnicamente les casi un "tiro al pixel"). Salvado sólo por su ambientación, sobre todo sonora.



Los juegos más destacados del momento

NUEVA ENTRADA EN LISTA

764

R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE L A REDACCIÓN

Metal Gear Solid 2

Metroid Prime

Metal Gear 3: Snake Eater

exclus vamente por juegos de «Metal Gear» y «Final Fantasy», jes todo un triunfo ser considerado el juego más esperado!

Solo la saga de juegos de terror de Lancom podía moter a uno de sus titulo-tuturos entre los más anhelados para los meses que vienen. Y os que esta cuarto entrega promete

Resident Evil 4

LOS MÁS ESPERADOS

PLAYSTATION 2

Snake mira hacia atrás para ver si algún juego se le acerca, pero parece que su primer puesto es seguro. MESES

11

Tras un pequeño traspiés, Samus vuelve a la carga y se sube al segundo lugar de la lista de nuestros favoritos.

GAMECUBE

MESES 23

Zelda: The Wind Waker

Star Wars: **Rebel Strike**

GAMECUBE



10



Zelda sigue en su línea, y después de más o menos un año en nuestras tiendas, continúa entre los mejores

GAMECUBE



La Fuerza de los juegos de "Star Wars" sigue siendo un argumento ideal para crear títulos de gran calidad.

Soul Calibur II

Prince of Persia

Final Fantasy X-2

tlegada estelar a la negra de Sony, y sólo falta un mas para su desembarco. Temblad, roleros de PS2!

Metal Gear Twin Snakes

No hay nada como un buen remake de uno de los juegos más legendarios de todos los tiempos para tener a los usuarios de una consola contando los días.

Final Fantasy

C. Chronicles

Otro que mantiene en vilo

8





Ningún juego de lucha hasta ahora había conseguido cautivar a toda la redacción como lo ha hecho este

PS2, XBOX, GC



.



Al final, el encanto del mundo persa ha calado hondo en nuestras consolas y se ha hecho un hueco en la lista.

PLAYSTATION 2

FIFA 2004

Splinter Cell PS2, XBOX, GC

PS2, XBOX, GC





El deporte rey de EA Sports no deja de ser uno de los juegos más prolíficos en la listas de éxitos.





El anuncio de la próxima llegada de una segunda parte de la aventura de Fisher mantiene viva a la primera

Halo

XBOX

Pro Evolution Soccer 3



PLAYSTATION 2 Por los pelos ha

POSICION

MESES



Aunque no suele salir mucho en esta lista, este shooter es, quizá, el mejor juego de la consola verde.

POSICIÓN ANTERIOR

MESES

entrado este mes en nuestro "top ten" el simulador futbolero más realista de Konami.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1 Metal Gear Solid 2 PS2 3 FIFA 2004 XBOX 4 Prince of Persia 5 Silent Hill 3 PS2 6 Resident Evil Zero 7 SW: Rebel Strike 8 Project Gotham 2 XBOX Top Spin XBOX 10 Medal of H R Sun XBOX

Abad

1 Metal Gear Solid 2 PS2 2 Splinter Cell 3 Prince of Persia PS2 4 Colin McRae 04 XBOX 5 FIFA 2004 PS2 6 Pro Evolution S. 3 7 Zelda: Wind Waker 8 Rainbow Six 3 GC XBOX 9 Seul Cal bur II GC 10 Top Spin XBOX

David Martinez

1 Metroid Prime GC 2 Metal Gear Solid 2 PS2 3 SW: Rebel Strike 4 Zelda: Wind Waker 5 Medat of H R Sun XBOX 6 S. Mario Sunshine GC PS2 PS2 7 Gran Turismo 3 8 Pre Evolution S 3 9 Rainbow Six 3 XBOX 16 Manhunt

Sergio Martín

1 Metroid Prime 2 Zelda Wind Waker GC 3 Metal Gear Solid 2 4 Haio XROX 5 SW Rebel Strike 6 Manhunt P52 7 Sout Calibur II GC 8 Mission Impossible PS2 9 Resident Evil Zero 10 Top Spin XBOX

La tista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas

a los usuarios del cubo de Nintendo es la primera entrega en esta consola de un juego de la saga por excelencia de Square Enix LOS 5 JUEGOS..

MANHUNT

Si os gusta la carne picada, hablad con os gusta la carne picada, nabita con el protagonista de este juego, porque no se anda con chiquitas a la hora de hacer trocitos a los enemigos que le persiguen sin descanso. Eso si, jmejor que os pongáis un delantal, porque aqui la sangre salpica que da gusto!

VUESTRAS CRÍTICAS

Envianos tus favoritos, criticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17. 28040 Madrid
- Indicando en el sobre: Los mejores losmasesperados hobbyconsolas (dhobbypress.es
 - vuestroslavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es vuestrascriticas.hobbyconsplas@hobbypress.es



FIFA 2004

La valoración de Hobby Consolas (nº 146) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ En su línea de siempre

Rubén Greciano (e-mail)

Es uno más en la saga, con sólo algún modo de juego nuevo (como el online). El único que le llega la altura es «PES 3», que es más simulador, pero a nadie le gusta jugar con Roberto Larcos en vez de con Roberto Carlos, ni con el Chamartín en lugar de con el Real Madrid.

VALORACIÓN: 85

@ Genial y sorprendente

Javier Vega Pérez (e-mail)

Es un juego estupendo, al que sólo le quedan por pulir algunas animaciones, los complicados regates y el nuevo sistema de córners, que es muy engorroso. Eso sí, todo queda tapado por el nuevo sistema de pases y el control de los jugadores sin balón, que es genial y sorprendente.

VALORACIÓN: 92

@ El juego perfecto de fútbol

Rubén Barragán (Madrid)

Es el juego perfecto de fútbol. Los mejores avances son el Modo Manager y el juego sin balón, que deja a «Pro» por los suelos y su simulación será difícilmente superable.

VALORACIÓN: 98

El mes que viene mandad

vuestras críticas sobre: TRUE CRIME



VUESTROS FAVORITOS

Metal Gear Solid 2



POSICION

MESES

Este mes hay un entre los lectores los redactores: e título más valorado es el de Snake.

Final Fantasy VII

PLAYSTATION Cuál es el único

¿Cual es el único clásico que puede renacer una y otra vez aunque hayan pasado años desde su salida en PS?

The Wind Waker GAMECUBE

POSICIÓN MESES EN LISTA

Metroid Prime

Zelda:

Link ha pagado la osadía de haber "usurpado" el mes pasado el primer puesto, y ha caído hasta el quinto...

GAMECURE La heroina de

0 MESES

moda en GC sique en plena forma esta vez en el séptimo peldaño de los 10 mejores Soul Calibur 2

PS2, XBOX, GC

Da igual cuál de las tres versiones elijáis, porque en todas éste es el

POSICION

19 MESES

POSICIÓN

POSICIÓN

MESES

3

MESES

No nos extraña No nos extraña nada que Tidus y compañía sigan siendo de vuestros favoritos. ¡El juego es canela fina!

GTA Vice City

Final Fantasy X

PLAYSTATION 2

PLAYSTATION 2

No hace falta que no hace fatta que os pongáis a dar patadas al personal para convencernos de lo mucho que os molan los «GTA».

Zelda: **Ocarina of Time**

NINTENDO 64



.y muy solidaria ...y muy solidaria con su hermana mayor, la entrega de N64 también baja hasta la mitad de vuestra tabla.

Super Mario Sunshine



Aunque las épocas navideñas no son las más propicias para ir a la playa, Mario sigue en su labor de limpieza.

GAMECURE

Metal Gear Solid



El tiempo no pasa por la aventura de 32 bits de Solid Snake, el pionero de los juegos actuales de infiltración.

→ QUÉ SE HA DICHO DE...

True Crime

6		
ha, os.	92	2

70

90

Combina a la perfección luc conducción, infiltración y tir unos problemas de con-

Project Gotham 2

Un juegazo que no debéis perder si lleváis asfalto en las venas. No es complicado, es ágil y esti-camado de opciones y extras.

90

•EGM: Revista USA •IGN.com: Web USA · GamePro: Revista Inglesa

PARA ESTÓMAGOS RESISTENTES



VICE CITY

tener un buen estomago

GamePro

IGN.com

EGM



D. ALLIANCE Pocos juegos tienen tanto gore" como este... ¡No es raro que ni ellos aquanten



SILENT HILL 3 Entre la chica que aborta por

que nos persigue | ¡Puaj!



BRATZ PARTY NIGHT El próximo juego para pijas será tan empalagoso, que no habrá quien se lo traque.



Los juegos más destacados del momento

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

-> PLAYSTATION 2



************ **** **** ****************	
Fútbol Punto	Jación
1 FIFA 2004	94
2 Pro Evol. Soccer 3	92
3 Esto es Fútbol 2003	89
4 Manager de Liga 2002	85
5 ISS 2	82

Puntuació

Puntuación

91

90

90

89

91

91

90

87

80

Shoot'em up

2 TimeSplitters 2

Plataformas

3 Half-Life

4 F1 2002

5 XIII

1 M. Honor Rising Sun

4 M. of Honor Frontline.

94 92 89 85	Aventura 1 Metal Gear Solid 2 Splinter Cell 3 Prince of Persia 4 Silent Hill 3	
82 sción 92	5 Jak II: El Renega Lucha 1 Soul Calibur II	do Pu

3 Virtua Fighter 4 Evo.

4 Mortal Kombat D.A.

2 Tekken 4

hura	Puntuación
l Gear Solid 2	96 :
ter Cell	94
e of Persia	93
t Hill 3	93
: El Renegado	93
3	Puntuación

		W. //
unti	uación :	Vario
	96	1 Tony
	94	2 Aggre
	93	3 EyeTo
	93	4 Time
	93	5 Total
unti	Jación :	
	94	

92

91

90

Puntuación Hawk Underg. ressive Inline Skat. 90 oy: Play 85 Crisis III 85 Club Manager 84



Acción Puntuación

- 1 GTA Vice City 2 True Crime 3 The Getaway 91 4 GTA III 5 ZOE 2nd Runner
- Rol Puntuación 1 Final Fantasy X 96 2 Dark Chronicle 91 3 Kingdom Hearts 90 4 Grandia III 83

5 Breath of Fire

1 Jak & Daxter 2 Sly Raccoon 3 Haven 4 Ratchet & Clank 2 5 Crash Bandicoot

Velocidad Puntuación 1 GT 3 A-Spec 2 Colin McRae 04 93 3 Need for Speed U. 4 Burnout 2

Estrategia 1 Commandos 2 92 2 Los Sims Toman la 86 3 Los Sims 84 4 Aliens vs. Predator 83 5 Worms 3D 83

5 Tekken Tag Tournament 87

Deportivos Puntuación 1 NBA Live 2004 92 2 Virtua Tennis 2 91 3 NBA 2k4 4 NBA Street Vol. 2 5 NBA 2002

Imprescindibles por orden alfabético

- COLIN McRAE 04
- COMMANDOS 2 • FIFA 2004
- FINAL FANTASY X
- GRAN TURISMO 3
- GTA VICE CITY
- JAK II: EL RENEGADO
- . M. OF HONOR RISING SUN METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVO. SOCCER 3
- PRINCE OF PERSIA
- SILENT HILL 3
- SOUL CALIBUR 2
- SPLINTER CELL
- TEKKEN 4 TRUE CRIME

Aunque la realidad es que su apartado techto no pasar a a los anales de los videojuegos como el más avanzado de la historia, no se puede negar que este titulo destaca este mes por encima de todos los demas. Los chicos de Rockstar, creadores de la saga GTA» y «Ma» Payne», han dado un nuevo paso hacia defante en su afan por convencor ul mundo de que los juegos no son solo cosa de niños. Con una temática muy adulta y un montón de escenas no aptas para los más

escenas no aptas para los más pequeños y las mentes más sensibles, este lítulo satisfará vuestros instintos más salvajes

Para usar tu micrófono



SWAT: GST

Si pensabais que «Socom» iba a ser el único juego de acción que os permitiria comandar un escuadrón de élite con órdenes de voz, la verdad es que estabais muy equivocados. Este juego que os trae Vivendi flene también la compatibilidad con el micrótono de PS2 ¡Os lo recomendamos!

El regalo del mes



Si teneis que hacer un regalo estas navidades, con este título un argumento más elaborado

GAMECUBE



1 True Crime 92 2 El Retorno del Rey 88 3 Viewtiful Joe 85

1 Zelda: Wind Waker 95 2 Skies of Arcadia 84 3 Phantasy Star Online

1 FIFA 2004 2 ISS 2 87 3 Mundial FIFA 2002 82

1 Star W. Rebel Strike 2 Star Wars Rogue Leader 93 3 M. Honor Rising Sun 1 S. Mario Sunshine

2 Rayman 3 3 Sonic Adventure 2 Puntuación 1 Mario kart D. Dash!! 92 2 Need for Speed U. 92

3 F-Zero GX

1 Metroid Prime 97 2 Resident Evil Zero 3 Splinter Cell 94

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat	t D.A. 90
3 S. Smash Bros	. Melee 89
Estrategia 1 Pikmin	Puntuación 90

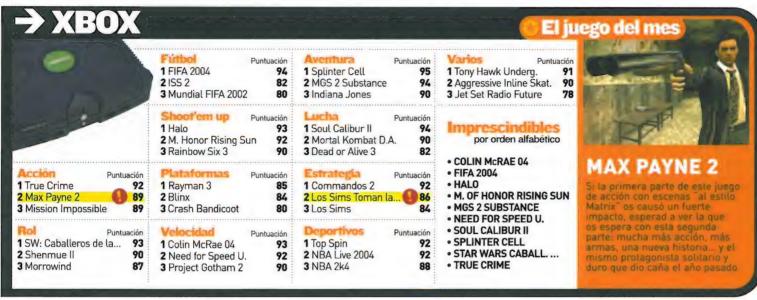
2 Los Sims Toman la... 86 3 Los Sims 84 Puntuación 1 NBA Live 2004 92 2 NBA 2k3 89 3 NBA Street 2

Puntuación 1 Tony Hawk Underg. 2 Aggressive Inline Skat. 90 3 Sonic Mega Col.

por orden alfabético

- FIFA 2004
- MARIO KART D. DASH!!
- METROID PRIME
- RESIDENT EVIL ZERO • SOUL CALIBUR 2
- SPLINTER CELL
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- SW: ROGUE LEADER
- ZELDA: THE WIND WAKER









PERIFÉRICOS

Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA



■ Nombre: Control Pad ■ Compañía: Centro Mail ■ Consola: GameCube ■ Precio: 11 € (1.830 ptas.) Centro Mail nos ofrece este mando para GameCube a un precio más que atractivo. El pad cuenta con dos botones Z situados a ambos lados del mando (podréis usar el que más rabia os dé) y una función de turbo. Su diseño no es tan bueno como el del mando oficial y los gatillos resbalan un poco, pero la relación calidad-precio es inmejorable.

■ Valoración: ★ ★ ★

Un sonido de película

■ Nombre: 5.1 Sound System ■ Compañía: Thrustmaster Consola: PS2, Xbox, GameCube ■ Precio: 180 € (29.949 ptas.) Si queréis disfrutar a tope del sonido de vuestros juegos y pelis en DVD, necesitáis un sistema 5.1 como éste. Está formado por un subwoofer de 30 Watt RMS y 5 satélites de 10 Watt RMS cada uno. Además, incluye decodificador integrado en la carcasa, mando a distancia y todos los cables necesarios para conectar cualquier consola o reproductor de DVD.

■ Valoración: ★ ★ ★



Más tiros, menos cables

- M Nombre: Wireless Light Blaster
- # Compañía: Logic 3 m Consola: PS2
- Precio: 62 € (10.315 ptas.)

w Valoración: * * 🖈 🕱 🕱

Si pensáis que los cables de las pistolas de luz le quitan realismo al invento, esta pistola inalámbrica para PS2 os va a encantar. Es compatible con G-Con 2, su batería tiene una autonomía de 30 horas y se puede recargar con un soporte conectado al puerto USB. Lo malo es que tarda unas 12 horas en recargarse.



El caos multijugador

m Consola: PS2 m Precio: 65 € (10.815 ptas.) Este par de mandos inalámbricos prometen horas de diversión jugando a dobles, ya que durante la partida nos permite activar funciones especiales, como controlar al personaje del otro jugador, desconectarle el mando o cambiar sus controles. Además funcionan

como pads normales. ■ Valoración: ★ ★ ★



MUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

DUAL SHOCK 2 MANDO DVD SONY GT FORCE SCORPION 2 **UPXUS MEMORY** Con Force Feedback Para tv de 100 Hz Fiable a tope CARD 16MB Nuevas funciones 30 € Megas económicos 162,21 € (+ juego GT3) 43 € para ver DVDs. (7.155 ptas.) [4.992 ptas.] (26.989 ptas.) 30 € (4.992 ptas.) 28 € (4.659 ptas.) **SPEEDSTER 3** BLAZE UPXUS D. SHOCK Compatible con todo MGK CARD DONE TFT FALCON Precio genial Memoria barata y con funda Pantalla portátil Con mira láser 79,65€ 2 pads por 16 € 180.24 € 51,02 € (8.489 ptas.) (13.253 ptas.) 7,15 € [1.190 ptas.] (2.990 ptas.) (29.989 ptas.) GBA CABLE MEMORY FEEDBACK CARD GC Conecta GC STARTER KIT WHEEL NO DISPONIBLE Pad y memoria 39,95 € (6.647 ptas.) con GBA Tarieta oficial Con resistencia 13€ 20 € [3.328 ptas.] (2.163 ptas.) BERETTA 92 **DVD KIT** MODENA 360 CONTROLLER S THRUSTMASTER Para poder Compatible 100 Hz Oficial, y más cómodo omo un Ferrari La más barata con 8 megas ver pelis DVD 99,95 € (+ House of 79.95 € 39,99 € (6.654 ptas.) 29.95€ Dead III) (16.630 ptas.) 39,70 € (6.605 ptas.) (13,300 ptas.) (4.983 ptas.)

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA









NOVEDADES AL MEJOR PRECIO

EXCLUSIVA CentroMAIL









MARIO KART

DOUBLE DASH







PRECIOS ESPECIALES























NOVEDADES AL MEJOR PRECIO











PRECIOS ESPECIALES





































Servicio a domicilio

SELM













SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

PRECIOS ESPECIALES



































































































PSone™













PRECIOS ESPECIALES

































pedidos por teléfono









NOVEDADES AL MEJOR PRECIO

























59.95















SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA











NOVEDADES AL MEJOR PRECIO

















PRECIOS ESPECIALES

























NOVEDADES AL MEJOR PRECIO



















SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

MINIMO GARANTI







A CORUÑA Santiago

ARSO/A



A CORUÑA Ferrol

TRA DE CASTELAC

AV DEL MAR



PZA.







4 PUNICA

EVARCELONA Barberà V

CASTELLÓN

P7A CLN E

P"; RA DEL PEY



- DELS

BARCELCINA L'Ho

R DEL UTORAL

C.C. GRAN VA.II, LOCAL 11 Av. DE LA GRAN (A) 75.50 TEL: 432.5 (4) 109

CIUDAD REAL

C/ PELAIRES, 10 TEL: 471 883 140







C/ ALCALDE ARMENGOU, 18

CÓRDOBA



LA SIERRA

Estas son Nuestras

Nuevas



CUENCA

AV. DEL MEDITERRÀNEO

AV. DE JUAN CARLOS I



GRAN 1A

C, PAU CLARIS W

D#4





NP EAT



BARCELCNA Badalo



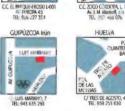
BARCELONA Badalor

PNNA TU

CC MUNTICALA L :A :F PALME s/n IEL: 934 CD: STC













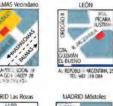


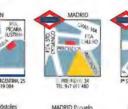
ENILL GRAHI

















































































FRANQUICIAS CentroMAIL SI ERES UN PROFESIONAL DEL SECTOR O TE INTERESA FORMAR PARTE DE NUESTRO PROYECTO COMERCIAL, LLAMA AL:

917 791 307

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19 HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h. Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: Por Internet:

pedidos@centromail.es www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido? **Por Transporte Urgente**

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de: España peninsular +4€

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 75€ EL PORTE ES GRATUITO. (Sálo Peninsula y Baleares). Actualmente, todos nuestros envios se realizan Contra Reembolso. No envies dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

SFLM Baleares + 5 €

CentroMAIL - C°. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5° F - 28031 MADRID

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

PLAYSTATION 2

Broken Sword: El Sueño del Dragón

Pásate el juego una vez para desbloquear el apartado "Extras". Cuando termines la aventura se te preguntará si guieres salvar la partida. Dí que sí, y cuando vuelvas al menú principal, aparecerá la opción 'Extras" debajo de las otras. Ahí podrás ver diseños y otras cosillas



relativas a los juegos

Celebrity Deathmatch

EXTRAS POR JUGAR BIEN

Pásate los escenarios con calificación Perfect y tendrás estos extras: EPISODIO 1

NEED FOR SPEED

UNDERGROUND

TUNEAR" EL JUEGO

Que es atra manera de decir introducirr trucus . je. se

Pulsa estas combinaciones de

botones en el manú principal

♦ R1 R1 R1 R2 R2 R2 III

TODAS LAS DRIFT TRACKS

+ Tresveces, +, +, R2, R1, L2

R1, † das veces, †, † dos veces, ‡, L1

→ , ■ ←, R1, ■ L1, L2, R2

DAS LAS CIRCUIT TRACKS

NITRO ILIMITADO

H. O. A. A. N. N. O

- Causin Grimm



EPISODIO 2

- Frankenstein EPISODIO 3
- Momia
- EPISODIO 4
- Hombre Lobo, EPISODIO 5
- -Escenario del cementerio
- **EPISODIO 6** -Escenario de la nave espacial
- EPISODIO 7 - Wizard Johnny

Colin McRae 04

TODOS LOS **CIRCUITOS Y COCHES**

Amigo piloto, entra en el menú de opciones y escribe algunas de estas contraseñas. Con ellas, el juego es tuyo. CFCKGL

- Desbloquear el modo By los coches



TODAS LAS SPRINT TRACKS DESBLOQUEADAS DESDE EL PRINCIPIO

† , R2 custro veces, R1. ‡ tres veces FISICA ESPECIAL EN 1000S LOS MODOS ICOMO EN LAS DRIFT TRACKS

- Desbloquear todos los coches **BSDJUC**
- Desbloquear todos los circuitos

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES

Gana o queda segundo en cada campeonato para desbloquear lo que corresponda.

QUÉ GANAR

- Qué obtienes **GRUPO B**
- Todas las pruebas, Audi Quattro, Modo Espejo.

2WD (NORMAL)

- Citroen 2CV.

Volkswagen Golf. 4WD (AVANZADO)

- Campeonato Experto, Daño Extremo, Ford RS200. Ford Transit Rally Van.

2WD (AVANZADO)

- Lancia 037, Mitsubishi Montero.

Crash Nitro Kart

■ PERSONAJES SECRETOS

Aquí tienes cómo obtener más corredores en estas carreras disparatadas:

DINGODILE Pásate la Copa

de la Gema Roja. **CRASH FALSO** Haz 50 acelerones seguidos en cualquier pista del modo aventura sobre el Equipo Malvado POLAR

Vence en la Copa de la Gema Azul. PURA

Haz 50 acelerones consecutivos en cualquier pista del modo aventura sobre el equipo Bandicoot.

ZAM

Pásate la Copa de la Gema Violeta.

7FM

Pásate la Copa de la Gema Verde.



Dragon Ball Z Budokai 2

MÁS TORNEOS

A diferencia de la primera parte, aquí no consigues los torneos más avanzados venciendo en las finales. Simplemente, consigue que 16 personajes estén desbloqueados y ve a la tienda de cápsulas para tener el torneo de dificultad media. Para el torneo de dificultad alta, ten los 29 personajes desbloqueados y cómpralo en la tienda de cápsulas.

TODOS LOS **PERSONAJES**

Bueeeno, sabemos que esto es lo que esperábais. Pues aquí está la lista y cómo se consiquen todos, pillines. A no ser que indiquemos lo contrario, has de cumplir los requisitos en el modo Mundo Dragón, Hala, a



darle al kame-hame-ha: ANDROIDE Nº 16

- Vence al Androide Nº 16 con Goku.

ANDROIDE Nº 17

- Vence al Androide Nº 17 con Piccolo

ANDROIDE Nº 18

- Vence al Androide Nº 18 con Krilin.

ANDROIDE Nº 20

- Vence al Androide Nº 20 con Goku.

BU NIÑO - Consigue las 7 Bolas de Dragón, desbloquea la nave de Babidí y supera los 5000 kilis en este modo.

CELL

- Vence a Cell con Goku. **DABRA**
- Consigue las 7 Bolas de Dragón, desbloquea la nave de Babidí v supera los 100 kilis en este modo.

FREEZER

- Vence a Freezer con Goku.

GINEU

- Vence a Gineu en Namek con Vegeta.
- **GOHAN ADOLESCENTE** - Vence a Cell por última vez en el planeta de Kaiohshin

con Gohan adulto. **GOKU FUSIONADO CON** MISTER SATÁN

- Consigue los avances de Goku y Mster Satán.
- **GRAN SAIYAMAN** - Vence a Cell sólo
- con Gohan adulto. KAIOHSHIN - Vence a Kaiohshin

con Goku.

MAJIN BU

- Consigue las 7 Bolas de Dragón, desbloquea la nave de Babidí y supera los 1000 kilis en este modo.

MAJIN VEGETA

- Vence a Majin Vegeta antes de que eclosione el huevo de Bu. MISTER SATÁN
- Derrota al Bu gordo con el Gran Saiyaman. **KIBITOSHIN**
- Consigue las siete Bolas de Dragón y pídele al dragón la cápsula correspondiente NAPPA

- Vence a Nappa

con Vegeta. RADIT7

- Vence a Raditz con Goku.

RECOOME

- Vence a Recoome con Goku.

SUPER BU

- Consigue las 7 Bolas de Dragón, desbloquea la nave de Babidí y supera los 2000 kilis en este modo.

TEN SHIN HAN

- Consigue los avances de Ten y Yamcha.

TRUNKS DEL FUTURO

- Vence a Vegeta en Namek con Trunks niño. **VEGETA**
- Vence a Vegeta con Goku en Namek.

VEGETTO (POHTALA **CON VEGETA)**

- Consigue las siete Bolas de Dragón y pide el deseo correspondiente. VIDEI
- Vence a Super Bu (con Gohan absorbido) con Mister Satán.

YAMCHA

- Vence a Nappa con Ten Shin Han.

El Retorno del Rev



■ COMBOS DE 4 GOLPES

Empieza cualquiera de las misiones y pulsa Start para pausar la partida. Mantén presionados los cuatro gatillos laterales y pulsa las siguientes combinaciones de botones para activar los combos correspondientes. Cuando termines, oirás un sonido metálico:

- COMBO DE GANDALF
- ♦ en la cruceta, A, ↑ en la cruceta, •
- COMBO DE GIMLI ▲, ■, ↑ en la cruceta,#
- COMBO DE LEGOLAS X. O. A. III
- COMBO DE FARAMIR

122 HC

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com
- #. ■. ↑ en la cruceta. # - PERSONAJE SECRETO *, *, A, A

Gregory Horror Show

EXTRAS AL AVANZAR **EN EL JUEGO**

- Una vez has jugado a la ruleta una vez, puedes acceder a ella cuando quieras desde la pantalla de título. Tiene hasta un modo para dos jugadores.
- Una vez te pases el juego, la pantalla de título cambia y se activa el modo Difícil.
- A medida que vas rellenando tu recordatorio con las rutinas diarias de los invitados, obtendrás modelos de los mismos que puedes observar. Estarán en tu



habitación, sobre la mesa, a la izquierda del libro de apuntes. Puedes rotar, girar e incluso ver las animaciones de los personajes que tengas desbloqueados.

Medal of Honor: **Rising Sun** ESTAS

CONTRASEÑAS SON LA BOMBA

Aaah, ja, ja, "la bomba", claro... ¿lo pillas?. Bueno, es igual, ejem... Ve al menú de opciones y entra en el apartado de passwords. Ahora, escribe una de estas contraseñas:

MANDARIN

- Modo "Cabeza de Aquiles". Ya sabes, los enemigos son vulnerables en la "olla".

PUFFER

- Modo "Siempre francotirador".

TANG

- Modo "Escudo de balas' TRIGGER



Soldados invisibles.

HOGFISH

- Modo "Perfeccionista". DAMSEL
- Granadas de goma. GARIBALDI
- Todos los ítems de repetición.

SPINEFOOT

- Las armas crecen.

SEAHORSE

- Soldados con sombreros.

TILEFISH

- Modo "Bala de Plata". GOBY
- Munición ilimitada. BUTTERFLY
- Todas las misiones.

NBA Jam

■ CÓDIGOS DE BOTÓN

Una vez hayas seleccionado tus jugadores, tendrás unos segundos para introducir códigos de botones. Introduce los siquientes (el primer dígito se refiere a las veces que has de pulsar para la primera caja, el segundo, #, y el tercero, ●) y luego pulsa la dirección que

- corresponda. Ah, menos los tres primeros, los otros trucos han de ser comprados para activarlos.¡Si no te satisface algún truco, es que eres muy rarito! - MODO SUPER
- **AGRESIVO** 312 →
- FILTRO DE LOS 80
- 003 → - PELOTA DE LA ABA
- 020 \$
- TECLADO DE
- **ACCLAIM** 011 4
- ESTAR SIEMPRE "ON FIRE"
- 313 1
- PELOTA DE PLAYA 201 1
- CABEZONES
- 200 →



- REDES DE CADENA

- JUGABILIDAD MÁS DURA

111 4

- JUEGO DE NIÑOS (SÓLO EXHIBICIÓN)

111 +

- RELOJ RÁPIDO

210 →

- RELOJ DE TIRO RÁPIDO
- 210 1
- JUGABILIDAD
- MÁS RÁPIDA
- 313 4 - TURBO INFINITO
- 313 → - NO HAY ESTADO
- "ON FIRE"
- 100 → - NO HAY TIROS
- DE 2 PUNTOS
- 122 1
- NO HAY TIROS DE 3 PUNTOS
- 122 ₺ - NO HAY REPETICIONES
- 100 1 - EQUIPO PODEROSO
- 000 1 - EQUIPO PODEROSO
- EN TRIPLES 222 1
- EQUIPO PODEROSO **EN BLOQUEOS**
- 222 + - CHICAGO STADIUM 010 -
- BOSTON GARDEN 010 +
- GREAT WESTERN **FORUM**
- 010 → - RUCKER PARK
- 011 +

- PORCENTAJE **DE TIROS** 100 ₺
- RALENTIZAR EL RELOJ 210 +
- MODO TORNEO 111 ₺
- VENICE BEACH 011 4

Ratchet & Clank 2

LOS CONSEJOS DE LOS EXPERTOS

Hasta nosotros han llegado unos truguitos de mano de los testeadores del juego (esos tipos que se pasan la vida jugando para comprobar que todo



funciona bien). ¡Algo sabrán del tema los chicos!.

- Rompe todo lo que puedas en un nivel para conseguir mucho dinero. En ocasiones, los ítems que consigas a partir de objetos rotos pueden subir de una manera desorbitada Posiblemente, la meior manera de obtener dinero es usando las

máguinas ATM en el Planeta Damosel. Ratchet consigue unos 8000 "bolts" en total cuando destruye todas las ATM.

- Mientras estás en el planeta Siberius, la Bomba de Gravedad / Mini Romba Nuclear funciona de maravilla en áreas cerradas de los convoyes, donde los enemigos están enclaustrados todos juntitos.
- Una estrategia útil en los primeros niveles es usar sólo armas que no han sido mejoradas y comprar nuevas armas cuando estén disponibles. Una vez hayas mejorado un arma, deja de usarla y pasa a una que no esté mejorada. Esto te hará caminar bastante (hay que volver al vendedor unas cuantas veces). pero recibirás la recompensa cuando en los niveles posteriores tengas la potencia de fuego suficiente como para encargarte de todos los enemigos sin problemas.
- La Visibomba no tiene excesivo poder, pero es una de las mejores armas para "despachar" enemigos a muy larga distancia. También puedes usarla para ver contra qué te vas a enfrentar a

continuación. Es mucho más rápida y versátil que el Spiderbot, ya que no se somete al desplazamiento por el suelo.

- Un modo efectivo de derrotar al duro jefe del mundo esférico es atontarlo primero golpeándole una vez y luego hacer un pequeño salto. Mientras haces esto, aplástalo. Esta técnica necesita un poquito de práctica, pero es realmente efectiva, ya verás.

Secret Weapons Over Normandy

X-WING Y TIE FIGHTER

Cómo son estos chicos de LucasArts, no pueden pasar sin colar alguna referencia de su saga galáctica. ¡Menos mal que a nosotros nos encantal. Para poder controlar un Incom T-65 X-Wing o un Sienar Fleet System TIE- Fighter, completa



TRUCOS A LA CARTA

Dark Chronicle

Javier Quesada (Almeria)

Buenas. Me llamo Javier y soy un gran seguidor de vuestra revista. Me encantaria que revista. Me encantaria que me ayudaseis a resolver un problemalla que tengo en este juego. Estoy en la ciudad de Palm Brinks y necesito un bote de leche, unos tubos y un cinturon. ¿Me podrias decir donde puedo encontrar estas cosas?. Muchisimas gracias.

de Codro , el boto de leche co La puenta de una fienda Fama Per y la Univa las fres fotos

Drakkan 2

Juan Diaz (e-mail)

Hola, soy Juan y antes de nada queria felicitaros porque sois los mejores. Bueno, queria preguntaros si me podeis decir donde puedo encontrar la Amatista Visionaria en este juego, ya que llevo mucho tiempo trabado sin ella y me es imposible avanzar. Muchas gracias y un saludo. gracias y un satudo. El proceso as languato, ¿eb? vamos alla Desde el campomento, pegare a las paredas de la derecha y vueta en dirección norta. En el auramia del mapo verso

purgue agui los enem que con poderoses. Auesta hacita el norte cargir dote los golerns. Ponte a la trouserda y lique en dirección sonte enfrentas a carroneros. Regi ata las rumas que hay entrente y sigue por la cuesta covada. No te tires por la requesta dos potentes de la requesta covada. No te tires por la requesta covada. No te tires por la requesta covada. No te tires por la requesta dos potentes que hay entrente y sigue necha que tilegues a dos potentes que hay entre tenta por la requesta por electrona mula la parte interior. Li oparia a un ficopie. Avanda com que espeta en la parte interior. Li oparia a un ficopie. Avanda com cui dada en directiona nucle electrone fici. Cegar a una costa pequeña bosque y avanza hacia el norto. Seque hacia el norto y llegarda al tadáver de un golom de Nelo descomuna lique es erozvolri. Sobe por as cabeda y coge su go, lifaramba, persistana alibih kalamatinta viri haria

PlayStation 2 - GameCube

Las claves para llegar hasta el final de los juegos

la campaña de 15 misiones y las 21 misiones del modo Reto. Los pilotos más habilidosos podrán controlar estas dos naves en el modo de Acción Instantánea. Por supuesto, todos los sonidos serán los mismos que se oyen en las pelis e incluso tendremos un droide de apoyo en los X-Wing. ¡Yo quiero acabar con el Imperio!.

SSX 3

F PERSONAJES OCULTOS

Cumple estos requisitos si quieres tener más personaies.

BUNNY SAN

- Consigue todos los elementos de arte. STRECHT
- Consigue todos los pósters. **SVELTE LUTHER**



- Consigue todos los juguetes. HIRO
- Consigue todas las tarietas. **JURGEN**
- Cumple todos los objetivos del Pico 1.

MANHUNT

R1. L1. R1. L1, +, +, +, +

PUNETAZO EXPLOSIVO

INIVEL EXTRA

SNOWBALLS

- Cumple todos los obietivos del Pico 2. CANHUCK
- Cumple los objetivos de exploración del Pico 3

NW LEGEND

- Cumple todos los objetivos del Pico 3 DESCONOCIDO
- Cumple los objetivos de la carrera del Pico 3.

FAR EAST MYTH

- Consigue un 100% en todos los estatus de montaña.

GUTLESS

- Consigue una medalla en todos los eventos. No es fácil, pero bueno...

Terminator 3: Rise of the Mach...

SI QUIERE VIVIR. **ESCRIBA ESTOS** PASSWORDS

Escribe estas contraseñas especiales en la sección de trucos. Como decía "Chuache". 'yo lo haría".

50% MÁS DE SALUD PARA EL TX EN COMBATE:

Ⅲ, **△**, **Ⅲ**, **△**, **⊙**, **×**, **⊙**, **×**



EL TONTOTRUCO

Arc: el Crepúsculo de las Almas

QUE PONEN HOY?

ESO NO ESTÁ EN LOS LIBROS..

te pregunte si quieres teer el prologo, 5 que 5 y ya veras la troción que le da-

- 50% MÁS DE SALUD EN COMBATE CONTRA TX:

A, A, E, X, O, A, E, O

- TENER DISPONIBLES **TODAS LAS ARMAS** DEL FUTURO.

X, X, X, A, O, O, E, X - TENER DISPONIBLES **TODAS LAS ARMAS DEL PASADO:**

0, 0, A, E, X, A, A, E

- COMPLETAR LA MISIÓN:
- ■, ■, △, ⊙, ⊙, *, ■, △ - LUCHAR CON EL **ENDOESQUELETO DEL TX EN TODAS** LAS PELEAS:
- \triangle , \square , \triangle , \Rightarrow , \triangle , \triangle , \triangle
- TU PERSONAJE ES INVENCIBLE:
- ■, ■, ¥, ▲, ¥, ●, ¥, - CAUSAR DAÑO CUÁDRUPLE EN LOS ENEMIGOS:

A, A, A, A, II, X. O. II - TENER MUNICIÓN

ILIMITADA:

#, A, A, A, #, ⊕, #, **⊞**

Time Crisis 3

DESBLOQUEAR TODOS LOS EXTRAS **OCULTOS**

Cumple los siguientes requisitos para conseguir un montón de ventajas del juego: MODO MISIÓN

DE RESCATE - Termina el juego en cualquier dificultad.

MÁS CONTINUACIONES - Utiliza tus continuaciones durante la partida. Después del mensaje de Game Over, aparecerá un mensaje que indica que tus continuaciones se

han incrementado. JUEGO LIBRE

- Juega en el modo Arcade y utiliza todas tus continuaciones. Sigue jugando y utilizando tus continuaciones. Tras varias partidas, se abrirá el modo Juego Libre.

JUEGO LIBRE EN MODO MISIÓN DE RESCATE

- Haz lo mismo que en el truco anterior. pero en el modo Misión de Rescate. **ESCENARIOS DE** PRUEBA 2 Y 3 PARA MODO ARCADE

- Simplemente completa los escenarios dos v tres para desbloquear sus versiones de prueba. **ESCENARIOS DE** PRUEBA 1-14 PARA MODO MISIÓN DE RESCATE

- Haz lo mismo que en el truco anterior.

Tony Hawk's Underground

■ CÓDIGOS **ESPECIALES**



Y como ya es costumbre, nuestro coleguita Tony tiene tiene un montón de trucos para ofrecernos Dirígete a la pantalla de opciones y entra en el apartado de códigos. Escribe estas contraseñas, ya verás que "andagraun" son: **GRAVEDAD LUNAR**

- getitup HACER MANUALS

PERFECTOS

- keepitsteady MANTENER ÉL **FOUILIBRIO** PERFECTAMENTE

- letitslide MÚSICA DE T.H.U.G

- holeshot TODOS LOS **PATINADORES**

- gatemall **PODER VER TODOS LOS**

VÍDEOS

- digivid

PREMIOS AL BUEN PATINADOR

Tienes que cumplir los 129 objetivos y desbloquearás un montón de ventajas (modo Niño, perfecto en todo, etcétera). Estos trucos se pueden activar o desactivar desde el menú principal.

True Crime: Streets of LA

ABRIR LA "DOGG PATROL"

Para conseguirla, has de presionar una larga combinación de botones dentro de la pantalla del mapa de la ciudad. ¿Tienes los dedos preparados?. Bien , la secuencia es R1, L1, 1 en el pad direccional, > en el pad, + en el pad direccional, ♦ en el pad direccional, L3, R3, #,

■. ●. ▲. Oirás un ruido de confirmación junto al ruido normal que se escucha al salir de esa pantalla. Ahora



asegúrate de entrar en una localización que te sirva para salvar la partida antes de salir al menú principal o el truco no funcionará. ¡Eso es todo, agente!

COMBINACIONES PARA MEJORAR EL SHOW Verás cómo le va a molar a El Director este cambio! Introduce las siguientes secuencias de totones en el menú principal LOS CAZADORES HABLAN "FISNO" R1, R1, A. O. E. L2, L1, 4, 4 R1, R2, R2, L2, 1, +, +, + B. B. B. F. B. 4. O. 1 SKIN DE MONE ■, ■, R2. 4 . A. ■ 0. 4 - R1, R1, ▲, R1, R1, ■, L1 R2 - 0 R2 L2 4 0 4 R2 R2 R2 R2 + + + +

Tienes ganas de más acción. Bien, pues pásate el juego una vez y tendras

tra lase mas donde ser un carnicero con un nuevo nivel extra, je, je, je

GAMECUBE

1080° Avalanche

NUEVOS RETOS

Entra en el menú de opciones y, una vez allí, accede al apartado de introducción de código Avalanche, Escribe alguna de estas contraseñas para tener nuevos circuitos.

JAS3IKRR

- Desafío Novice: Sub-Zero Assault; Spinal Damage.

2AUNIKFS

- Desafío Hard: Sub-Zero Assault: Ballistic. **EATFIKRM**

- Desafío Expert:

Avalanche Alley; No Way Out.

TABLA PINGUINO

En los dos primeros Gate Challenge, acumula Perfects para obtener así una puntuación alta. Si lo has hecho lo suficientemente bien, tendrás una nueva tabla para elegir en la zona de tablas ocultas: un pingüino.



Batman: Rise of Sin Tzu

MOTRO TRAJE

Pásate el juego en dificultad fácil para cambiar tu vestuario. **ECOMBINACIONES**

DE BOTONES

En la pantalla donde selecciones jugar Modo Historia o Desafío, mantén presionados los dos gatillos e introduce estas secuencias de botones:

TODOS LOS BONUS

4, \$, 4, 4, 4, 4, \$, 4 TODAS LAS MEJORAS

4, 4, 4, ←, 4, →, 4, + NIVEL DE DIFICULTAD CABALLERO OSCURO

→, ↑, ↑, →, ←, ₹, →, ↑ MEDIDOR DE COMBO ILIMITADO

←, **→**, **↓**, **↑**, **↑**, **↓**, **→**, **←** SALUD ILIMITADA

1, →, 1, ←, \$, ←, \$, →

F-Zero GX

CAPITULO 2



Para conseguir el segundo capítulo del modo Historia, supera el capítulo 1 tocando todos los objetivos que puedas en el circuito de entrenamiento. Una vez lo hayas superado satisfactoriamente. ve a la F - Zero Shop y compra el capítulo 2, que pasará a estar disponible. Ya sabes cómo actuar de ahora en adelante...

Mario Kart Double Dash!

SALIR A TODA PASTILLA

Al empezar una carrera, no pulses el acelerador. Justo cuando el contador diga "Ya", acelera a tope y tu kart saldrá disparado hacia delante.

SECRETOS

Consigue el oro en cada copa del modo Grand Prix v tendrás un montón de secretos. No, el de quién es Yen, no... ¡Qué pesados

con el tipo ese! COPA CHAMPIÑÓN

- 50 cc: Fuego Verde -100 cc: Cochecito Sonajero
- -150 cc: Mansión de Luigi

COPA FLOR

50 cc: Calesín Florido -100 cc: Biplaza Waluigi

-150 cc: Turbo Birdo **COPA ESTRELLA**

50 cc: Paramóvil



- -100 cc: Copa Especial -150 cc: Locomokona COPA ESPECIAL
- 50 cc: Bólido Bala -100 cc: Toad y Toadette, Kart Toad

-150 cc: Recopa **RECOPA**

-150 cc: Modo Espejo (correr los circuitos normales al revés).

Mario Party 5

EL COMBATE FINAL

Cuando alcances el final del modo Historia, tendrás que enfrentarte a Bowser, La batalla tiene cuatro fases. En la primera, Bowser suelta unos bichitos que echan fuego. Salta sobre ellos para eliminarlos sin que te den. En la segunda fase aparecen unos aros de fuego que se van moviendo. Presta mucha atención a su trayectoria, pues son un tanto difíciles de saltar. No dudes situarte en el borde del escenario cuando convenga. A veces, ese será el único sitio donde no te harán daño. Una vez el crono llegue a cero, habrá terminado la fase. ¿Te quedan suficientes corazones?. Bien. porque vas a necesitarlos!. En la tercera fase aparece el propio Bowser, que intentará aplastarte con sus saltos. Colócate sobre las losas que están resquebrajadas y provoca a tu rival para que salte. Apártate en el último momento para que Bowser salte justo sobre esas losas. Terminará por romper una y se caerá. En la fase final, Bowser se ha vuelto descomunal y está muy cabreado.

Primero te lanzará una

especie de bolas de fuego, Esquívalas. Observarás que se quedan en el escenario, pero apagadas, Bowser intentará guemarte con su aliento de fuego. Esquívalo y conseguirás que él mismo vuelva a prender las esferas de antes. Una vez encendidas, cógelas y tíraselas a Bowser. Esto le dañará. Después de unos cuantos impactos. el bicharraco será historia... por ahora.



Star Wars: Rogue Squadron

SALTAR **EL HANGAR**

Mantén pulsados los gatillos L y R para saltarte el hangar y comenzar la misión con la nave que hav por defecto.

■ PASSWORDS ESPECIALES

Ve a la pantalla de contraseñas dentro del menú de opciones y escribe alguna de las

lo mejorcito! WHATTHE? - Modo As. WIMPIAM!

siguientes. ¡Son de

- Modo fácil. LOOKMOM!
- Créditos
- THEDUDES

Documental. **FREEPLAY**

- Juego Arcade Star Wars de los 80. Lo encontrarás en el apartado de elementos especiales, debajo de la parte de opciones.

HARKHARK

- Desbloquea el Music Hall.

NAVES SECRETAS

Cumple los siguientes objetivos para conseguir nuevas naves. Hay verdaderas joyas:

JEDI STARFIGHTER

- Consigue todas las medallas de plata en las misiones para un jugador y de bonificación

HALCÓN MILENARIO

- Consigue todas las medallas de bronce en las misiones para un jugador y de bonificación.

NABOO STARFIGHTER

- Pásate el entrenamiento en

Tatooine en los cuatro momentos del día y encuentra todos los ítems ocultos. SLAVE 1

- Consigue todas las medallas de bronce en las misiones estándar para un jugador.

TIE BOMBER

- Destruve todas las torretas de suelo en el Ataque a Bakura en grupos de misiles unidos

TIE HUNTER

- Consigue todas las medallas de oro en misiones para un jugador y de bonificación.

True Crime

DESBLOQUEAR LA "DOGG PATROL"

En la pantalla del mapa de la ciudad, presiona R, L, + en el pad #, Y. Cuando hayas terminado de pulsar los botones, escucharás un "sonidillo" de confirmación. Ahora ve a un sitio donde puedas salvar la partida o el



truco no saldrá bien.

EL RETORNO DEL REY

COMBOS DE 4 GOLPES

Empieza cualquiera de las misiones y pulsa Start para pausar la partida. Manten presionados los dos gatillos laterales y puisa las siguientes combinaciones de batanes para activar los combos correspondientes Cuando termines, oiras un sonido metalico COMBO DE GANDALF

♦ en la cruceta. Y. ♦ en la cruceta. X - COMBO DE GIMLI

- Y. B. ♦ en la cruceta, A COMBO DE LEGOLAS
- A. M. Y. B
- COMBO DE FARAMIR
- A. B. ↑ en la cruceta. A PERSONAJE SECRETO
- A. A. Y. Y



Las claves para llegar hasta el final de los juegos

XBOX



Amped 2

■ PASSWORDS ESPECIALES.

Escribe estas contraseñas en el menú de trucos. Pon las mayúsculas y las minúsculas tal y como te indicamos. Si el truco funciona, el cuadro de texto se vaciará. Si no. oirás un sonido de error. - CONTROLAR

- A UN CONEJO
- Bunny

- RECORRIDOS **HELADOS**

Allice

- QUITAR LOS TRUCOS **NoCheats**
- BAJA GRAVEDAD
- LowGravity

- ESTATUS AL MÁXIMO MaxSkill

- NO SE PUEDE CHOCAR CON LOS COMPAÑEROS

NoCollisions

- TODOS LOS NIVELES AllLevels
- TU PERSONAJE SE MUEVE MÁS RÁPIDO

FastMove

- NO PUEDES **ESTRELLARTE**
- DontCrash
- MEJORES GIROS
- SuperSpin - VÍDEOS DEL JUEGO
- **ShowRewards**

Backyard Wrestling

TRUCOS PARA REIRSE

Crea un personaje con alguno de estos nombres para que tenga características físicas... digamos, especiales:

- mstapley



fondos de dibujos animados.

- triperi pies grandes.
- okendall
- manos grandes.
- tho manos, pies
- y cabezas grandes. - rtaylor
- cabezas grandes. - edma
- cámara en vista subjetiva.
- piefferies fantasma.
- ksimeonov
- escala de grises. - igintu
- halo - mbilodeau
- otros fondos de dibujos animados.
- ewilliams polígonos sin texturas.

El Retorno del Rev



COMBOS DE **CUATRO GOLPES**

Empieza cualquiera de las fases y pulsa el botón Start para pausar la partida. Después mantén presionados los dos gatillos laterales y pulsa las siguientes combinaciones de botones para que se activen los combos correspondientes. Cuando termines, oirás un sonido como de choque de espadas para confirmarlo.

- COMBO DE GANDALF ♦ en la cruceta digital, Y. + en la cruceta

digital, B COMBO DE GIMLI Y, B, † en la

cruceta digital, A - COMBO DE LEGOLAS A, B, Y, #

COMBO DE FARAMIR A, ₩, ♠ en la cruceta digital, A

- PERSONAJE SECRETO A. A. Y. Y

Gladius

DINERO ILIMITADO

Ve a Plava Imperia v colócate en cualquier lugar con arena. Durante cualquier momento del amanecer, busca ítems en la playa. Deia tu movimiento en



posición neutral v pulsa el botón A. Aparecerá una caja de búsqueda. Tras unos segundos se mostrarán los resultados de la búsqueda. Si no encuentras nada, muévete un poco y vuelve a intentarlo. Si encuentras algo, selecciona la opción de cogerlo. Una vez tengas bastante (recuerda que sólo puedes hacer esto durante el amanecer), ve a una tienda y vende los objetos. Dinero fácil.

NBA Inside Drive 2004

II UN BUEN COMERCIANTE

Introduce la contraseña ARELESS en el menú de trucos. Con ello se aceptarán todos los negocios que hagas, lo que no está nada mal.



Need for Speed Underground TODAS LAS PISTAS

En el menú principal, presiona estas secuencias de botones.



- PISTAS CIRCUIT ↓ R. R. R. Negro. Negro, Negro, #

- PISTAS DRAG +, *, ←, R, *, L, Blanco, Negro
- PISTAS DRIFT
- → cuatro veces, ←, Negro, R, Blanco - PISTAS SPRINT
- 1, Negro, Negro, Negro, R, ♦, ♦, ♦ - FÍSICA ESPECIAL EN

TODOS LOS MODOS R1, 4, 4, 4, 4, 4, 4, L1

Terminator 3: Rise of the **Machines**

EXTRAS POR JUGAR BIEN

A medida que te pasas las fases irás desbloqueando nuevos vídeos e imágenes estáticas para verlas cuando quieras. Sin embargo, el extra más interesante posiblemente sea este: al pasarte el juego en cualquier nivel de dificultad, tendrás disponible el juego "Centipede". En el menú de juegos Atari podrás participar en este arcade, que vio la luz posiblemente antes de

que tú nacieras. Qué tiempos aquellos, coleguita jugón...

Tom Clancy's Rainbow Six 3

CÓDIGOS **ESPECIALES**

Durante una misión, introduce estas combinaciones de botones. Tu guerra particular dará un giro.



- MODO G.I. JOE (LÁSERS) ↑, ♦, ↑, ₹, Zoom,

Zoom - MODO DIOS

↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A

Tony Hawk Undergr...

PELI DE KISS. CONCIERTO Y MUSICA DE BONIFICACIÓN

Qué raros son estos cantantes, ¿verdad?. Pero hay que reconocer que molan. Para poder ver la película de Kiss, consique las letras K-I-S-S una vez en el nivel de bonus "Hotter than

Hell". Para el "concierto", consigue las letras una segunda vez en ese mismo sitio. Además, si consiques las letras dos veces, desbloqueas dos canciones extra de Kiss, que puedes consultar en la lista de temas. Ya está. Aaah, ¿que no sabes dónde está el nivel "Hotter Than Hell"?. Claro, eso es porque, para verlo, necesitas completar el modo historia, sin importar el nivel de dificultad en que estés.

True Crime

DESBLOQUEAR LA "DOGG PATROL"

En la pantalla del mapa de la ciudad, presiona R, L, + en la cruceta digital, -> en la cruceta digital, + en la cruceta



digital, 4 en la cruceta digital, ♦ en el stick analógico izquierdo, \$ en el stick analógico derecho, A, X, B, Y. Oirás un sonido de confirmación junto al sonido normal que se oye al salir de esa pantalla. Ahora vete a un lugar que sirva para salvar la partida actual o el truco no funcionará.

PROJECT GOTHAM RACING 2

MINIJUEGO GEOMETRY WARS

Estando en una partida normal, entra en el garaje En cuanto actives la modalidad para caminar ucercate a la maquina recreativa que veras por ahl y presiona et boton A Podrus echar unas partidas a este curioso videojuega arcade de lo mas, retro



PLAYSTATION

TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy IX

Hola! Necesito ayuda con este juego de PSOne. He encontrado a todos los espíritus de invocación de Eiko pero de la princesa me falta uno. Tengo a Lamú, Odin, Shiva, Bahamut, Leviatán y a Ifrit, pero queda un hueco entre la lista de espíritus de la princesa. Ouería saber si podeis ayudarme. Y también, si me podeis decir dónde encontrar al orfebre maestro. Gracias.

Gracias. El espiritu que falta es Átomo. Se trata de El espiritu que falta es Átomo. Se trata de un pedazo de bicho que succiona todo lo que encuentra (menos a nosotros, claro). Hace efecto demi sobre los enemigos (les quita la mitad de la vida). Lo consigues en el disco 3, cuando el doctor Tot se lo da a Garnet en el castillo. El Orfebre Maestro es la Tidentidad oculta del enemigo secreto Hades. Para poder utilizar sus servicios tienes que vencerlo. En Memoria, llegas a una sala donde Quina intenta nadar. Mira en el coral que hay a la derecha y encontrarás al jete. Si con él sintetizas dos trozos de piedra pómez, creará tal piedra y Daga podrá al fin invocar a Ark, que seguramente sea la invocación que buscas.



Tony Hawk's Pro Skater 4

Y no hablamos de

- CABEZONES

- ◆ 15 veces, ●, ◆
- GANAR FÁCILMENTE



■ COMBINACIONES ESPECIALES

hacer varias piruetas precisamente. Pausa el juego, ten pulsado L1 e introduce alguna de estas secuencias de botones:

- ↑. O, ↓
- LUCES DE DISCOTECA



 \blacksquare , \odot , \rightarrow , \blacksquare , \odot , \rightarrow , \blacksquare , \odot , +, ■, 0, + - PUNTOS EXTRA \blacksquare , Θ , \rightarrow , \blacksquare , Θ , \rightarrow , \blacksquare , Θ - PATINADOR GORDO H, H; H, H, +, H, H, H, H, +, H, H, H, H, + - PATINADORES **PEQUEÑOS** #, III, ▲, ↑, →, ↓, # - SALTAR NIVEL ↓, ↓, △, ←, ↑, Ⅲ, △ - FÍSICA LUNAR →, ↑, ↓, ¥, ↓, ↑, ↓, - MODO EQUILIBRIO **PERFECTO** ↑, ₹, ↑, ↑, ▲, *, A, A - EMPEZAR EN UN



LUGAR AL AZAR ↑ 9 veces, ●

- MODO SIMULACIÓN
- 1. A, →, 0, 1, X, ←, ■, ↑, △, →, ⊕, ↓, #, +. #
- CÁMARA LENTA 4, 4, 4, 4, 4, #
- ESPECIAL SIEMPRE AL 100%
- \triangle , \Rightarrow , \uparrow , \blacksquare , \triangle , \Rightarrow , \uparrow , **I**, **A**
- ESTATUS AL MÁXIMO
- ■, ♠, ♠, ♦, ♠, ■, ♠ PATINADOR DELGADO x, x, x, x, E, x, x, x,
- *, =, *, *, *, *, *, - MODO TURBO
- ←, ↑, ■, ▲
 MODO SIN TEXTURAS
- ←, Ⅲ, ←, Ⅲ, ←, Ⅲ, ↑, × **PATINADORES ESCONDIDOS**

Escribe uno de estos nombres en la pantalla de creación de patinador y aparecerá sus estatus: Aaron

Skillman, Adam Lippman, Andrew Skates, Andy Marchal, Angus, Atiba Jefferson, Ben Scott Pye, Big Tex, Brian Jennings, Captain Liberty, Chauwa Steel, Chris Peacock, ConMan, Danaconda, Dave Stohl, DDT. DeadEndRoad. Fakes The Clown, Fritz, Gary Jesdanun, Grjost, Henry Ji, Jason Uveda, Jim Jagger, Joe Favazza, John Rosser, Jow, Kenzo, Kevin Mulhall, Kraken, Lindsey Hayes, Lisa G Davies. Little Man, Marilena Rixfor, Mat Hoffman, Matt Mcpherson, Maya's Daddy, Meek West, Mike Day, Mike Lashever, Mike Ward, Mr. Brad, Nolan Nelson, Parking Guy, Peasus, Pete Day, Pooper, Rick Thorne.

GB COLOR

El Planeta de los **Simios**

PASSWORDS

El juego basado en la peli de Tim Burton se coloca este mes como uno de los más vendidos para esta consola. Por ello, aquí te indicamos las contraseñas de nivel. Con ellas podrás acceder a cualquier lugar que quieras.

- Čiudad Simia 1
- LY7VRQ
- Ciudad Simia 2 2TMQ1V
- Ciudad Simia 3



V!TG14

- Playa DTRZ1L
- Cueva ORK01D
- Desierto 2
- 1C6YPT
- Jungla 1
- 6PC49G
- Jungla 2
- JMF69J - Centro médico
- 0F1BR8
- Montañas XZPFR0
- Ciudad subterránea 1
- 06H91V
- Ciudad subtarránea 2 G!WN9Z

La Nueva **Familia** Addams

BEL FINAL Aquí están los últimos pasos que tienes que dar en esta aventura para pasarte el juego. Comenzamos desde el



coges la poción en la habitación. Usa la poción con el cuerno, que está cerca del alcalde. Ve a la entrada de la Tierra de Halloween. Hay dos hachas. Usa la poción y coge el hacha que cae. Sique arriba a la izquierda desde el alcalde. Usa el hacha con la cabeza de calabaza. En la puerta cercana, usa el hacha en el candado. Ya puedes entrar. Coge la lata y el sacudidor. Ve hacia el alcalde. Usa el sacudidor sobre la caspa. En la casa de la derecha, usa la caspa

con la trituradora. Con la cabeza de calabaza en el inventario, úsala también en la trituradora. Obtendrás polvo. Usa el polvo con el ventilador. En la casa del camino que va a dar al señor Calabaza, usa el polvo y luego la poción con la calavera. Usa la calavera con la lata para obtener el gritador. Fuera, continúa a la derecha. Llega al Sr. Calabaza, Usa el ventilador con él y cógelo cuando caiga. En la casa del camino, usa al Sr. Calabaza con la vela de abajo a la izquierda. Dale el Sr. Calabaza al alcalde. Pasa por las "Lenguas de fuego" y la "Bruja Ratonera". En la casa de más a la derecha hay una bruja. Dale el cuerno y te dará la tapa. Usa la tapa con el gritador. Dale este al

TRUCOS A LA CARTA

Yu-Gi-Oh! Dark Duel

Manuel Martin (Toledo)

Hola a todos los redactores de la revista. Tengo una duda en este gran juego para mi portàtil. La cuestión es que quiero utilizar una carta ritual, pero no sé cómo se hace. ¿Necesito algún item especial o algo así?. Ayudadme, que no sé que hacer. Un saludo.

alcalde y te da la llave. Entra en la casa de la derecha, que es la suya. Usa el polvo con el montón de papeles. Vuelve a la casa. La

abuela cerrará el portal con la Tierra de Halloween. Sube donde están las gárgolas habla con Puggsley y... ¡te habrás pasado el juego!.

Retorno



MIVELES DE BONIFICACION

Si te pasas el juego con todos los personajes desbloquearás el nivel de Fanghorn. Además, si consigues todos los artefactos lograrás un segundo nivel extra.

MORIA Y EL ABISMO DE HELM

Cuando te pases el juego con cualquier personaje tendrás disponibles estos dos escenarios, a los que puedes acceder desde el menú principal.

O Gollum, para los amigos. Sólo puedes utilizarlo en los niveles de bonificación o en el modo Multijugador. Será tuyo si te pasas el juego con dos o más personajes.

Advance

PERSONAJES SECRETOS

Cumple estos requisitos para conseguir algunos personajes más para tu grupo:

CHENEY

- Completa una misión con el Escudo Serpiente como ítem de misión. **ELDENA**

- Completa una misión con la Copa de Elda

como item de misión. LINI

- Completa una misión



con la Prisión del Héroe como ítem de misión. LITTLEVILI

- Completa la misión "Liga de Clan".

PALLANCE

- Completa una misión con la Wyrmstone como ítem de misión. QUIN

- Completa la misión "Profesor Desaparecido".



MAS FORMAS PARA ZERO

¿Por qué ir con el mismo traje siempre, si puedes elegir ir de una manera mucho más fashion? Tranqui, que nosotros te ayudamos. Cumple estas tareas en un nivel cualquier para desbloquear más formas que pueda utilizar Zero:

ACTIVE FORM

Tienes que eliminar a 20 enemigos con el Z-Saber mientras haces el barrido.

DEFENSE FORM

Mata a 20 enemigos con el Escudo Bumerán.

ENERGY FORM

Consigue 25 cápsulas de vida.

ERASE FORM

Anula 30 disparos de los enemigos con el Escudo Bumerán.

POWER FORM

Tira de algo un total de treinta veces con el Chain Rod.

PROTO FORM

Tienes que completar el juego.

RISE FORM

Mata 10 enemigos con el Z-Saber.

ULTIMATE FORM

Utiliza todos los CyberElf.

X FORM

Tienes que deshacerte de todos los enemigos usando la Buster Gun.



Pokémon Pinball

SEGUIMOS CON LA CAZA

Vamos a continuar con la lista de Pokémon que empezamos el mes pasado. Por supuesto. también te indicamos dónde encontrarlos. Recuerda que los ponemos en el orden en que aparecen en la Pokédex y que los que faltan se consiguen por el método normal de evolución.

TORKOAL - Volcán de mesa Rubí. GRIMER

- Volcán de mesa Rubí. **KOFFING**
- Volcán de mesa Rubí. SPOINK -Al eclosionar un huevo.
- SANDSHREW -Al eclosionar un huevo.
- **SPINDA** -Al eclosionar un huevo.
- SKARMORY - Volcán de mesa Rubí.
- **TRAPINCH**
- -Al eclosionar un huevo. **VIBRAVA**
- Zona salvaje de mesa Zafiro o evolución normal desde Trapinch. CACNEA

- Zona salvaje de mesa Zafiro.

SWABLU - Zona salvaje

de mesa Zafiro.

ZANGOOSE - Llanura de mesa Rubí. SEVIPER

- Llanura de

mesa Zafiro.

LUNATONE

- Cueva de mesa Zafiro. SOLROCK
- Cueva de mesa Rubí. BARBOACH

- Lago

- CORPISH
- Lago de mesa Zafiro. BALTOY
- Zona salvaje de mesa Zafiro. LILEEP

- Desierto y zona salvaje de mesa Zafiro **ANORITH**

- Océano de mesa Zafiro **IGGLYBUFF**
- Al evolucionar de un huevo

WIGGLYTUFF

- Consique tres pideras lunares en modo EVO para Jigglypuff FEEBAS
- Lago de mesa Zafiro MILOTIC



- Consigue tres Pokécubos en modo EVO para Feebas. CASTFORM
- Llanura de mesas Rubí y Zafiro. STARYU

- Océano de mesa Rubí.

- STARMIE
- Consigue tres piedras de agua en modo EVO para Staryu.
- KECLEON - Llanura de mesas Rubí y Zafiro

SHUPPET -Al eclosionar un huevo. DUSKULL

-Bosque de mesa Zafiro.



TROPIUS

- -Bosque de mesa Zafiro. CHIMECHO
- **ABSOL**
- Zona salvaje de mesa Zafiro.
- **VULPIX** - Mesa Rubí.
- **NINETALES**

- -Al eclosionar un huevo. **PIKACHU**
- EVO para Pichu.

- Consique tre piedras de trueno en modo EVO para Pikachu.

- Lago de mesa Zafiro o zona safari.

NATU

- Zona safari
- PHANPHY -Al eclosionar un huevo. **PINSIR**

- Zona safari

- de mesa Rubí.
- Zona safari

RHYHORN

- Zona safari de mesa Rubí. ¡Jo, sí que es productiva esta zonita para capturar!
- SNORUNT

- -Al eclosionar un huevo.
- Consigue 3 piedras de fuego en modo EVO para Vulpix.

PICHU

- Zona safari de mesa Rubí o consique 3 corazones en modo

RAICHU

PSYDUCK

WYNAUT

-Al eclosionar un huevo.

-Al eclosionar un huevo.

GIRAFARIG

de mesa Rubí.

HERACROSS

de mesa Rubí.



-Al eclosionar un huevo. SPHEAL

- -Al eclosionar un huevo. CLAMPERL
- -Océano de mesa Zafiro. HUNTAII.
- Consigue 3 cables Link en modo EVO para Clamperl. RELICANTH
- Océano de mesa Rubí. CORSOLA
- -Al eclosionar un huevo. CHINCHOU
- -Al eclosionar un huevo. LUVDISC
- -Océano de mesa Zafiro. HORSEA
- -Al eclosionar un huevo. **KINGDRA**
- Consigue 3 cables Link en modo EVO para Seadra.

BAGON

- -Al eclosionar un huevo.
- BELDUM - Ruinas de cualquier

mesa. REGIROCK

- Ruinas de cualquier mesa

REGICE - Ruinas de cualquier mesa

REGISTEEL - Ruinas de cualquier

mesa.

LATIAS - 1% de posibilidad de que aparezca en modo 'Catch 'em" en la mesa

TRUCOS DE LOS LECTORES

Mario Advance 4: Super Mario Bros 3



Tengro un truco de este juego. Para conseguir el ancla, vete al Mundo 2, fase 2. Tienes que recoger 30 monedas. Para lograrlo, haz lo siguiente: cuando vayas sobre la única plataforma móvil que hay en la fase (ve por encima del aqua), debes golpear el bloque de la derecha de los dos primeros bloques que veas (están juntos). Aparecerá un interruptor con una "P". Al pisarlo, los bloques se convertirán en monedas. Así podrás recolectarlas. Cuando te pases la fase, en el mapa aparecerá una

Zafiro. **LATIOS**

- 1% de posibilidad de que aparezca en modo 'Catch 'em" en la mesa

KYOGRE

- Pantalla de Bonus de mesa Zafiro, nivel 2 (segundo encuentro con Kyogre).

GROUDON

- Pantalla de Bonus de mesa Rubí, nivel 2 (segundo encuentro con Groudon).

RAYQUAZA

- Todas las mesas. pantalla de Bonus de nivel 3, segundo encuentro con Rayquaza

JIRACHI

- Todas las mesas; aparece al azar al usar la máquina tragaperras; 30 segundos para capturarlo.

DEOXYS

- Este último Pokémon no se puede obtener en el juego. ¡Nos tememos que otra vez será, amiguetes!

■ PASSWORDS DE NIVEL

Con nosotros podrás dar rienda suelta a tu Fuerza donde guieras. Escríbe estos passwords de nivel en la pantalla de contraseñas:

RRV2

- Nivel de bonificación. **TGHK**

- Episodio IV.

8TV2 - Episodio V.

TSB2

- Episodio VI.

426C

- Todos los niveles y juego de bonificación.

Top Gear

TRUCOS EXTRA

Siguen los truguitos para este buen juego de



velocidad. Vete al espacio donde tienes que poner el nombre de un archivo nuevo y una vez allí escribe una de estas contraseñas especiales en lugar de un nombre normal y corriente. Ya verás cómo molan:

MOONWALK

- Física lunar. En otras palabras, tu vehículo salta muuuy alto

HOVERCAR

- Tu vehículo se transforma en un hovercraft (un vehículo híbrido para agua y carrera por tierra).

RCRACERS

- Tu vehículo se transforma en un coche por control remoto. ¡A ver cómo eres capaz de llegar hasta la meta!.

EL TONTOTRUCO

Mario & Luigi: Superstar Saga

En un juego tan grandote como este no pueden faltar montones de bromas, cameos y referencias, sobre todo tratándose de una aventura de nuestro fontanero favorito. Aquí tenéis algunos - Después de un porrón de años

- Después de un porton de anos vuelven a aparecer los Koopalingos. Son los hijos de Bowser, y salieron por primera y única vez en «Super Mario Bros 3» para la consola NES. Este juego ha sido mejorado y reeditado recientemente para GBA. - En el castillo de Bowser hay una referencia al juego clásico «Tennis», también conocido como «Pong»

también conocido como «Pong»

Aparecen cangrejos iguales a los que se veían en el «Mario Bros» original.

Hay montones de referencias a «Super Mario Bros 1» de NES: en la prueba de salto de la cuerda podéis ver de fondo un castillo con una bandera, igual que las que había que bajar al final de cada fase de ese juego. Incluso hay una parte en la que tenemos que utilizar un hacha para romper el puente y que caiga a la lava lasí se mataba a Bowser en ese juego!

En el Teatro de Yoshi puedes ver posters de Wario y Kirby.

Muchos personajes tienen las mismas cualidades que el ladrón que aparecía en «Super Mario RPG», el precursor de este juego.

Algunos enemigos son clavados a los octorocks, esos pulpos extraños que podemos ver en los juegos de la saga «Zelda», jAquí hay de todo!

La secuencia del salto de barril en la universidad es una referencia clara al «Donkey Kong» original, que supuso el lanzamiento al estrellato de Mario.

Además, como es costumbre en los juegos del plataformero del bigote, gran parte de las melodías que puedes escuchar son remixes de temas clásicos

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA





PRINCE OF PERSIA 64,95 59,95 MARCA AQUÍ



PROJECT GOTHAM 2 59,95 54,95





Reliena los datos de este cupón y señala los juegos que desees.

Ven a visitarnos a tu CentroMAIL y presenta este cupón al realizar la compra de tus juegos favoritos.

Y si no hay un CentroMAIL en tu ciudad, envianos este cupón junto con tu pedido a:

CentroMAIL · Camino de Hormigueras, 124, ptal 5 - 5 F - 26031 Madrid.

Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Os datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección le Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente amando al telefono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a CentroMAIL:

Jamino de Hormigueras, 124 portal 5 - 5 F. 28031 - Madrid.

Marca a confinuación si no quieres recibir información addicional de CentroMAIL







44,95 MARCA AQUÍ O



Dirección e-mail

CADUCA EL 31/01/2004 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

Claves para llegar al final de los mejores juegos

CONSEJOS PREVIOS

Calculad bien vuestros movimientos. A pesar del fragor de la batalla, no os lancéis sin más a disparar. Poneos a cubierto y abatid enemigos antes de avanzar.

Cada nivel tiene sus propias armas. Si empezáis con una escopeta y un rifle de francotirador, debéis reservar la escopeta para "encuentros cercanos" y eliminar con el rifle tantos enemigos desde la lejanía como podáis.

Vigilad vuestra salud. Si os metéis de lleno en un combate, bastarán un par de disparos para "mandaros al hoyo". Por tanto, estad atentos a botiquines, paquetes de cirujano, y a las siempre útiles cantimploras que dejan tras de sí los enemigos.

Explorad bien los escenarios. Si habéis despejado una zona de enemigos, tomaos vuestro tiempo y revisad todo el escenario. Es muy probable que encontréis suministros, secretos y objetivos extra.

Familiarizaros con el entorno. En ocasiones recibiréis impactos. sin saber de donde vienen! Es necesario que os fijéis en posibles escondrijos para enemigos, como hoyos, las copas de árboles o ventanas

Reservad potencia de fuego. Si conseguis bastantes granadas o un arma pesada (como un bazooka), conviene usarla contra tanques o dejarla para el habitual (y duro) asalto final

El mundo entero combate. La Guerra Mundial se recrudece en todos los frentes, y vosotros estáis en el centro de las mayores batallas. Tailandia, Filipinas o Hawai serán algunos de vuestros destinos, en los que tendréis que dar al traste con los planes de las potencias del Eje y Japón. ¿Tenéis el coraje necesario?

ASÍ SE JUEGA

I-EL DESARROLLO DE «RISING

SUN» está repartido en nueve misiones, cada una de ellas dividida a su vez en varios objetivos. Los que conozcáis la saga sabréis que no todo se reduce a disparar sin más como en otros "shoot'em up" subjetivos, sino que debemos cumplir pequeñas sub-misiones, como infiltrarnos en las filas enemigas, sabotear instalaciones, destruir arsenales o rescatar prisioneros. Eso sin olvidar las misiones secretas que hay en todas las fases, y que podemos descubrir de forma casual o investigando a fondo. Por supuesto, estos objetivos no le quitan protagonismo a la acción, jy hay mucha!. Sobre todo en una de las novedades del juego: las misiones de Asalto y Asedio. En ellas tomaremos el control de una

ametralladora de posición o un cañón antiaéreo, y tendremos que derribar a tantos enemigos o vehículos como podamos.

2- EL ARTE DE LA GUERRA

Ya metidos en harina, no debéis perder de vista el indicador principal de pantalla, es decir, la brújula. No sólo os indica el camino a sequir, sino que el círculo exterior os informa de vuestro nivel de salud (Verde = óptimo - Rojo = muy bajo). Se podría decir que vuestra energía (y la de los enemigos) viene definida por la destreza y puntería: los enemigos no suelen fallar, jy tampoco debéis hacerlo vosotros! Un disparo en el pie no hará gran daño a vuestro rival, mientras un certero tiro en la cabeza le dejará fuera de juego. Tened esto en cuenta cuando os aproximéis a un emplazamiento con muchos enemigos, ya que podréis deshaceros de varios (eliminándolos desde lejos) antes de avanzar. Por su parte, el control del juego es tan intuitivo como práctico. Aquí tenéis la lista de los botones, y sus funciones más útiles:

11-01514RQ La sensibilidad del disparo hace que sea fácil quedarse sin munición, si bien recargaremos automáticamente

Recargad vuestro arma sólo cuando estéis a cubierto, ¡por vuestro bien!

Activad Activad la puntería manual, acercando ligeramente la visión al objetivo. Evidentemente, el mayor alcance lo da el fusil de francotirador.

Ya no tenemos que cambiar de arma para arrojar un explosivo, sino que podemos hacerlo simultáneamente a los disparos. Muy útil, aunque requiere puntería.

CLAVES DEL CONFLICTO

Una vez en combate no debéis olvidar vuestro adiestramiento básico: cómo disparar, contar con el apoyo de vuestros compañeros o incluso la búsqueda de secretos.



USO DEL ARSENAL

Las armas

El armamento es totalmente fiel a las armas usadas en la Segunda Guerra Mundial, y cuenta con una gran versatilidad. Disponéis de metralletas, fusiles y pistolas, con amplia potencia de fuego... si bien inestable. Debido a su comportamiento real, todas estas armas varían en precisión, por lo que vuestro pulso y paciencia a la hora de apuntar deben ser altos.



LAS DISTANCIAS CORTAS permiten disparar con mayor estabilidad

VEHÍCULOS

Un blanco móvil

En ocasiones tendréis que acabar con el enemigo a bordo de un vehículo, que puede ser una camioneta, una lancha antiaérea, un avión... ¡o un elefante! Salvo en el caso de la furgoneta, contaréis con amplia potencia de fuego, por lo que vuestro objetivo principal tiene que ser derribar tantos enemigos como podáis. Pero recordad que sois blanco fácil...



LA LANGHA es uno de los vehículos más eficaces de todo el juego

V

ARMAS DE POSICIÓN

Más potencia

Ya sea a bordo de un portaaviones o en un búnker, será habitual encontrar ametralladoras de posición o cañones antiaéreos. No os extrañe que, tan pronto como toméis control de estas armas, os ataquen enemigos por doquier. La rapidez para liquidarlos es vital, ya que vuestra posición es bastante vulnerable.



EN LOS ASEDIOS como el de Pearl Harbor usaréis armas de posición

COMPAÑEROS DE MISION

Los aliados

En varias misiones contaréis con el apoyo de compañeros. Algunos de ellos os acompañarán desde el principio, mientras que otros serán aliados que habéis rescatado. Por algún extraño milagro son invulnerables al fuego amigo, así que aprovechad su ayuda para que liquiden unos cuantos enemigos por vosotros.



LOS COMPANEROS os echarán una mano en las batallas más duras

J

PREMIOS AL BUEN SOLDADO

Recompensas

Cada nivel oculta secretos. Para empezar, todas las misiones esconden dos Latas de Película La primera desbloquea un minidocumental sobre la Segunda Guerra Mundial, y la otra da acceso a un "storyboard" animado Podéis conseguir medallas de acuerdo con vuestra destreza

- Completando los Objetivos Extra
- Con un número bajo de impactos recibidos (inferior a 100)
- Al conseguir un alto porcentaje de puntería (superior al 75%).

Por cada medalla que consigáis se os entregará una Llave Esqueleto, que permite abrir los cofres rojos repartidos por cada nivel. Cada una de ellas os permite conseguir asi nuevas "skins" o personajes para utilizar en el modo multijugador.



FATA ROJA Buscad una por nivel y abridla con la Llave Esqueleto.



PELICULAS Hay dos por nivel y nos muestran secuencias de guerra

EL MACHETE Y LA PALA

Objetos Secretos

En la sección "Paso a Paso" os indicamos dónde conseguir estas útiles herramientas, que no son armas, sino utensilios que os permitirán conseguir secretos. El machete permite acceder a cuevas o recovecos con armas o suministros, cortando el follaje que hay en las misiones ambientadas en la jungla. La Pala tiene los siguientes usos:



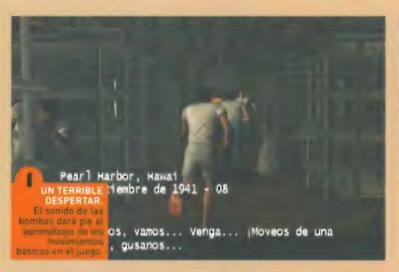
- Secreto especial / El Día de la infamia : Activad este truco usando la Pala en el conducto de ventilación.
- Munición Ilimitada / El Día de la Infamia: Buscad al soldado que se ha quemado la cara con vapor y usad la Pala.
- Escudo de Balas / La Caida de Filipinas: Usad la Pala en la pila de basura que hay en el estadio, en una esquina
- Bala de Plata / Incursión en Guadalcanal: En la cabaña sin paredes hay un rastro de suciedad que conduce a una madriguera. Usad la Pala
 Tatón de Aquites / El Oro de Yamashita: En el almacén debeis usar la
- Pala en un conducto de ventilación junto a las escaleras.

 Invulnerabilidad / Sabotaje Naval: Buscad la sala de las taquillas.

Medal of Honor Rising Sun

PASO A PASO

Pearl Harbor, 7 de Diciembre de 1941: "El Día de la Infamia". El ataque japonés da pie a una gran contraofensiva, en la que vosotros vais a jugar un papel muy importante.













→Misión I : El Día

I- PEARL HARBOR, HAWAI, 7 DE DICIEMBRE DE 1941, **08:03 HORAS**

• SUBE A LA PARTE MÁS ALTA:

Tras el "agradable" despertar que supone el bombardeo japonés,

Tenéis que subir a la cubierta y. de paso, familiarizaros con el control y los objetivos. Salid del camarote y seguid por la derecha, después por la sala de la izquierda y continuad hacia las escaleras.

Más adelante debéis saltar sobre el hueco, y después agacharos para pasar bajo la tubería. ¿Veis a ese esforzado ingeniero intentando cerrar la escotilla? Echadle una mano pulsando Acción y completaréis el Objetivo Extra 1 Seguid por la izquierda y subid las escaleras. Si habéis conseguido el machete, id al despacho

postal y romped con él la malla para conseguir la Película 1. Recordad que hay dos pelis por nivel...

Al avanzar se desatará un fuego, que podréis sofocar con el extintor. Luego apagad las llamas de la puerta que hay a la izquierda y también las que azotan ese camarote. El resultado completará el Objetivo Extra 2 ("Salva al tripulante"). A la derecha del marino podréis encontrar también la Película 2

Salid y extinguid el fuego de la siquiente sala (la cocina), para así arin et extintor at chaf 131. Como agradecimiento, él mismo completará el Objetivo 2 ("Extingue el Fuego"). Vuestro camino ahora os leva por la derecha, donde podréis encontrar un radio telefono (4) para salvar partida. Subid a la cubierta

PROTEGE AL USS CALIFORNIA:

Una vez llagueis arriba 161, descubriréis con pesar que la verdadera tragedia se vive en cubierta... Co-

rred hacia la ametralladora de posición (el fusil que os entregan no sirve de mucho), y usad su patencia de fuego para derribar tantos aviones como podála I71. ¡Haced que paguen dura su afrenta!. Pero no debéis descuidaros, ya que un submarino enemigo muy próximo a la nave dispara torpedos sin cesar. Destruidlos antes de que impacten.

Mision 2

PEARL HARBOR, HAWAI, 7 DE DICIEMBRE DE 1941, **08:23 HORAS**

• DEFIENDE A LOS ACORAZADOS:

Tras la explosión del barco, sois de los pocos supervivientes... ¡y tenéis muchas ganas de devolver los golpes! Vuestra movilidad al mando de la torreta de la lancha es bastante alta, así que derribad a tantos "japos" como podáis. Si conseguís abatir a 20 se cumplirá el Objetivo

Extra 1: "20 Aviones Derribados". Lamentablemente, vuestros esfuerzos no salvarán al USS Arizona... Adiós, compañeros.

ESCOLTA AL USS NEVADA:

Ahora estáis en movimiento, por lo que habéis de ser muy rápidos para struir a las cazas japonesas (8).

Más aún si se tiene en cuenta que, para conseguir el Objetivo Extra 2, tenéis que hacer que exploten nada menos que ¡75 aviones! Nuestro consejo es que repitáis este nivel varias veces, ya que a la primera es casi imposible consequirlo.

→Misión 3: La Caida de Filipinas

FILIPINAS, I DE ENERO DE 1942, 9:17 HORAS

• ENCUENTRA A TU HERMANO:

Este primer objetivo suena a algo que haría Marco, pero es tan sencillo como avanzar hacia la derecha y reunirse con el pariente de Griffin





















en la trinchera. Tras los saludos de rigor,

• REPARA EL TANQUE

Vuestros compañeros tienen problemas para avanzar. Usad la metralleta M1 y abrios paso hasta los arcos de la derecha, *donde encontraréis la rueda del tanque*, junto a varios suministros en el camino. cogedla y usadla para reparar el tanque.

• LOCALIZA EL CAMIÓN DE EXPLOSIVOS EXTRAVIADOS:

(más bien os escolta él a vosotros), disparad sobre cualquier enemigo que asome la cabeza. Cuando encontréis el primer edificio en ruinas, a la izquierda, subid a toda prisa a la primera planta y buscad la Película 1, detrás de una caja con un botiquín en su interior. Volved con el tanque y seguid la ruta hasta que se detenga, dando lugar a vuestro siguiente objetivo.

NEUTRALIZA EL PUESTO DE RADIO PRINCIPAL:

Os toca volver sobre vuestros pasos. Id hacia la izquierda desde el tanque, y después por la derecha. Corred entonces hacia el edificio marrón del fondo, jy mucho ojo con el tanque! *Entrad por las puertas derribadas* (salvad partida si lo necesitáis, detrás de las escaleras), subid y entrad por el aqujero.

Tras acabar con los dos vigilantes, liquidad al soldado de la ametralladora de posición. Tras reemplazarle, abrid fuego sobre las oleadas de enemigos que aparezcan. Con el camino despejado, dirigios hacia las puertas que hay al fondo, a la derecha: a ambos lados hay unas zanjas que llevan a las alcantarillas. Tras cruzarlas podréis salir al estadio, con muchos enemigos al acecho. Corred a las gradas y entrad en la primera caseta, donde podréis y coger también la fotografía de

Shima, es decir, cumplir el Objetivo Extra 1, "Foto del Comandante Shima". Después, salid y buscad la siguiente caseta, donde podréis usar una ametralladora de posición para "despejar" el campo. Tras hacerlo, seguid hacia el este, lanzad un par de granadas tras la pared de cajas y entrad de nuevo en las alcantarillas. ¡Menudo pestazo!

El conducto que parte desde el estadio os llevará directamente a un edificio en ruinas. Hay un hueco en la pared y, a su lado, una caja que esconde el Objetivo Extra 2

Salid por el hueco en la pared. Vuestro próximo destino es el edificio de color claro, y tras acabar con los enemigos, subir a la azotea para usar la ametralladora de posición.

Acabad con todos los soldados y el tanque, y bajad de nuevo: podréis acceder al patio y encontraréis el camión de explosivos.

• INDICA EL CAMINO A LOS SOLDADOS DE DEMOLICIÓN:

Tras hablar con vuestro superior, entrad en la iglesia contigua. En la primera planta, tras los bancos, podéis dar con un teléfono para salvar partida. Después, subid por las escaleras al campanario y

• ENTREGA EL CAMIÓN DE EXPLOSIVOS:

Hay una puerta abierta a la derecha del camión: entrad, acabad con los enemigos y coged la Película 2. Tras recoger la munición que necesitéis (a la derecha del furgón), subid a la parte trasera del camión. ¡Os espera un viaje movidito! Usad la metralleta Garand (recargad muy a menudo), abrid fuego sobre los soldados en las barricadas y disparad a los barriles de combustible

que os persigue. Ah, y por si lo habíais pensado, no podéis hacer nada por el hermano de Griffin, que cae ante los nipones.





















→Misión 4: Incursión en

GUADALCANAL, 7 DE AGOSTO DE 1942, 0:04 HORAS

• LLEGA HASTA LA ZONA DE ATERRIZAJE:

cuando veáis movimiento en las orillas. Un cocodrilo os amenizará el trayecto. Una vez desembarquéis, seguid de frente (18) y arrojad un par de granadas para despejar el camino. Vuestro objetivo es el pequeño bunker, donde encontraréis el primer Objetivo Extra ("documentos secretos"). Volved al bote y llegaréis a la zona de aterrizaje.

• LLEGA HASTA EL **PUESTO AVANZADO:**

Ya en tierra, usad la trinchera para abatir a los enemigos, en especial con el soldado del búnker. Ya muerto, usad su ametralladora para acabar con los enemigos restantes, y coged el Documento Secreto 2. Justo tras et bûnker hay un t (19) con una bifurcación: a la izquierda os espera un teléfono para salvar partida, mientras que a la derecha os espera un buen grupo de enemigos, tanto en tierra como en los árboles. Cuando treg ina camioneta [20] tened cuidado con los soldados que la rodean y el enemigo que hay en la parte de atrás. Seguid por la derecha.

• DESTRUYE EL ARSENAL Y **ASEGURA EL AERÓDROMO:**

Lo primero es acabar con los soldados de las torres de observación. Luego, seguid hacia el este y subid a la grúa para encontrar la Película 1. A continuación, y tras acabar con los soldados, entrad en la cabaña para recoger el Documento Secreto 3. Es hora de volver al camino principal, por las dos torres, y seguir hacia el suroeste. En el siguiente puesto de vigilancia, dis

rad sobre los barriles (21) de combustible para acabar con los vigilantes. Buscad luego la Película 2 detrás de unos contenedores blancos y amarillos. Rodead la zona y veréis un túnel al que sólo podréis acceder una vez tengáis la Pala.

Seguid vuestro camino a través del siguiente túnel y, una vez fuera, acabad con los soldados del tercer puesto de vigilancia. Seguid después hacia el este, deshaceos de todos los enemigos que rodean el camión y seguid por la derecha. En la siguiente bifurcación os espera, a la izquierda, un nuevo teléfono para salvar, mientras que más adelante os recibirán con una salva de balas, procedentes de un búnker que debéis neutralizar Rodead el búnker por la derecha y daréis con su entrada.

Coged otro Documento Secreto y entrad por el túnel. Saldréis a un garaje. Acabad con los dos solda-

dos y con el tercero que vigila desde la torre, al este. Bajad hacia el edificio y disparad sobre el generador, para de este modo cumplir el Objetivo Extra 1 | Destruye et u nerador 1 1231 Seguid después hacia el sur, hasta llegar a otra cabaña. Entrad en ella y, además de acabar con todos los soldados, buscad un nuevo documento secreti an la planta superior, en el cuarto de oficiales, además de la Película 2. Después. bajad por las escaleras del otro extremo y os encontraréis en la zona del arsenal.

Tras acabar con tantos soldados como podáis, corred hacia la derecha y tomad et control de la in trattadora antiperea (24). Haced explosionar las cajas de munición, Acabad también con la gran cantidad de soldados que os asaltan. además de con el tanque que trata

de impedir vuestra huida.























→Misión 5: La Prueba de Pistol Pete

14 DE OCTUBRE DE 1942 14:43 HORAS

• LOCALIZA A LA PATRULLA ALIADA:

Para encontrar a vuestros compañeros extraviados tan sólo debéis seguir el camino de baldosas... ¿marrones? En cualquier caso,

Vienen en grandes contingentes: eliminadlos y seguid por la derecha, para acabar con otro soldado tras una ametralladora de posición. Poco después que os conducirá a unas cavernas donde podréis salvar partida. Después, seguidle hasta un montículo desde el que podréis observar (por medio de unos prismáticos) la prisión donde se encuentra la patrulla.

• RESCATA A LA PATRULLA ALIADA:

No hagáis caso de las órdenes de Clemens (¿quién se ha muerto y le ha hecho general? ¡Si va en pantalones cortos, por favor!) y lanzaos al ataque.

y pulsad Acción detrás de ellos para así poder cortar sus ligaduras. El de en medio, no "de los Chi-chos", sino de es Harrison... y también el único superviviente.

• REÚNETE CON MARTIN CLEMENS:

Antes de seguir, buscad el Machete debajo de una de las cabañas, a la derecha. Ahora, reunios con Harrison y subid por la ladera que hay al sur. Tened mucho cuidado, no sólo con los enemigos, sino también con los disparos de mortero. Ya en la cima, liquidad rápidamente a los soldados que custodian el mortero Howitzer (así cumpliréis el Objetivo Extra "Asalta el emplazamiento de

obuses") y sullo comination de la comination de la comination de la contraréis la Película 1. Ya podéis bajar de la colina por la parte izquierda, acabad con el soldado de la ametralladora que está al otro lado del puente y usadla para matar a todos los soldados emergentes. Hora de subir la colina: disparad ante el menor movimiento y reunios con Clemens, que os entregará una Thompson y os indicará el camino.

• ESCOLTA A HARRISON HASTA PISTOL PETE Y DESTRUYE LA ARTILLERÍA:

Tras llegar a lo alto de la colina, entrad en las cavernas siguiendo a Clemens. En la siguiente sala encontraréis un cañón que Harrison no dudará en volar antra de la izquierda. Antes de continuar, salvad partida entrando

en la sala que hay tras el cañón.

Cruzad el puente y lanzad una granada para abriros paso. Subid por las distintas escaleras. Seguid por la derecha, la y tomad la ametralladora de posición si es necesario. Harrison destruirá el siguiente cañón. Seguid luego hacia abajo, y buscad la Película 2 bajo una rampa. Subid por la rampa y encontraréis el tercer cañón (35) tras el puente, ¡pero deshaceos de los enemigos antes de cruzarlo!

• HUYE AL OTRO LADO DEL PUENTE:

Disparad a todos los enemigos que aparezcan por la puerta contigua, cruzad el puente y observad pasmados cómo productiva de colocar la carga explosiva en el puente. En fin, portaos bien y salvadle pulsando Acción junto a él, más que nada para poder lograr el tan preciado Objetivo Extra 2.





















→ Misión 6: El Lazo de Singapur

SINGAPUR, 12 DE MARZO **DE 1943, 20:32 HORAS**

• REÚNETE CON TANAKA:

La pistola Welrod, ¡qué fuente de satisfacciones!. Un solo disparo y pum, un enemigo menos.

sobre todo cuando los soldados estén de espaldas. Más adelante, usad las cajas para disparar sin ser descubiertos, y continuad hasta llegar a las calles y al "carricoche" de Tanaka. Subid pulsando Acción.

. TIENDE UNA EMBOSCADA A KANDLER Y ROBA SU UNIFORME:

No tendréis tiempo para disfrutar del paseo, ya que os derribarán y Dado que no podéis entrar por las puertas principales del hotel (totalmente inaccesibles a causa de las verjas), continuad por la izquierda y salvad

partida. Después acabad con las

ncluyendo los de las azoteas. Continuad por la izquierda y daréis con una puerta abierta. Subid las escaleras y acabad con los quardias. Ya arriba, entrad en la pequeña habitación y (Objetivo Extra "Rescata a los prisioneros").

Bajad por las escaleras y salid del almacén, pero manteneos alerta, ya que la vigilancia es muy intensa en la zona que da a los callejones. Acabad con todos los enemigos y dirigios al este, para buscar un pequeño café a la derecha de unas escaleras. A la derecha, sobre una rampa, encontraréis la Película 1. Seguid hacia el oeste y os reuniréis con Phil Bromley, un gran aliado. Seguidle y, mientras él liquida a los enemigos junto a las escaleras, buscad la Película 2. Ya en el siguiente callejón, coged las rosetas que os entrega y usadlas para que

se estrelle el coche del oficial (¡que no os atropelle!), y ### #### m ¡Atentos a sus "gayumbos"!

BUSCA EL HOTEL:

Salvad partida y seguid a Bromley de tejado en tejado. En el siguiente encontraréis al segundo prisionero, bid por las cajas y entrad por la puerta izquierda, llegando de esta manera al último prisionero a rescatar. Seguid hacia abajo y on reunka con Tanaka (ATI) demasiado amable con respecto a vuestro uniforme, por cierto. Os trasladará directamente al hotel.

· Infiltrate en la cumbre del Eie:

Entrad en el hotel y dejad que el oficial de blanco os haga un poco la pelota. Una vez arriba, seguid hacia la izquierda y entrad en la sala de conferencias, donde asistiréis al regreso de cierto oficial en calzoncillos, jy también a mirada es pectacular de Bromley (AA)1.

• COGE EL CARRETE Y ESCAPA DEL HOTEL:

Disparad de inmediato con la Stern que os entrega Bromley, y coged el carrete que hay junto al proyector. Bajad por las escaleras de la derecha y entrad en el salón que hay bajo las escaleras. Seguid por la puerta de la derecha, y continuad acabando con cualquier enemigo que se interponga en vuestro camino a la fuga, además de conseguir nuevas pruebas en la siguiente sala (para así completar el segundo Objetivo Extra: "Encontrar más pruebas"). Salvad partida en la siquiente habitación - aunque con las prisas que lleváis no es necesarioy subid las escaleras. Tras la barra del bar encontraréis la segunda prueba. Apadas a Bremley (45) y seguid hacia el recibidor del hotel. A la izquierda hay una habitación con la última evidencia, y una puerta que conduce al balcón (46) por el que escaparéis del hotel.























→ Misión 7: El oro de Yamashita BIRMANIA, 26 DE ABRIL

DE 1942, 17 22 HORAS

· LOCALIZA EL LUGAR DEL ACCI-**DENTE Y ENCUENTRA A TANAKA:** Comenzad "barriendo" la zona con el francotirador Springfield. Tomad el sendero del Este y después usando las granadas para acabar con los focos de resistencia enemiga. Cuando veáis una pequeña cuesta a la derecha, subid, y abatid desde vuestra posición a los enemigos de abajo. Volved al camino previo y salvad partida más arriba, tras las ruinas. A continuación, disparad con la mirilla al soldado de la ametralladora de posición, ¡pero no os acerquéis a usarla! En su lugar, pala [47] y el fusil para abatir a cuantos enemigos se aproximen. Luego, usad las ruinas

para protegeros de los enemigos con ametralladoras de posición, y derribadlos uno por uno con el rifle de francotirador. Sobre una caja encontraréis la Película 1. Seguid hacia el Norte, salvad partida si es necesario con el teléfono que hay a la izquierda, y finalmente de la contrarior de la c

• DESCUBRE EL ORO DE YAMASHITA:

Seguid hacia el Noroeste con Tanaka.

eliminad a los soldados de las
escaleras y puestos de vigilancia,
con la ayuda de vuestro fiel francotirador, cómo no.

antes de
que aparezcan más enemigos, y
cuando lleguéis a la sala de la gran
estatua, romped la caja de la izquierda para conseguir el bazooka.
Os vendrá bien para abriros paso
de sala en sala. En cualquier caso,
no perdáis de vista los barriles de

sake en cada sala, cinco en total (para cumplir el Objetivo Extra "Destruye el suministro de sake de los oficiales"). Cruzad las puertas dobles, acabad con todos los enemigos y coged la Flor de Loto de las manos de la estatua (Objetivo Extra 2). Destruid otro barril de sake y seguid hacia las siguientes puertas, que dan a un patio.

Is seguid y entrad por las puertas dobles que llevan a un almacén, donde están la Película 2. y otro barril. En el comedor hay otro barril, mientras que en la cocina de más adelante se encuentra el quinto. Seguid por el pasillo y tendrá lugar una explosión, que os conducirá directamente al oro de Yamashita.

• RESCATA AL PILOTO Y ESCAPA DEL TEMPLO:

De nada os servirá guardar sitencio, así que subid por las escaleras y corred por la puerta de la derecha. Lanzad un par de granadas y llegaréis a las celdas. Ayunan a e id hacia la derecha, donde encontraréis al piloto capturado. Tras desatarle, y antes de escapar, id a la sala de la derecha, Aproximaos a ella y, pulsando Acción, colocad la Flor de Loto en sus manos abiertas. Alcanzaréis la iluminación espiritual (jen serio!) y, ya puestos, se abrirá paso a una habitación con la Pala en su interior. Esta herramienta os permitirá activar diversos trucos, además de daros mucha más velocidad a la hora de cambiar y cargar armas. Con la satisfacción de haber descubierto este secreto, volved a la sala del tesoro y escapad por las puertas que se han abierto. Una vez caiga la cabeza de la estatua y cause estragos entre los soldados, los ametratiadora (54) y acabad con cuantos enemigos podáis. >>

Medal of Honor Rising Sun





















→Mision 8: El Puente sobre

TAILANDIA, 16 DE JULIO **DE 1944, 13:25 HORAS**

• REÚNETE CON LOS CHINDITS:

Antes de seguir, y si ya tenéis el machete, volved sobre vuestros pasos y cortad las enredaderas. Daréis con una cueva con muchos enemigos, suministros, y la Película 1. De nuevo os será útil el fusil Springfield, sobre todo

Tras cruzar el puente, utilizad las granadas (el método más eficaz para acabar con los grupos de enemigos), hasta llegar a las vías propiamente dichas. Seguid su recorrido y procurad derribar a los francotiradores ocultos tras las cotinas y la torre del agua. Seguid por el sendero que hay a la derecha de las vías y subid hasta las rocas, imi

do las cuites podréis empajor (58)

para aplastar a unos cuantos incautos más abajo. Seguid las vías y, de nuevo a la derecha, encontraréis una metralleta especial para tro nar la camionela [57] que se os echa encima... con ayuda de los Chindits. Vava nombrecito...

ENCUENTRA A BROMLEY:

Seguid a vuestros hombres por las vías. A la izquierda hay un teléfono para salvar partida. Seguid IVIIII ecia el norte por las vias (60), hasta llegar al campo de prisioneros. Eliminad a todos enemigos ocultos en árboles o en hoyos, muy habituales - y peligrosos - en esta misión, y rodead el campo para volver de nuevo a las vías.

Acabad con cuantos soldados os asalten, con especial atención a los que se ocultan tras las rocas. Más adelante veréis un emplazamiento con varias torres de vigilancia: acabad con todos los soldados de la zona (atención, ya que los de las torres son reemplazados) y cumpliréis el Objetivo Extra "Acaba con 10

enemigos en el asedio". Seguid hacia la izquierda. De nuevo a la izquierda hay un teléfono para salvar, mientras que a la derecha os esperan des enemigas acultos en el suete [62], y uno en la copa de un árbol. Ya en el puente, y antes de cruzarlo, abrid fungo tobre Las ==rc===== (61) y plataformas que veis a la derecha len concreto sobre los barriles), cumpliendo así el Objetivo Extra "Neutraliza el Muelle de las Barcazas". Eliminad al soldado que os "ametralla" más adelante y apoderaos de su arma para acabar con la resistencia. Rodead las cajas y descubriréis una Subid al... ¡elefante!, y a lomos del paquidermo podréis acabar con muchos soldados, pero tened mucho cuidado con los francotiradores, jy sobre todo con los simpáticos soldados que os arrojan

granadas! Si no soltáis et gatillo en

ningún momento, podréis llegar

hasta el bueno de Bromley sin en-

contrar demasiados problemas.

• SABOTEA EL PUENTE SOBRE EL RÍO KWAI - HAZTE CON LA GRÚA: Seguid a Bromley hacia el oeste y salvad partida con el teléfono que

veréis por el camino. En la siguiente zona, sened cuelledo con los y con el vigilante que os lanza granadas desde la colina. Subid a su cima y activad la grúa.

ABRE LOS TANQUES DE COM-BUSTIBLES:

Tras hacer descarrilar el tren tendréis que enfrentaros a muchos enemigos. En el camino entre vagón y vagón, a miantras as rulas rajas 1881 de los vagones más oscuros, ya que son los tanques de combustible. Son tres en total, el último de los cuáles está junto a un vagón con la puerta oscura. ¡Precaución con el pasajero furioso! Subid por la rampa y coged la Película 2. por último, on menuly WW para sabotear el puente y escapar.¡Al agua patos!





















→ Mision 9; Sabotaje naval MAR DEL SUR DE CHINA, 17 DE JULIO DE 1944, 6:12 HORAS

· CONDUCTOS DE VENTILACIÓN:

Dejad que Bromley siga hablando solo y bajad por las escaleras. El primer conducto (esas puertas rojas de las tuberías) está a la izquierda, mando de la conducto 2, mando de

Seguid por el pasillo y entrad por la derecha a la cocina. Tras acabar con los enemigos, entrad de frente y a la derecha al comedor, donde daréis con el conducto 3. Regresad al pasillo y entrad a la sala de la izquierda, donde podéis encontrar la Película 1. De nuevo en el pasillo, continuad y entrad en otra sala a la izquierda, para abrir el conducto 4.

Antes de continuar, salvad partida en la habitación contigua a las escaleras. Una vez en la sala de máquinas, subid las escaleras y entrad en cada una de las cuatro salas que hay a cada lado, dos por extremo, y abrid los 4 conductos restantes.

DESTRUYE LOS PANELES DE CONTROL:

En cada sala by un generator l'IIII conectado a las tuberías de combustible: abrid fuego sobre ellos y para mandarlos al garete.

• DESTRUYE LAS VÁLVULAS DE COMBUSTIBLE:

Las válvulas se encuentran a cada lado de la pasarela, unida los compositos. Destruidlas y reuniros con Bromley.

. ENCUENTRA EL ORO:

Bromley coloca las cargas explosivas, tras lo cual debéis seguirle a la salida. Acabad con los soldados que os esperan y entraréis en la sala del oro...
Al despertar seréis testigos de cómo Tanaka es "despachado". Escapad con Bromley, salvad partida y recuperad suministros.

• HUNDE EL PORTAAVIONES:

Vuestras órdenes son destruir todos los aviones, tenedlo en cuenta. No subáis del todo a cubierta y ruid tantos aviones como ; desde vuestra posición. Después, acabad con los enemigos restantes y salid por la puerta del extremo noroeste. En la siguiente cubierta, acabad con los soldados antes de que aparezcan más, y entrad en el siguiente hangar. Matad a los enemigos antes de destruir los aviones de la izquierda, y a continuación subid al habitáculo de control, donde encontraréis las Ordenes Imperiales 1 (Objetivo Extra) y podréis abrir la cubierta que lleva al próximo hangar. Destruid los aviones del emplazamiento y los restantes, y sed testigos de la fuga de

Shima (aunque seguro que regresa para la secuela). alid o la ci arrincipal (74) y abrios paso hasta el siguiente camarote. Tras acabar con la vigilancia, subid las escaleras y entrad en la sala de mapas, donde están las Ordenes Imperiales 2. A la izquierda podéis salvar partida, ¡menos mal! Seguid a tiro limpio y subid hasta otra planta. En la sala de radio podréis cumplir el Objetivo Extra 2 ("Envía una transmisión de radio falsa"). Im encontraréis no sólo las últimas Ordenes Imperiales, sino también la Película 2.

De nuevo en el exterior, destruid los aviones de la cubierta de popa, y bajad a ella para subir al avión de Bromley. A los mandos de la ametralladora haréis unas cuantas pasadas para destruir los aviones que os persigan. Finalmente por nuncido (70), y con él los planes enemigos. ¡Felicidades, soldados, habéis prestado un excelente servicio a vuestro país!

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



El otro día me fui de excursión para comprobar si eso de que se puede jugar a una portátil en cualquier sitio es cierto, pero no os lo recomiendo... ¡con lo agustito que se estaba yo en mi casa contestando a vuestras cartas!

Lo mejor de lo mejor

¿Cómo va la cosa, Yen? Tengo una PlayStation 2 y una Game Boy Advance, y me gustaría que me pudieses responder a las siguientes preguntas:

■ ¿Cuándo saldrá «Metroid Zero Mission» para GBA?

Todavía no se ha desvelado, pero a mí me gustaría poder jugarlo en verano, ¿no crees?

■ ¿El «Prince of Persia» de Game Boy Advance es tan bueno como el magnífico «Metroid Fusion» que salió por estas fechas el año pasado para la portátil?

Técnicamente sí están parejos, aunque creo que «Metroid Fusion» resulta más variado, y desde luego es mucho más largo.

■ ¿Qué juego crees que es más potente gráficamente, «Project Gotham 2» o «Gran Turismo 4»?

Uno ya le hemos visto todos, «Project Gotham 2» y para mi es



DEAD PHOENIX Este es uno de los 5 títulos que presentó Capcom por sorpresa el año pasado para GameCube, junto a los «Killer 7», «P.N.03», «Viewtiful Joe», y cómo no, «Resident Evil 4». Algunos de ellos ya han llegado, pero otros...

de lo mejor que he visto nunca. De «Gran Turismo» he probado el «Prologue» y te aseguro que es la bomba. Es difícil de decir. Cuando salga «GT4», me mojo.

■ Después de ver el vídeo de «Metal Gear Solid Twin Snakes» de GameCube del Tokyo Game Show, noté que había alcanzado una calidad increíble. ¿Crees que podrá competir con «Metal Gear Solid 3 Snake Eater» para PS2?

A nivel técnico es posible que esté un poco en desventaja, ten en cuenta que, con «Metal Gear Solid 3», Kojima experimentará con nuevas técnicas y se meterá de lleno en aspectos gráficos totalmente innovadores, mientras que «Metal Gear Solid Twin Snakes» "simplemente" mejorará un universo gráfico concebido originalmente para consolas de 32 bits, lo cual puede limitar en cierto modo su capacidad para sorprendernos. Eso sí, por otro lado aún falta por ver si a Kojima aún le quedará imaginación suficiente para superar en «Metal Gear Solid 3» el espectacular argumento de la primera parte.

Bernardo López (e-mail)

Novedades para el "Cubo"

Hola Yen, ¿qué tal estás?
Me llamo Jesús y tengo
una GameCube. Antes de nada,
opino que vuestra revista es la
mejor y la más completa, por eso
pido tu ayuda frente a mis dudas:

■ Verás, me gustan mucho los trabajos de Capcom y quería saber más cosas sobre esta compañía. ¿Sabes, por ejemplo, si sigue en pie el juego «Dead Phoenix», o debo temerme lo peor? Lo digo porque como no salió nada sobre él en el Tokyo Game Show...

Ya, y de hecho el juego ha desaparecido de las lista de juegos futuros de la web de Capcom, pero el caso es que Atsushi Inaba, productor de Capcom, afirma que el juego sigue en desarrollo. Habrá que esperar... a ver si tienen algo de ciertos los rumores de Internet que dicen que este título podría acabar transformándose en un remake del clásico de NES «Kid Icarus». Ya veremos.

Killer 7> me parece una auténtica joya, pero lo que me tiene muy extrañado es su desarrollo.



¿Veremos en 2004 las nueva generación de consolas?

Qué pasa, Yen? Ahora que entramos en un nuevo año, ¿qué me puedes decir de las nuevas consolas?, ¿vamos a verlas en breve?

Buena pregunta. Ya es seguro que en 2004 veremos los primeros datos de las consolas que sustituyan a PS2, GC y Xbox. Tanto Microsoft como Nintendo están decididas a no darle ventaja esta vez a Sony, que ganó unos meses clave adelantándose a ellas en el lanzamiento de PS2. La fecha clave puede ser mayo, cuando se celebre el próximo E3. Fuentes de Nintendo han dejado caer que presentarán allí una nueva máquina, aunque también es cierto que podría ser la sucesora de GBA. Para entonces, Microsoft puede que ya haya presentado su Xbox 2 en la Game Developers Conference (marzo), y seguro que en el mismo E3 vemos también algo de PlayStation 3. Eso sí, ninguna llegará antes de 2005.

Elías Bernabé (e-mail)

Escribe lus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Telélono Rojo



KILLZONE puede convertirse en uno de las mayores bombazos del año que viene. Como es un juego nuevo, el factor sorpresa jugara a su favor, pero de todas formas le sobrará calidad para convencer a todos los jugones de PS2

¿Hay que cambiar de personalidad constantemente, combinarlas para superar puzzles, o qué?

¿Has visto la película "Identity"? Creo que te avudaría a entenderlo. En realidad, se tratará de ir utilizando las diferentes "personalidades" del protagonista para avanzar en el juego, aunque no creo que puedan interactuar entre sí al mismo tiempo.

¿Es posible, por muy poco probable que sea, que llegue a salir algún ∢Onimusha> y un ∢Devil May Cry» en mi consola?

Por ahora, y salvo sorpresa, no. Sabes o conoces algún nuevo proyecto de esta compañía para GC aparte de «Gotcha Force»?

Uno interesante es «Ghouls 'N Ghosts Online», un juego de acción multijugador en tiempo real con ambientación medieval que se supone saldrá en primavera en Japón para las tres consolas (pausa para coger aire...), en el que hasta 25 jugadores podrán recorrer un mismo escenario acabando con los fantasmas y zombis que encuentren.

También me importan mucho Square Enix, y sobre todo, Nintendo. De la primera, ¿se ve algún nuevo juego, quizá alguna entrega de «Kingdom Hearts», en el horizonte para GameCube?

Me temo que no.

De la segunda, ¿hay nuevos trabajos? Todos los títulos de Nintendo me parecen realmente impresionantes, pero ¿van a realizar algo totalmente nuevo como "Pikmin" o "Eternal Darkness"?

La verdad es que, con personajes totalmente nuevos, no hay nada cercano a la vista, pero tienes «Donkey Konga» (un curioso juego musical), que se puede decir que va a ser algo totalmente nuevo... aunque protagonizado por el Donkey Kong de siempre. Jesús Martínez (Castellón)

Tecnología punta

Qué tal, Yen? Felicidades por la mejor revista del mercado (un poco de peloteo nunca viene mal). Tengo una PlayStation 2 y quería saber estas cosas: Tenía pensado comprar un shoot'em up, pero al ver «Killzone» decidí esperarme. ¿Hice bien?



W VEREMOS SI A KOJIMA LE QUEDA IMAGINACIÓN PARA SUPERAR EN «MGS3» **EL GENIAL ARGUMENTO DE** LA ANTERIOR ENTREGA

Si no tienes prisa o posibilidad de comprar más de uno, creo que sí hiciste bien. Desde luego, de ninguno de los shoot'em up de PS2 actuales -aún siendo muy buenos- se ha dicho que sean comparables al genial «Halo».

📕 ¿Hay futuro para la llegada de un nuevo ∢Tekken» para PS2? ¿Y para otro «Ace Combat»?

Desde luego, y aunque de «Tekken 5» por el momento no se ha anunciado nada de nada, en la web www.acecombat.jp puedes comprobar que Namco ya tiene en proceso de desarrollo (bastante secreto todavía, por lo que parece), el próximo «Ace Combat 5» para PlayStation 2.



PSP La nueva consola portátil de Sony se lanzará simultáneamente en todo el mundo a finales de 2004. Sus especificaciones técnicas son impresionantes, así que ahora lo único que falta es... ¡ver sus juegos! En el próximo E3 será la gran cita.

El nuevo juego de «El Señor de los Anillos» vale la pena? Es decir, ¿mantiene el mismo planteamiento que el anterior, o tiene aspectos nuevos e interesantes?

El planteamiento de acción y peleas continuas es el mismo, aunque tiene novedades muy interesantes, como un total de 8 personajes, 12 localizaciones de la película, o ese ansiado modo multijugador para 2 persona que estábamos pidiendo a gritos.

■ Entre los juegos «Manhunt» y «GTA Vice City», ¿cuál tiene un desarrollo menos lineal?

Lógicamente, «GTA Vice City» permite mucha más libertad de acción, mientras que en «Manhunt» el avance es bastante más "guiado"... y no hay posibilidad de robar coches, claro.

¿Saldrá algún juego de carreras de «Crash Bandicoot» en PS2?

Sí, se llama «Crash Nitro Racing»... y ya está disponible para las tres consolas. Vuelve a ser del tipo "carreras locas de karts", con armas, modo multijugador, y sobre todo muchas risas.

¿Tienes nuevos datos técnicos de las futuras PSP o PS3?

Sobre PS3 no hay nada, pero de PSP, la portátil de Sony, te puedo comentar que saldrá en todo el mundo a finales de 2004

Los juegos

David Gómez Ortiz (Madrid)

gue tienen las companias en las secuelas. Por nuestras consolas pasan tal cantidad de continuaciones

Yen: Totalmente de acuerdo en y asuman más riesgos en sus proyectos. En lo que respecta a Nintendo, sin embargo, hay gente que también se queja de que precisamente siempre usa los mismos argumentos

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones



Lara es la Reina

Urko Miguel (e-mail)

Os llevo levendo desde hace ya muchos años, y he considerado con el paso del tempo que sois la mejor revista del mercado con mucho diferencia, pero hay un tema con el que no estoy del todo de acuerdo. Hace meses que sabié el último juego de la señonta-Lara Croft, y desde su aparición en el mercado todo han sido criticas por ahi; que si se esperaba encontrar mas novedades, que si su nivel grafico o está a la altira de lo

contigue mi copia del gue mi copia del allom Raidere y la vuestra debe de ser diferente, porque el mio trae suficientes novedades, tiene unos gráficos de tujo de hecho, superados por muy pocos juegos), y no viene con ningun tipo de latlo de programeción. Es mús, creo que es la mejor aventura de Lara Croft que he jugado en ninguna consola. Por cierto, puede que tas peticulas de indiana Jones sean mucho mejores que las de «Tomb Raidere, pero en los videojuegos Lara es la reina, y Jones es un simple segundón que no te llega a la sueta de los tacones à Lara, por mucho que a algunos les pese.

Yea: A nosotros también nos gusta mucha, y si te acuerdas la dimos un 90. Pero también es verdad que espersbamos algo más revolucionario después de tanto tiempo Quizá en la siguiente entrega... e incluirá -allá voy- una pantalla panorámica retroiluminada de 480x272 píxeles, chipset con tecnología de 90nm, un puerto USB 2.0 para conexión con "otros" sistemas (como PS2, por ejemplo) y calidad de vídeo MPEG4. No sé si te habrás enterado de algo, ¿eran estos los "datos técnicos" de los que hablabas?

■ ¿∢Gran Turismo 4> para PS2 tendrá las licencias de grandes marcas y coches deformables?

Como ya dije hace un tiempo, felizmente la respuesta es sí.

Por último, ¿ Final Fantasy X-2> será lineal, o con libertad para elegir la misión que se quiera?

Como suele suceder con todos los juegos de esta saga, tendrás que pasar en orden por todas las situaciones que te harán avanzar de verdad en el argumento, pero mientras tanto habrá mucha libertad para realizar un montón de misiones secundarias.

Javier Noda (Castellón)

Los gustos de un deportista nato

Hola Yen, me llamo Marco, tengo una estupenda Xbox y unas cuantas cuestiones que no me dejan vivir. Ahí van:

¿Me podrías decir si van a sacar a la venta el nuevo ∢Pro Evolution Soccer 3> para Xbox?

Desde Konami nos aseguraron que sí. Y que sería online.

Quiero comprarme un juego de baloncesto, y no sé cuál escoger. ¿Cuál me aconsejas tú?

Aunque en EE.UU. tiene algo más de éxito el «NBA 2K4», yo personalmente prefiero el «NBA Live 2004», que dispone de más opciones y no plantea el fastidioso problema de contar con una cámara demasiado lejana.

■¿Me podrías dar tu opinión personal sobre el juego «Club Football» (el del Real Madrid)?

Está muy bien si eres madridista por encima de todo, pero no está tan bien si te gusta el fútbol "virtual" por encima de todo.

Marco Palencia (Madrid)

La guerra de GameCube

¡Hola Yen! Me llamo Johnny, tengo una GC y te escribo por primera vez:

■ ¿∢Resident Evil 4> será el mejor juego de zombis hasta ahora? ¿Cuándo saldrá a la venta?

Es pronto para saber si será el mejor o no, aunque seguro que cuando salga, en otoño del año que viene, fliparemos con él.

■¿Qué información me puedes dar sobre «Pikmin 2»?

Que Olimar tendrá como objetivo conseguir 10.000 "pokos" para evitar la quiebra de su compañía, que ahora podrán jugar dos jugadores, habrá nuevos tipos de Pikmin, y además, se eliminará el límite de tiempo. Ah, y que saldrá en verano de 2004.

Dime un buen juego de aventuras que además sea barato.

Te digo dos: «Metroid Prime» y

((AUNQUE EN EE.UU. TIENE MÁS ÉXITO «NBA 2K4», YO PREFIERO «NBA LIVE 2004»: TIENE MÁS OPCIONES Y UNA CÁMARA MÁS ACERTADA))

■ ¿Qué «Medal of Honor» crees que es mejor? ¿«MoH Frontline», o «MoH Rising Sun»?

«MoH Rising Sun» es más moderno y tiene un desarrollo más innovador (es que ahora hay tanto juego de nazis...), pero la verdad es que «MoH Frontline» tenía un encanto especial. «Eternal Darkness», en primera y tercera persona respectivamente, pero ambos a 30 euros.

■ ¿El argumento de ∢FF Crystal Chronicles > y de ∢FFX > es igual?

No hombre, no tienen nada que ver entre sí. ¿No viste el reportaje que hicimos el mes pasado? Jonathan García (Cádiz)



FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES Los personajes de este juego viven en un mundo asolado por una niebla venenosa, de la cual se protegen con unos cristales mágicos. El desarrollo girará en torno a la búsqueda de esos cristales.

Indagando en el futuro

Hola, somos unos amigos de Huesca que tenemos unas pedazo de GameCube y Game Boy Advance SP, de las cuales estamos los dos muy orgullosos. Llevamos un año comprando vuestra revista y nos encanta. Ahí van las preguntas:

■ ¿Cómo van las ventas de GC, GBA SP, PlayStation 2 y Xbox?

PlayStation 2 sigue líder, seguida de GBA, y GameCube está pareja a Xbox (su mega-rebaja del mes pasado ha hecho estragos). ¡A ver qué pasa cuando llegue las cifras oficiales de Navidades!

¿Qué se sabe del juego de disparos que estaba haciendo el grupo de programación N-Space en colaboración con Nintendo?

Supongo que te refieres a «Geist», un shoot'em up subjetivo en el que el protagonista tiene la habilidad de poseer mentes y utilizar los cuerpos de los personajes a su antojo. El problema es que la fecha de salida no se ha confirmado, pero no llegará al menos hasta el próximo verano.

¿Qué ha sido de ∢Ridge Racer: Evolution > de Namco?

Que su nombre definitivo es «R: Racing Evolution», saldrá en primavera y que está confirmado en PS2, GC y Xbox. Tienes más información de él en las noticias.

¿Es verdad que ∢Pokémon Colosseum → de GameCube tendrá algunas opciones online?

No, que yo sepa. Lo que sí tendrá es compatibilidad con «Pokémon Rubí y Zafiro», y con el lector de cartas E-Reader que sacará Nintendo durante este año.

¿Qué se sabe de nuevo de ∢Metal Gear Solid: Twin Snakes>?

No mucho, salvo que Konami sigue publicando de vez en cuando nuevas pantallas del juego para que no nos olvidemos de él...

De qué irá el próximo capítulo de ∢Zelda > para GameCube? ¿Para cuándo saldrá?

Miyamoto lo está manteniendo en secreto, así que habrá que esperar a que suelte coba. A ver si en el E3 nos cuenta algo, ¿no?

¿Crees que podría salir «Silent Hill» en GameCube?

Por poder, sí que podría, pero



ISLE OF MAN TT SUPERBIKES. La competición británica "Isle of Man TT" va a servir como base para el próximo simulador de motos para PS2, un juego que, como dice uno de nuestros lectores, recordará al legendario «Manx TT» de Saturn.

Los programadores de «Sega Rally 3» son Sega Rosso (los mismos que han hecho «Initial D»), y según uno de sus miembros (Sasaki San), el juego está casi acabado en su versión arcade desde principios de año, pero estaban esperando a recibir unas licencias para poder anunciarlo. Si todo va sobre ruedas, en primavera tendremos las primeras imágenes de su conversión directa a PlayStation 2.

■ También he visto algo sobre un título para PS2 llamado ∢Isle of Man TT Superbikes», que aún no

vuestra OPINIÓN

Los juegos no son caros

Moisés Machin (e-mail)

criticado que los videojuegos son demasiado caros y mais en los ultimos tiempros, pero si nos paramos a reflexionar un poco, nos damos cuenta de que un DVD de cine cuesta unos 20 euros y dura como mucho dos horas y para colmo cuando vuelves a xer la película siempre es igual. Sin embargo, resulta que los videojuegos rondan los en auros Itampoco digo que sean baratos. I, pero le ofrecen muchas más horas do antretenimiento, y cuando logras acabario, lo puedes empezar de nuevo y llegos a descubrar muchos secretos ocultos. Y todo esto sin hablar de la expensión de puedes empezar de nuevo y llegos a descubrar muchos secretos ocultos. Y todo esto sin hablar de la expensión de puedes empezar de nuevo y llegos a descubrar muchos secretos ocultos. Y todo esto sin hablar de la expensión de precedan haber sentido algo qual en alguna película a lo que sentistes mientras jugábars a almeta Sen Solid 2-1, Y las emociones que provocan los - Final Fanta yen? Y que noiste que esto ocume alhera, pero imaginaos como será en el futuro, cuando las consolamiejoren mucho mas los graficos, varnos, que le va a dar dos patadas al cine. En definitiva, que puede que los videojuegos no sean demasiado baratos, pero compara de con los DVDs de cine, merce mucho mas la peracomprar un videojuego.

Yen: De acuerdo, aunque las pelis también emocionan, ¿no?

((LOS PROGRAMADORES DE «SEGA RALLY 3» DICEN QUE EL JUEGO ESTÁ CASI LISTO EN ARCADE; EN PRIMAVERA ESTARÁ EN PLAYSTATION 2))

creo que Konami de momento no lo tiene en sus previsiones.

¿Tiene posibilidades de salir «Broken Sword 3 The Sleeping Dragon» en GameCube?

No muchas.

Julio Laguarta (Huesca)

En busca de la primicia

Saludos desde la red, Yen.
Soy otro aficionado más de
esos que llevan aquí desde épocas prehistóricas. Verás, necesito saber si me puedes adelantar
algo nuevo sobre lo siguiente:

■ He visto a través de Internet un pack de GameCube que incluía todos los «Resident Evil», llamado BioHazard Pack. ¿Sabes si llegará a España tras salir el «Resident Evil 4» de GameCube?

No lo creo, ese pack es muy "japo", el tipo de cosas que luego nunca salen de sus fronteras.

■ Como ya te comenté antes, llevo en esto mucho tiempo, y pocas consolas me han enganchado tanto como la Saturn. Navegando en Internet he encontrado algo de información sobre ∢Sega Rally 3>, que por lo visto podría salir directamente en las nuevas consolas sin pasar por los salones arcade. ¿Qué sabes de ello?

No es eso lo que he oído yo.

siendo de Sega, podría ser el sucesor del «Manx TT» de Saturn. ¿Qué me puedes decir de él?

Veamos: de su desarrollo se está encargando Jester Interactive, y esperan sacarlo en marzo o abril en Europa. Está basado en una competición inglesa del mismo nombre, incluirá más de 50 motos reales licenciadas, y será exclusivo de PlayStation 2.

David Rubio Montero (e-mail)

Uno que quiere exprimir su xbox

Hola Yen, ¿cómo estamos? Tengo 15 años y una genial Xbox, y creo que sois la mejor re-





Razones para tener una GC

Javier Buenavida (Badajoz)

Antes de empezar, quiero dejar bien claro que tanto PlayStatico 2 como Xbox no sun malas consolas, porque hay que reconocer que reconocer que reconocer que

tionen juegos muy buenos, pero no me negaréis que la mayor parte de todos sus

nan comprado en realidad por al reproductor de DVD y CD. Sin embargo, Nintendo que sique en el mercado como una de las mejores, tiene la que las otras companias no tienen una dedicación total a los videquegos y at problema de la piratería. Nintendo tiene mayor experiencia en esto, mientras que Sony, además de videquegos, también fabrica productos electronicos, y Microsoft se dedica también al mundo del PC. ¿O no es la mayor parte de los lectores de la revista poseedores de una CameCube? Soto hay que ver las cartas de cada mes, los juegos más esperados de los lectores y la lista de vuestros favoritos, y se ve muy bien. Yo etegí GC por sus juegos, y no me paré a ponsar en que no tenía DVD y no se podía piratear.

Yen: ¿Estás seguro que la gente se compra PS2 y Xbox por el reproductor de DVD?



COUNTER STRIKE Acaba de salir a la venta para Xbox el popular juego que lleva ya años arrasando en PC, con una versión muy bien conseguida y que resulta divertida y tremendamente emocinante si probáis las partidas por internet.

vista. Ahora responde mis dudas:
Saldrá algún otro juego de motos aparte del «Moto GP»?
¿Cuál es su fecha de salida?

Está previsto un tal «Jacked», que será un juego de carreras de motos en plan «Road Rage» (o sea, empujándose y peleando a lo burro contra los rivales), y también «SX Superstar», que será de motocross. ¡Pero nada en plan serio, como «Moto GP»!

■¿∢Fable> tendrá opción online?

Por lo que se ha desvelado hasta el momento, no, aunque sí se sabe que permitirá jugar a dos jugadores en modo cooperativo.

«Halo» es, para mí, el mejor shoot'em up subjetivo. ¿La segunda parte será online?

No será 100% online, pero sí permitirá jugar -y mucho- por Internet a través de Xbox Live!.

He oído que saldrá una tercera parte de «Halo». ¿Es cierto?

¡Cómo lo voy a saber, si aún faltan meses para la segunda parte!

¿∢Metal Gear Solid 3 Snake Eater> será exclusivo de PS2?

Sí, al menos durante unos cuantos meses (ejem).

Estoy dudando... ¿me podrías decir cuál es el mejor juego de coches que hay para Xbox?

Sí, aunque depende de tus gustos en el género, así que yo te oriento, y tú decides. «Project Gotham 2» es el más completo (¡tiene juego online!), «Colin McRae 04» tiene el control más realista, y «Need for Speed Underground» es el más impactante gráficamente. ¿Qué prefieres?

«Counter Strike» puede hacer que te decantes por él.

Para cuándo «Driver 3»?
Para marzo, si todo sale bien.
Sergi Belenguer (e-mail)

Una decisión un tanto difícil

¿Qué tal, Yen? Yo bien. Me ahorraré el protocolo a fin de conseguir ir lo más directamente al grano posible. Necesito que me resuelvas una duda:

Mis ahorros ascienden a 240 euros, y he pensado en dos for-

((SONY NO TIENE NINGUNA EXCLUSIVA SOBRE «PRO EVOLUTION 3», DE HECHO HA SALIDO EN PC Y PUEDE QUE LO HAGA PRONTO EN XBOX))



ALIEN VS PREDATOR EXTINCTION
Este juego de estrategia y acción
ha sido, hasta el momento, el único
acercamiento de la saga «Alien» a
las consolas de nueva generación.
Está disponible para PS2 y Xbox
desde hace unos pocos meses.

Creo que será imposible, pero ¿sabes si saldrá la saga «Resident Evil» en mi consola?
Creo que será imposible.

■ Tengo el ∢Splinter Cell, y veo que va a salir ∢Mission Impossi-

ble», ¿vale la pena probarlo? Anda, ¿y por qué piensas que no va a merecer la pena? Creéme, ese juego está muy bien.

■ Soy un gran fan de ∢Counter Strike, pero el nuevo ∢Rainbow Six 3, parece que no está mal. ¿Cuál dices tú que es mejor?

Los problemillas con la IA de los compañeros de escuadrón son la única mancha en el impecable uniforme de «Rainbow Six 3», aunque el atractivo de mas de gastarlo, pero lo cual me gustaría conocer tu opinión por medio de un profundo interrogatorio propio de la Inquisición. Tengo estas dos posibilidades:

 a) GameCube, Memory Card y los juegos «StarFox Adventures»,
 «Super Mario Sunshine» y «Zelda: The Wind Waker».

b) «Jak II», «True Crime», «Dark Chronicle» y «NBA Live 2004» para mi PS2 (que ya poseo). ¿Qué opción te parece mejor?

Para que no te quejes, me voy a mojar: desde el punto de vista de un consolero de pro, siempre es mejor aprovechar para comprarse otra consola nueva, que te abrirá la puerta a disfrutar de un montón de juegos diferentes, sobre todo si son tan buenos... ¡y la consola está tan barata!

En qué orden, según su calidad en cada consola, calificarías los juegos mencionados?

En la opción A, «Zelda», «Mario» y «StarFox», y en la opción B, «True Crime», «Jak II», «NBA Live 2004» y «Dark Chronicles».

■ ¿Cambiarías dentro de la opción A algunos de los juegos que he puesto por «Super Smash Bros. Melee» o «Pikmin»?

Personalmente, creo que no.

Y dentro de la B cambiarías alguno por los títulos «Manhunt»,





a avanzar para adquirir experiencia y el nivel preciso para pasar ciertas zonas.

⟨Pro Evolution Soccer 3⟩ o ⟨El Retorno del Rey⟩?

Pues hombre, depende de tus gustos. Si me preguntas lo que yo haría, pues metería el «Pro Evolution» en vez del «NBA», iporque me gusta más el fútbol!

¿Existe algún pack que reduzca

Existe algún pack que reduzca el precio de la primera opción?

Sí, en Centro Mail tienes una GameCube color platino junto a «Zelda Wind Waker» por 150 euros, que es una oferta apetitosa. David Gómez (Madrid)

Sacando partido a su GameCube

Hey Yen, ¿qué tal? Tengo una GameCube y un par de preguntas cuyas respuestas pueden marcar el símbolo de mi próxima -aunque lejana- consola:

¿Cuándo acaba la exclusividad de la consola de Sony con la saga «Pro Evolution Soccer»?

No, Sony no tiene ningún contrato de exclusividad con Konami sobre ese juego. De hecho, el nuevo «Pro Evolution 3» ha salido para PC aquí, en España y, como he dicho en una pregunta anterior, es muy posible que salga también para Xbox. Supongo que lo lanzan antes en PS2 porque hay muchas más consolas.

¿Merece la pena comprar el «Pro Evolution» para GameCube en japonés? Porque, aparte del aburrido «FIFA 2004», no hay

más juegos de fútbol a la vista en GameCube, ¿no es así?

Pues por ahora no, pero comprarte el «Pro Evolution» japonés no creo que sea buena idea, más que nada porque no es compatible con la GameCube europea, y no te funcionará.

Qué tal está el juego de ∢MicroMachines →? Es que, por sólo 20 euros que cuesta ahora...

Divertido, pero su estética no es propia de la nueva generación, se ha quedado muy desfasado. Pero si tienes 20 euros y no sabes qué hacer con ellos...

■ ¿Hay que comprar algún cable especial para jugar ocho personas con el «Mario Kart Double Dash!!» para GameCube?

Más o menos. Tienes que tener ocho consolas con el adaptador de banda ancha, y otras tantas televisiones y juegos. Luego conectas cada consola a un adaptador de red local (LAN), y listo.

Recomiéndame un juego de coches, otro de rol y otro de acción.

«Mario Kart Double Dash!!», «Zelda The Wind Waker» y «Metroid Prime». ¡De nada!

Aitor Pastor (e-mail)

Inquietudes sobre rol y portátiles

Hola Yen, soy un bilbaíno que se llama Jonatán, tiene una PS, una GBA, y dentro de poco una PS2. Ahí van mis dudas:

■ ¿Van a salir juegos exclusivos para PSP, o todos van a ser conversiones de PlayStation?

Es de suponer que, aunque en principio la mayoría serán conversiones, los juegos que saquen acabarán siendo para PSP.

¿En ∢Final Fantasy XI → (el online) se podrá utilizar el micrófono para hablar, o sólo se podrá escribir por el teclado ése?

No, el sistema de comunicación entre usuarios se basa en menús de texto (algo de agradecer si te tienes que comunicar con un alemán y un búlgaro...).

¿Qué juegos de PlayStation 2 me recomendarías de coches, de skating -o algo parecido- y de rol?

De coches, «Gran Turismo 3»... o el 4 si esperas unos meses. De skateboard, «Tony Hawk Underground», y de rol, «Final Fantasy X» o «Kingdom Hearts».

¿Van a sacar más juegos importantes para PSone?

De los títulos más fuertes, recientemente ha aparecido «FIFA 2004». ¿Te vale con él?

■ ¿Qué juego me recomiendas de GameBoy Advance que tenga unos buenos gráficos?

De entre los que han salido en los últimos meses, «Prince of Persia» y «Final Fantasy Tactics» combinan buenos gráficos con una diversión por las nubes.

Jonatán de Castro (Bilbao)

El abuelo de Alien

Hola Yen, soy Antonio de Madrid, un "abuelo" de 38 años que sigue disfrutando con esto de los videojuegos:

Me llama mucho la atención que no haya aparecido aún ningún juego de disparos de la saga de "Alien" para ninguna consola de esta generación, y me parece raro ya que es una licencia muy apetecible. ¿Hay previsto alguno, o habrá que esperar a alguna próxima película para que veamos algún juego nuevo de "Alien"?

Me parece que te he pillado un poco despistado... En el número 144 comentamos «Alien vs Predator: Extinction» para PS2 y Xbox, un juego de acción estratégica que se llevó un 83: mucha acción, pero gráficos discretos.

Antonio Vicente Polo (Madrid)

iQUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas son ciertas:

@ ¿POR QUÉ JAVIER ABAD YA NO ES REDACTOR?

Yen: Porque decidimos que se le daba mejor hacer fotocopias, así que le cambiamos de puesto.

MNO TENGO UNA GC, PERO ME GUSTARÍA SABER CUÁL VA A SER SU NUEVA MASCOTA.

Yen: ¿Para qué? ¿No será para ver si la puedes cruzar con tu caniche con "pedigree"?

@¿PARA CUÁNDO OTRO

Yen: Mucho me temo que a todas las entregas le pondrán siempre el título de «Tekken», pero con un número diferente.

@ ¿ «FIFA 2004» ES MUY PARECIDO A «FIFA 2002» T YO ESPERO QUE NO SEA ASÍ.

Yen: Pues chico, se le da un aire: el balón, el * césped, 22 jugadores...

M¿ESO DEL CHIP "CELL" TIENE ALGO QUE VER CON "SPLINTER CELL"?

Yen: Sí, son hermanos por parte de madre. Y primos de "Cel-da" y del papel "Cel-ofán".

CUANDO SALGA PS3, ¿GAMECUBE DEJARA DE HACER JUEGOS?

Yen: Sí, y se dedicará a cocinar churros en las fiestas de Guadalete.

@¿PARA CONECTAR PS2 A INTERNET TENGO QUE ESTAR CONECTADO?

Yen: No, tú no hace falta que te conectes. Para



jugar online basta con que lo esté la consola.

@¿ME PUEDES DECIR TODO LO QUE SE SEPA DE NUEVO DE GC 2?

Yen: Curiosamente, lo nuevo coincide con lo antiguo: nada. MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS



Terminator 3

- Género Acción
- Protagonistas Arnold Schwarzenegger, Nick Stahl, Kristanna Loken, Claire Danes...
- Director Jonathan Mostow
- Precio 26,99 € (4.491 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:

PELÍCULA ***
EXTRAS ***



ARGUMENTO: John Connor vive apartado en espera de que comience la guerra contra las máquinas, hasta que la robot T-X llega con la misión de matarle a él y a su futura esposa. Un nuevo Terminator vendrá para ayudarle... EXTRAS DVD: Sonido DTS 5.1, castellano y catalán, Tomas Falsas, Efectos Visuales, El Videojuego, Skynet, Escenas, Trailers...





Alien Quadrilogy

- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Sigourney Weaver, John Hurt, Winona Ryder...
- Director R. Scott, J. Cameron, David Fincher y Jean P. Jeunet
 ■ Precio 79,99 € (13.309 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:

PELÍCULA ****
EXTRAS ***



ARGUMENTO: Llega un pack definitivo, una auténtica pasada con 9 DVDs que contienen las cuatro pelis de esta mítica saga de terror espacial (la primera de ellas tanto en versión original como en el montaje del director), y tantos extras que necesitaréis apartar unos cuantos días para verlos todos. ¡Un imprescindible! EXTRAS DVD: Sonido DTS 5.1. Decenas de Reportajes, Escenas Multiángulo y Eliminadas, Galerías, Diseños, Anuncios, Cámaras, Entrevistas, Juegos y más.



The Hunted

- Género Thriller
- Protagonistas Tommy Lee Jones
- y Benicio del Toro
- Director William Friedkin
- Precio 21 € (3.494 ptas.)
- También en VHS: II,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA **
EXTRAS **



ARGUMENTO: Un veterano instructor militar americano, antiguo experto en técnicas de supervivencia y guerra de querrillas, tendrá que enfrentarse en una lucha sin cuartel a un antiguo alumno suyo, un inteligente comando de las Fuerzas Especiales del ejército de los Estados Unidos que ha perdido la razón. **EXTRAS DVD:** Sonido Dolby Digital DTS 5.1, Cómo Se Hizo, Escenas Eliminadas, Trailer de TV. Spot Televisivo, Imágenes de Rodaje y Galería de Fotografías.

MÚSICA

Matrix Revolutions

Don Davis, Juno Reactory Pal 3 son los tres artistas que se han encargado de ponerle un impactante sonido a Matrix Revolutions , la espectacular tercera pel cula de la saga de moda. Preparaos para quitaries las tetaranas a vuestros altavoces con la música de Neo y compania.

■ Triple Warner ■ Proc. 21 € (3.494 plas)



LIBROS

Japonés en Viñetas 2

¿Qué tal la primera entrega de este divertido curso de japonés? Pues bien, con el mismo mendado por el creador de Shin Chan, ahor podéis alcanzar un nivel medio en el idioma

Editorial Norma Precio 24 € (3.993 ptas.)

VIDEOJUEGOS



Los Ángeles de Charlie: Al Límite

- Género Acción
- Protagonistas Cameron Díaz,
- Drew Barrymore y Lucy Liu
- Director McG
- Precio 24 € (3.993 ptas.)
 También en VHS: I5,95 € (2.654 ptas.)

VALORACIÓN:

PELÍCULA **
EXTRAS **



ARGUMENTO: Las tres agentes más explosivas del cine vuelven a la carga para recuperar unos anillos que contienen una valiosa información sobre el FBI. La principal sospechosa es una "ex-ángel" que durante un tiempo trabajó también para Charlie. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Mensajes y Curiosidades, "El Baile", "Rodando Peleas", "Ángeles Extremos", "Al Límite", los Cameos, La Música, Trailers y más.



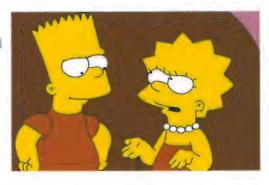


Los Simpsons: Tercera Temporada

- Género Animación
- Protagonistas Homer, Bart, Lisa.
- Marge y Maggie
- Director Matt Groening
- Precio 45,04 € (7.494 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★★ EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Por fin llega a vuestros reproductores la tercera temporada de la serie de dibujos animados más loca de la televisión, que incluye 4 DVDs con 24 episodios para morirse de la risa. Entre ellos están algunos tan conocidos como "Bart, el Asesino", "Lisa va a Washington" o "Vocaciones Separadas". **EXTRAS DVD:** Sonido Dolby Digital, Comentarios del Director, Anuncios de TV, Jukebox, Traductor del Lenguaje de Maggie, Pop-ups y Storyboards.



Alias: La Verdad Sea Dicha

- Género Acción
- Protagonistas Jennifer Garner.
- Ron Rifkin, Michael Vartan...
- Director **Jeffrey Abrams** Precio **I4,95** € (2.487 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★★ EXTRAS ★



ARGUMENTO: Aquí tenéis el episodio piloto de la serie de televisión "Alias", producida por Walt Disney, que dura 66 minutos y da comienzo a la historia de Sydney Bristow, una joven estudiante reclutada por una división secreta de la CIA. Esta atractiva agente estará preparada para enfrentarse a cualquier cosa... excepto a algo que hará que su vida corra un inesperado peligro. EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Menús interactivos y Acceso a Escenas.





El Último Samurai

Tom Cruise encarna a un oficial americano contratado en 1870 por el Emperador de Japon para enseñar a su ejercito como es la guerra moderna. Eso implicaria acabar con los legendarios samurais, pero al conocer los quedarà impresionado por su sentido del honor.

Reducters Warner 4 de enero



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

▲LARA SIGUE TENIENDOUNA "FIGURA" ESTUPENDA

Después de ver por segunda vez a Lara Croft (alias Angelina Jolie) en la pantalla grande del cine con "La Cuna de la Vida", nuestras ganas de hacernos con nuevas figuras de esta heroína se han multiplicado. Por suerte, Sota Toys ha sacado dos nuevos modelos articulados, de 16,5 cm de altura, y unas estatuillas de Lara vestida de aventurera y con su "sexy-traje" de submarinismo.

Lo encontrarás en: www.planetacomic.com Precio: 17 € (2.829 ptas.)

DECORA TU HABITACIÓN CON ESTE "TESSOOORO" ▶

Si todavía os queda algo de hueco en la estantería con tanta figura de "El Señor de los Anillos", mejor será que le hagáis un buen espacio a este busto de Gollum, creado en polipiedra a una imaginaria escala 3/4 (unos 35 cm. de altura). Incluye una placa oficial de "El Señor de los Anillos" y una numeración exclusiva de esta edición limitada. ¿Se puede pedir más?

Lo encontrarás en: www.sideshowtoy.com Precio: 250 € (41.597 ptas.)



■ BIENVENIDO AL MUNDO DE LAS FIGURAS CASI REALES

Después del flipe de haber pasado hace unas semanas por el cine para ver la tercera entrega de 'The Matrix", nada mejor que adquirir la nueva hornada de figuras basadas en los personajes de esta alucinante saga de ciencia ficción, que incluye a Neo (dentro de Matrix y en el mundo real), Trinity, Morfeo, Niobe, el Agente Smith, un centinela y uno de esos robots articulados APU (estos dos últimos son más caros). La calidad de estas figuras de 20 cm. de alto, como es costumbre en McFarlane, es simplemente genial.

Lo encontrarás en: www.normaeditorial.com Precio: 19,90 € (3.311 ptas.)



Bueno, aunque no tengáis mucha costumbre de librar ninguna guerra en las galaxias, seguro que os molará tener en casa una réplica a escala como ésta de la poderosa nave de Jango Fett, de "Star Wars", con la que hacer frente al Jedi Obi Wan Kenobi. La reproducción es tan buena que no le faltan láseres giratorios, alas estabilizadoras, misiles, ¡y hasta las cargas sónicas!

Más información en: El Corte Inglés

Precio: 59 € (9.817 ptas.)

LLÉVATE A UN MUTANTE VERDE AL COLEGIO ▶

Seguro que cuando aparezcas en clase con la última mochila de "The Hulk" que ha salido a la venta, tus colegas se van a poner verdes de envidia (pero sin los músculos de Hulk). Y si no consigues convencer a tu madre para que te la compre, dile que es una mochila de esas tipo "carrito", con asa y ruedas para que no os hagáis daño en la espalda (claro, con tanto libro y la Hobby Consolas dentro...).

Más información en: Don Dino Precio: 29,95 € (4.983 ptas.)





MANGA PARA OTAKUS

Hack

Los protagonistas de este entretenido manga, un grupo de jovenes aventureros, viven en un mundo regido por las mismas reglas que controlan los juegos de roi. Alli tendran que unir sus fuerzas y mejorar sus habilidades para sobrevivir

Lo encontrarás en: Immi Estado Precio: 8 € (1.331 ptas.)



Kamikaze

ción y artes marciales al más puro estilo. The Matrix Satoshi Shiki nos ofrece una de las me jores series de manga de acción del momento en una espectacular edición de 264 paginas

Lo encontraras en: Precio: 11 € (1.830 ptas.)





Envía simplemente PIROPO252 al 7667 y seduce con los mejores piropos que roor y seauce con los mejores propos que existen en la tiorral.

Prueba también con diferentes categorias.

DISTANCIA, GRACIOSO, VERDE, FEA, etc. Ejemplo: (P

¿Aburrido? ¿Te hace un buen chiste para contar a tus amigos? Envia CHISTE252 al 7667 y al instante podràs irle con lus amigos. ueba lambién las calegorias: MACHISTA,

LEPE, VERDE, etc... Eiemplo:

Preparatel, una noche de

Pesadicia Te espera. JUEGO AVENTURAS ¿Podrás encontrar la salida del cementerio o morirás en el intento?

> Pon a prueba tus nervios y envía PESA252 at 7667 para empezar la aventura.

Y YA SABES: Si lo consigues tienes un premio seguro.

IMAGENES

Como hacer un pedido

Por SMS (mensaje): Envia IMAGEN252 y la referencia al 7667

Ejemplo: IMAGEN252 524664

Por TELÉFONO :

Llama al 806.486.374, marca la





IN WIND DES BEZZ 7 PORTO 524721 523774 524819 525277 524533 523700 Polo

525097 5250 524789 524719 525038 525025 525281 Fackass C GAMECLEE CHAN 524922

15007 NBOWSIX SED TET 本口 523997 525044 524545 525174 524249 525153 525175 524956 523678

Móviles compatibles: NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON - SAMSUNG - SIEMENS - ERICSSON

526246

527379 527433

526838

527238

527093

525544

527423 527211

526750

525651

527364

526708

526711

52 7321

526407 527377

526037

526405

526402

Jesucristo García - ROCK

Tengo Que Enamorarte - F Devuélveme El Aire - OT1

La Marire De Jose - POF

Me Pica Un Huevo

Dale Don Dale - PO

Son De Amores - POP

Danza Del Fuego · ROCK

Rosa Y Espinas - POP

Where is The Love? - POP

Mo Against The Music - F Bring Me To Life - ROCK Lose Yourself - RAP

Imaginary - ROCK Sing For The Moment - POP

Baby I'm In Love - Po Going Under - ROCK

Mortal Kombat

Crash Bandicott Arkanoid

Rombernan Donkey Kong

Command And Conquer

I Believe In A Thing Called Love - R Somewhere I Belong - ROCK

Chiquilla - ROCK
Dande Per Detrás - ROCK
Regálame La Silla Donde Te Esperé

Jaleo - POP

No Es Lo Mismo - POF

TMAGENES
Envis simplemente IMAGEN252 y la categoría o texto
al 7667 y le enviaremos la mejor. Ejemplos:

LOGOS Envia simplemente LOGO252 y la categoria o texto al 7667 y te enviaremos el mejor. Ejemplos:

TONOS

Para podir cualquier canción por SMS envia TONO252 NOMBRE-CANCION al 7667 o TONO252 INTERPRETE. Ejemplos:

TORGES VARAHKAND TORGES EVANESCERSE

iAhora puedes pedir ó LOGO sin saber la

IMAGENES



1. Elige una IMAGEN

2. Piensa en un TEXTO

3. Envia MIPOSTAL252 REF. IMAGEN Y TU TEXTO al 7667



TU TENTO HOU TH TEXTO دسرويس TU TENTO TO TEXTO TU TENTO 1015 TU TEXTO

Ref. 6503

> TONOS

Los TOP 5

Zarnarkand Ret 6512 2. Legend Of Zelda Ref. 7095

3. Bola De Dragón

A Flying Free

Super Mario Bros. Ret 5530

PIDELO POR SMS Envia POLI252 y la ref. al 7667. Ejemplo: POLI252 7095

Tanto La Quería 6246 Jesucristo García 6838 La Madre De José 7238 No Es Lo Mismo 6302 Molinos De Vient 7093 Son De Amores

ANCE/TECHNO 7316 Insomnia

7316 Insomnia 6541 Scorpia 6270 Radical 6174 Groove 2.0 5865 Infected 5950 Played A Live

6637 Bring Me To Life 6507 Lose Yourself 7173 Going Under 6711 Somewhere I Beld 7321 Mortal Kombat 6407 Crash Bandicoot CINE Y TELEVISIÓN

5566 South Park 7120 2 Fast 2 Furious 5574 El Exorcista 5939 Terminator 19439 Terminator 6536 Shin Chan (Estribi. 5956 El Último Mohican 5002 Mision Imposible 7267 Yo El Vaquilla 6264 La Muerte Tenia . .

no De España

5007 Himno 6700 La Inte 6700 La Internacional 6273 Cent. Real Maurit 7288 Novio De La M...1 6666 Novio De La M...2

Indispensable lener configurado lu móvil para WAI

Relación Ref./Autores de la canciones

RCIDAGINA PARIOTECH STORE CENTER (1985): Sales separation (1984): Fundario Genzalez; 5530: Silvestri Alan; 5566: South Park A. Parker, 7120: Bridges Christopher Bran Mematers (Sethi-5574: Bike Oddfeld; 5839: Brad Fielder; 5965: Tever Jones 5635: De Angelia Guidig De Angelia Mautrico, De Natale Cosser: 5002: Lafo Couldige Chapter (1984): Markovitz, 5664: Morticone, 5666: Gen Larson Stu Williams; 5000: Bartolome Ferz Cosses (1984): Morticone, 5666: Gen Larson Stu Williams; 5000: Bartolome Ferz Cosses 5061: Simeno Bil Ramon, Sanchez Torrella Pablo, 5246: Inlesst Quies Moberto; 5544: Hennandez Gil; 5667: Casañi, 5174: Perzz Garcia / Oritz Alons; 5965: Bart Clawsson; 5950: Savery Utte, Fris Morten, Hansen Michael Paraberg; 6075 Cantes, Frades / Canleso

TONOS

Como hacer un pedido Por SMS (mensaje):

Envia TONO252 y la referencia al 7667 Ejemplo: TONO252 527095

Por TELÉFONO :

Llama al 806.486.374, marca la referencia y tu nº de móvil.

En Tu Cruz Me Clavaste - OT1 La Esencia De Tu Voz - OT1 Rosas - POP NACIONAL Tanto La Quería - POP NACIONAL 527386 527376 527351 527314 527374 Mi Corazón POP NACIONAL Tequila - POP NACIONAL Latido Urbano - POP NACIONAL White Flag - POP INTERNACIONAL 527348 527340 Encontrarás - POP NACIONAL

Eres Un Cabrón Hijo Puta - TV 2 Fast 2 Furious (Act A Fool) - CINE El Exorciata (Tubular Bells) CINE 525566 527120 525574 527439 Anuncio Coca Cola Despido - TV Terminator - CINE

525939 Shin Chan (estribillo) - TV El Último Mohicano - CINE D'Artacan Y Los Tres Mosqueperros 525639 525002 Misión Imposible - CINE Yo El Vaquilla - CINE 527267

La Muerte Tenía Un Precio - CINE El Coche Fantastico - TV Jump Jump (Anuncio Estrella Da 8 Miles - CINE 526617 526072

Superman - CINE Curro Jirnénez - TV La Pantera Rosa - TV 527116 525000 525007 Hemno Nacional De España

526700 526273 La Internacional Comun Centenario Real Madrid El Novio De La Muerte (estribillo) 527288 526666 El Novio De La Muerte (estrota) 526641 PP (Partido Popular)

LOS MÁS DESTACADOS The Legend Of Zelda - VIDEOJUEGO Ret 527095

2 Zanarkand - DANCE/TECHNO

3. Bola De Dragón - TELEVISIÓN 4. Flying Free - DANCE/TECHNO

5. Super Mario Bros. - VIDEOJUEGO

Ref. 525530

Ref 526512

Ref. 526503

Ref. 526214

527316 526541 527451 Scorpia

526270 Radical Pretty Green Eyes Groove 2.0

526174

525865 Infected 527424 526960

Played A Live (Anuncio Frigo)
Lethal Industry
Just A Little More Love
Masia Storm 527413 527366

526583 Ratones Coloraos - RUMBA 527412 Sevillanas De Triana - CAN. ESPAÑO 526075 Torito Guapo - RUMBA

Como hacer un pedido

Por SMS (mensaje): Envía LOGO252 y la referencia al 7667 Ejemplo: LOGO252 521237

Por TELÉFONO : Llama al 806.486.374, marca la referencia y tu nº de móvil.

NOKIA - ALCATEL - SONYERICSSON

IRON MAIDEN (1000) **OGAMECUSE** 521217 521252 521237 521218 521092 521107

ZELDA 521162 521226

Tipos de letra

Normal

521204

520147 C.C.C.P.

520907

Iconos

520731

521272

521177

MelnLGenik

521133

25

521193

520890

> MILLOGO 1. Piensa en un TEXTO.

2. Elige un TIPO DE LETRA.

3. Elige un ICONO (si guieres). 4. Envio MILOGO252 TEXTO REE LETRA REF. ICONO al 7667

MATRIAN

-Recibes este lantástico logo

185	115
12 12 Fu	CELT
1 Mano	Romano
106	105
Cursiva	Popor
Cotica	Bailando
108	110
Turing	COMIC
104	

1 0	102		311
		304	(A)
0	111	21	
	200 200	29 316	242
		1	Ψ 355
	2	9	TE S
=	_	=	



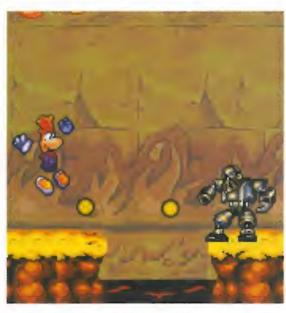
Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

JUEGOS PARA MÓVILES

Como podéis ver, las novedades que os presentamos este mes son de lo más variado. Tenéis plataformas, coches, fútbol y aventuras de espionaje. Desde luego, con esta oferta es difícil resistirse a jugar.



ESTE HEROE LLAMA LA ATENCIÓN allá donde va. pues eso de no tener brazos ni piernas puede resultar un poco extraño al principio. Pero si no lo conocéis de andanzas anteriores, seguro que os sorprendéis de la cantidad de cosas que sabe hacer, sobre todo cuando se trata de triunfar en una aventura de plataformas. Rayman puede saltar, balancearse, planear con su pelo (¿podríamos llamarlo "peli-





■ MÓVILES COMPATIBLES Nokia 3100, 3300, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650, N-Gage, Sharp GX10

UN CLÁSICO MUY SALTARÍN

RAYMAN 3

¿Estáis nerviosos? ¿No dormís bien? Pues pedidle al "doctor" Rayman que os recete una buena dosis de plataformas.

cóptero"?)..., y por supuesto, atizar puñetazos a todo el que se le ponga por delante. Todo un portento, sobre todo si tenemos en cuenta lo sencillo que resulta utilizar todos estos movimientos.

→ EL JUEGO CONSTA DE OCHO NIVELES en los que vamos descubriendo nuevas habilidades, de modo que en unos prima nuestra destreza en los saltos o el "vuelo", en otros los enfrentamientos contra enemigos... eso hace que el juego no se vuelva nada monótono y además es una de las señas de identidad de todos los «Rayman». Lo que sí puede hacerse algo pesada es la dificultad de algunas zonas, que obliga a repetirlas más de una vez. Pero bueno, al menos eso nos sirve para seguir disfrutando de su excelente apartado gráfico, que es de lo mejorcito que podéis ver en vuestro teléfono móvil.

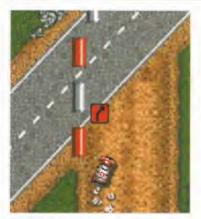
GR/	AFICOS			9.
SOI	ODIM			82
DUI	RACION			88
DIV	ERSION	4		86
«Raymar una buer	n» y a las pl na forma de	alquier aficion ataformas er divertirse, gr a las habilida	contrará a racias a lo	varia



□ precio: 3 € (500 ptas.) □ compania: GAELCO

género: VELOCIDAD 🗆 dênde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

MOVILES COMPATIBLES



UN ICONO nos indica el trazado de la siguiente curva. ¡Gira que nos la damos!



HAY DISTINTOS TERRENOS, desde el asfalto o la tierra hasta la fría nieve

TRATA DE DESCOLGARLO!

Basta ya de ser subcampeones. A partir de ahora sólo bajaremos del coche para escalar a lo más alto del pódium.

HAY MUCHOS ENEMIGOS para un piloto de rallys, desde otros pilotos hasta el terreno. En este juego los tenemos todos, pues nos enfrentamos a Carlos Sáinz y compañía en diferentes superficies con el objetivo de superar todos los tramos de forma consecutiva. Para ello tenemos que demostrar más reflejos que Iker Casillas, porque el coche acelera automáticamente, y a nosotros nos toca tomar las curvas a toda pastilla.

lloración Su sencillez es precisamente lo que le hace adictivo, pero es un pelín desesperante empezar de cero cuando fallamos en un tramo.



precio: 3 € (500 ptas.) □ compania: ELECTRONIC ARTS

género: FUTBOL ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos

■ MOVILES COMPATIBLES



LOS PARTIDOS A PENALTIS son una buena forma de jugar con un amigo.



LOS GRÁFICOS son más realistas que en el resto de títulos de "fútbol móvil".

LA LLAMADA DEL FÚTBOL FA 2004

Con este juego no tendréis los teléfonos de los mejores cracks, sino algo mejor: ¡los tendréis a ellos en persona!

CON ESPAÑA YA CLASIFICADA para la Eurocopa, ¿a quién no le hace practicar para el próximo verano? Y no sólo con la selección, sino también con otros 15 combinados nacionales (no hay clubes) con todos los nombres reales de los jugadores. Podemos jugar un torneo y un divertido modo de entrenamiento. Sobre el césped, su estilo arcade favorece el uso de rutinas para marcar, pero su buen apartado gráfico lo compensa.

in Su estilo puede ser excesivamente arcade, pero los nombres reales de los jugadores y sus gráficos son un buen aliciente





□ precio: 3 € (500 ptas.) □ companía: GAMELOFT

género: ACCIÓN dónde descargarlo: www.gameloft.com

■ MÓVILES COMPATIBLES



PILLAR POR LA ESPALDA a un enemigo es lo más efectivo para acabar con él.



ESTA VISION ESPECIAL nos permite peinar" una zona en busca de guardias.

INFÍLTRATE EN EL PELIGRO R. SIX: RAVEN SH

Cuando uno trabaja en una unidad de fuerzas especiales, palabras como "explosivos" o "terrorista" dan menos miedo.

CUANDO SALTAN TODAS LAS ALARMAS somos nosotros los responsables de solucionar la papeleta, como cuando unos rebeldes toman un aeropuerto. En esta tarea podemos lucir nuestras dotes de infiltración, aunque es cierto que las misiones se pueden pasar perfectamente a tiro limpio. Y es que nuestro rifle y pistola son nuestras mejores bazas a la hora de buscar a los rehenes en unos escenarios bastante detallados.

Aunque se pueden superar las misiones pasando por alto el componente estratégico, éste le aporta un saborcillo especial a juego.



PLANETA MÓVIL

Todo lo que necesitas para pasártelo bien con tu teléfono

Si lienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos n 17, 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta movil movil hobbyconsolas@hobbypress.com

NOTICIAS MÓVIL

PRINCE OF PERSIA

El principe más aventurero vuelve a ruestros móviles en "Las arenas del tiempo", una conversión del juego de



PS2. Su misión será librar a los habitantes del reino de una terrible maldición, para lo que tendrá que evitar todo tipo de trampas y afrontar peligrosos combates a espuda Además, los gráficos serán de los

MÓVILES CON VIDEO

Ahora la moda es grabar "clips" de video y mandárselos a los amiguetes Y una buena forma de hacerlo es cor los nuevos Sharp GX20 y Nokia 6600 Ambos cuentan con un pedazo de pantalla y completas opciones de agenda, aunque el primero os sonará más porque lo anuncia David Beckham.

SIBERIAN STRIKE

Este clásico "mata-mata" tendrá su continuación en et «Episode II», en el que tendremos que dar para el pelo al malvado Stalin-bot. Hasta llegar a su base secreta atravesaremos cinco

de enemigos blindados bombarderos y enormes etes finales En principio modelos de Nokia.

NIGHTMARE CREATURES

La saga de PlayStation tendra una version movil que intentará recrear su terrorifica ambientación gótica. Nuestra misión consistirá en limpiar las calles de Praga de los monstruos creados por un poderoso brujo y acabar viéndonos las caras con el Para ello contaremos con dos armas, una espada y un revolver, y la posibilidad de lanzar poderosos maleficios a los enemigos.

PANASONIC

El móvil en color más pequeño del mercado es sin duda el G50, que mide ,como un pintatablos! Y no le falta de nada (tonos polifonicos, fondos descargables. I at igual que al X70 que incluye una camara digital con zoom integrada y una pantalla de más de 65 000 colores

GASOL EN EL MÓVIL

Por fin podremos disfrutar de las hazañas de Pau Gasot también en nuestro móvil En «Gasol All Stars» competiremos en los concursos de triples y mates de la NBA controlando al jugador español. Graficamente será muy vistoso, pero solo podran disfrutar de et los usuarios de Movistar

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

sterios por resolver



Qué es eso del Bluetooth?

Es una tecnología que permite conectar un teléfono móvil con otro aparato (un móvil, N•Gage,

un "manos libres"...). Es mejor que los infrarrojos, pues funciona como una especie de emisora de radio (un aparato emite la señal y el otro la recibe), con lo que no hace falta colocar el móvil de ninguna forma especial.

¿Puedo jugar a "Splinter Cell: Extendend Ops" sin tener el primero?



Sin ningún problema, pues se trata de dos juegos totalmente independientes. Lo mismo ocurre con los dos «Prince of Persia».

Cuánta memoria ocupan los juegos en el teléfono? ¿Me

Cada juego ocupa entre 60 y 100 kb, así que mira el manual de tu móvil para saber cuánta memoria tiene. Pero hay una parte específica de la memoria dedicada al Java, así que no afecta al resto de operaciones del teléfono.

puede dar problemas si tengo muchos?

ISTAS

Nuestros favoritos

- Rayman 3
- Marcel Desailly Pro Soccer -
- XIII
- Prince of Persia: Harem Adventures
 - Rainbow Six: Raven Shield
- Rayman Golf
- Street Fighter
- Siberian Strike
- Splinter Cell
- FIFA 2004

Los más descargados

- Splinter Cell
- Prince of Persia: Harem Adventures
- Rayman 3
- Siberian Strike: Episode I
- Speed Devils
- Rayman Golf
- Rayman Bowling
- Skate & Slam
- Marcel Desailly Pro Soccer
- 10 Gulo's Tale



Los clasicos nunca mueren, y si no que se lo digan al bueno de Rayman, que de pués de pasar por casi todas las consolas, ha iniciado su andadura en los



Sam Fisher sique escondido y sus enemigos no consiguen dar con el para arrebatorle el primer puesto. Sus aventuras repletas de acción, estrategia

Los móviles recomendados por HC

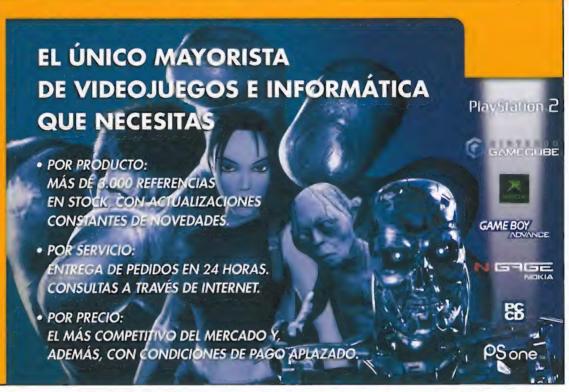


HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II I3 I5



113.: 902 364 463 122: 913 801 912 www.meridian.es/engine









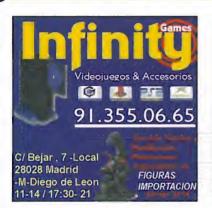


Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:

902 11 13 15

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 II I3 I5



COMPRAMOS VENDEMOS V CAMBIAMOS Calle San Pere, 35. 08201 Sabadell (Barcelona) Tel. 93 725 91 78 VEN A CONOCER MERCAJOCS. LA PRIMERA TIENDA Calle Galileo, 264 ESPECIALIZADA EN

08224 Terrassa (Barcelona). Tel. 93 780 97 09

VIDEOJUEGOS DE 2º MANO www.mercajocs.com

TE OFRECEMOS

- No de 1500 juggis en stock
 Otentas en livegas de Pila, Staten, Direce C.
 Note do 64. Gan e Boy Colles, No e ged. Medicine.

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio. solicita información en el teléfono: 902 || 13 |5



Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Francisco Cidón 16, Bajos 50007 Zaragoza Tel. 976 270 380 Fax 976 273 496

e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales. Venta a distribuidores y tiendas. Amplio stock permanente. Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional. Entrega en 24 horas.

DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS

MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.

- LO TENEMOS TODO PARA:
- PLAYSTATION, DREAMCAST, NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.
- VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.
- ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

DISCOVI, S.L.

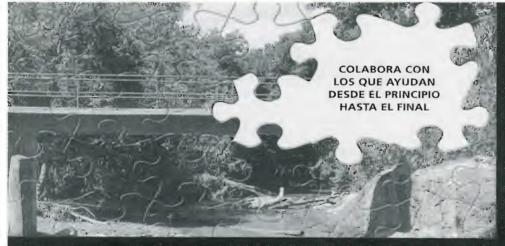
MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA
TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es













20 AÑOS DE ACCIÓN, **20 AÑOS DE RESULTADOS**

En Ayuda en Acción contribuímos día a día a través del apadrinamiento a lograr grandes cambios en los países más desfavorecidos. Tú también puedes ayudar.

LLAMA Y APADRINA UN NIÑO DEL TERCER MUNDO 902 402 404

www.ayudaenaccion.org

SÍ, DESEO RECIBIR MÁS INFORMACIÓN SIN COMPROMISO.

DIRECCIÓN PROVINCIA

LOCALIDAD

C/ INFANTAS, 38, 28004 MADRID, C/ BALMES, 32, 3°, 08007 BARCELONA, C/ MAESTRO CLAVE, 10 - PUERTA 2, 46001 VALENCIA

"Los datos facilitados serán incorporados a la base de datos de la Fundación Ayuda en Acción para poder informarle sobre la Orgunización. Puede acceder, modificar, cancelar u oponerse a los mismos dirigiéndose por escrito a Ayuda en Acción, c/Infantas, 38. 28004 Madrid'

TEL.





...especialistas en Videojungos, DVD, VHS, Cyber-Cafes















Empresa lider en el sector del Video y Vending a que esperas para tu tienda de ocio 24 horasi

A puntir der Züfel bab. y 15 m² Cyber en el interior de la nenda.







CONSOLA NIMIENDO CAMECUES





































PC 🌉 Bratten ed

























UNETE.

A ricustra Red Nacional de Colocación Artística y Organización de Eventos

Amplio soporte logistico. Sónido e lluminación, Carpas Escenanos, WC, Catering, Globos Producción Audio Visuai Karaoke, Rocodromos.

Exclusividad de zona



- Disponemos de 100 Arlichio. Orquestas, Animación Espectáculos, y Entertaiment
- Proveedor Global de Instituciones Publicas y Privadas
- Organización de Celebraciones Bodas, Convenciones, Fiestas

HEOFWERE

96 559 21 36 625 14 35 15 www.promusicfactory.com e-mail: info@promusicfactery.com



La primera

CD COPIADORA

Por Monedas

COPYPLAY CD DE CD A CD AUDIO Y DATOS

Informese.

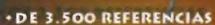
O PRIMEIRO ESTUDIO DE GRAVAÇÃO RECREATIVO

96 369 82 62 600 034 573





EL PRIMER CASH & CARRY DE EUROPA



- DE 750 M2 DE INSTALACIONES
- DE 20 ANOS EN EL SECTOR

ATENCIÓN AL CLIENTE PERSONALIZADA



O LO QUE NECESITE EOJUEGOS Y PELICU

C/SIGFRIDO, 33 - 35 MÁLAGA TEL. 952 36 32 37

M PMY@PMYDISTRIBUCIONES.COM



Los predos que los pongan otros, NOSOTROS te los mejoramos *



























Sólo lo necesitas a él para comprar sin moverte de casa

www.divertienda.com







Unete al Hub Dabbo y disfruta de sus ventajas

Central de Oficinas y Almacén: 11.952 36 42 24

Tiendas Distribuidas por:



CARTAGENA

Alfonso XIII. 66 - 968 12 16 78 CABRA

Dona Leonor, 36 - 957 52 57 82 LOGROÑO

Huesca 36 - 941 22 10 08

GUADALAJARA

AZUQUECA DE HENARES Valladolid, 2 - 949 34 85 29 MÁLAGA

CASABLANCA

Av Juan Sebastian Elcano. 156 952 29 76 97

EL TORCAL

José Palanca, 1 - Urb. El Torcal 952 35 54 06

FRANJU Av. Carrilo de Albornoz, 6

952 29 75 00

ALHAURÍN DE LA TORRE Almendros. 22 - 952 41 66 34

ALHAURIN DE LA TORRE

Av Del Mediterraneo, 2 - 952 41 66 34 ARROYO DE LA MIEL

Avda Constitución s/n - 952 44 06 71 VÉLEZ-MÁLAGA (Axarquía)

Cámino de Málaga, 10 (C.C. Zona Jóven) 952 50 76 86

ESTEPONA

El Cid 13 Bajo - 952 80 67 92 PUERTO DE LA TORRE Lope de Rueda, 59 - 952 43 21 91

COIN Manuel Garcia, 12 - 952 45 15 70

ANTEQUERA Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes

952 70 11 85 ALHAURÍN EL GRANDE

Gerald Brenan, 82 - 952 59 65 92

ARROYO DE LA MIEL

DIVERTIENDA DIABLITO II

Av Tivoli Jardines de Benamainar - 952 57 57 20





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

TODAS LAS NOVEDADES EN GameSHOP MÁS CERCANA

VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 1418pts. URGENTE: 6€ 98; >>.)































































































SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL 36 450000 URGENTE 66 1904016)

PlayStation 2



W W W . G A ME S H D P .



20€



























































































































SERVICIO DE VENTA POR CORREO: NINTENDO GAME GAMECUBE ESPERANTE especialistas en Video_Liegos WWW.GAMESHOP.ES SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.) AMECUBE BÁSICA MORADA/NEGRA GC CONTROLLER WAVEBIRD CONTROL MEMORY CARD **GBA CABLE CREATIVE INSPIRE 2.1** GAME BOY PLAYER RGB CABLE 200 JUEVO PRECIO!! **99€** AMECUBE BÁSICA MORADA/NEGRA MARIO KART DOUBLE DASH!! 59€ 306 276 GAMECUNE 49€ FIFA FOOTBALL 2004 H POTTER Y LA PIEDRA... H POTTER QUIDDITCH EL HOBBIT CRASH NITRO KART FINDING NEMD DRAGON BALL 7 1080 ° AVALANCHE +JUEGO Hobbit QI IDDITICH 59€

MARIO KART DD

MARIO PARTY 5

TONY HAWK UNDER

TONY HAWK'S

+CAMISETA

63€

TRUECR

LOS SIMS BUSTIN OUT EL RETORNO DEL REY

63€ SUPER MARIO SUN.

CIMC =

W REBEL STRIKE







N-GAGE + TOMB RAIDER + JAVA SPIDERMAN

N-GAGE + SPLINTER CELL N-GAGE + VIRTUA TENNIS N-GAGE + FIFA FOOTBALL 2004

AMECUE

ZELDA THE

ÁSICA MORADA

IND MAKER

E REGALO CON TU GAMECUBE EL DISCO LDA COLLECTOR'S EDITION CON 5 JUEGOS

TODOS LOS PRCKS A 329€ C/U











METROID PRIME

29€

NBA LIVE 2004

63€

VIEWTIFUL JOE

NFS UNDERGROUND





EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

Primer análisis y guía de FINAL FANTASY X-2

Nos vamos a jugar a fondo el último capítulo de la saga en PS2 para que, en nuestro próximo número, vosotros seáis los primeros en distrutar del análisis más riguroso de **«Final Fantasy X-2»**. Además nuestros expertos están preparando un suplemento especial con la guía completa del juego, para que no os perdáis ni uno de sus muchos secretos ¿ Os lo vais a perder?.

y además...
Gran preestreno
del esperadísimo
FINAL FANTASY
CRYSTAL

CHRONICLES



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a puestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar



DIRECTOR: Manuel del Campo.

DIRECTORA DE ARTE: Susana Lumuie.

REDACCIÓN

REDACTOR JEFE: Javier Abad.
REDACTORES: David Martínez, Sergio Martín

MAQUETACIÓN

JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurquie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:

Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

colaboradores: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Ricardo del Olmo, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera, Jose Manuel Martínez, Javier Pulido.

corresponsal: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD

DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,
E-mail: monima@hobbypress.es
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Ttf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.

DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez.

SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo. DIRECTORA DE DISEÑO DE PUBLICACIONES

DIRECTORA DE DISEÑO DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Paola Procell. DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias. COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil. JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón. DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid. Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48 **SUSCRIPCIONES:** Tlf. 806 01 55 55 Fax: 902 54 01 01

Distribución: DISPAÑA. C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tíf. 91 417 95 30 Transporte: BOYACA. Tíf. 91 747 88 00 Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid Depósito Legal: M-32631-1991 Edición: 3/2004

ARGENTINA. Representante en Argentina: EDILOGO
Arda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal.
C.P. 7362130 Santiago, Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220
Colonia Anahusc. Delegación Miguel Hidalgo.
03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL Johnson Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo,
Lote 1-A. 1900 Lisboa, Telf: 837 17 39; Fax: 837 00 37
VENEZIELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final
Anda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

Printed in Spain HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por



Hobby Press es una empresa de







NOVEDADES ENERO

Cómo bajarte una melodía polifónica?

Envía el texto HP más el código del logo o tono al 7202 o Ilama al: 806.52.60.70

También puedes bajártelas desde la web: www.newpark.tv

Cómo bajarte un fondo?

Envía el texto HI más el código del logo o tono al 7202

o Ilama al: 806.52.64.86







80642 Enjoy the silence

80239 Final Countdown

80044 Rocks

Envía el texto

80345 All that she wants

84029 Cantina Star Wars

82247 Cannahis

una melodía?

Cómo bajarte un logo?

ANIM119 ANIM128 ANIM153 ANIM166 ANIM108

Envía el texto HL más el código del logo o tono al 7202 o llama al: 806.52.60.69

ANIM58

MELODIAS

NOVEDADES

80012 Sk8er Boi

83653 All the things she said

53385 If you come to me - Atomic Kitten

54407 Tengo - Queco 54406 Juramento - Ricky Martin

NACIONALES

83586 Somewhere I belong

83666 Hollywood

80831 Jammin

MACHUNALES
54391 Son de amores - Andy y Lucas
54210 Fiesta pagana - Mago de oz
54394 No es lo mismo - Alejandro Sanz
54353 Papi Chulo - El chombo
54388 La madre de Jose - El canto del loco
54387 Loca - Malena Gracia
54387 Loca - Malena Gracia
64359 Des bus Dovid Chem

59727 Dont push me - 50 Cent 59710 Hollywood - Madonna

54387 Loca - Malena Gracia
54388 Bye bye - Jovaid Civera
54274 Hasta que l cuerpo aguante - Mago de Oz 60570 Bring to life - Evanescence
54275 Me muero por conocerte - Alex Ubago
6028 Nothing Else Matters - Metallica
6024 The final countidown - Europe
60213 The Trooper - Iron Maiden
60118 In the end - Linking park

59709 Crazy in love - Beyonce feat
59168 No woman no cry - Bob marley
60012 Sweet child of mine - Guns n'ross
59045 Tubular bells - Mike oldfield
59045 Tubular bells - Mike oldfield
59046 Tubular bells - Mike oldfield
60004 Highway to hell - Acdc
60073 Livin On A Prayer - Bon Jovi
60259 All the things she said - Tatu

TELEVISION
1 The training - Anuncio Once

TELEVISION
2096 Las lapitas - Anuncio Once
62023 Simpsons - tv
62098 La cremita - Anuncio Once
62073 Shin Chan - Tv
62094 Mas que nada - Tanga girls
62036 Ill be there for you - Friends
62052 Gran hermano - tv
62028 Charlies angels - tv

LOGOS

ANIM132 ANIM149 ANIM161 ANIM167 ANIM111 ANIM61 ANIM94

min 1,06 r.l. 1,375 € r.m. Apda Carreos 36 442 - 28080 MAD

DEPORTES

05138 MES AL

ANIMALES

03520	3 C. C.
03004	200mg
03051	@ 100 m
03383	*
03422	
03039	STATE OF
03629	00th
03015	
03503	179-4-110
03584	TOWN'S

CINE 04135



DIBUJOS

50111 06318

The Party

Cómo bajarte Envía el texto un juego?

más el código del logo o tono al 1202

o Ilama al: 806marca de tu móvil + modelo operadora + código del juego + tu nº de móvil

BUSCADOR

Encuentra tus canciones preferidas Envía: TONO + NOMBRE CANCION al 5959

IIII **S**ANS



COPTER CAVE

NFLY BOMBER











STRIKE ATTACK









FLY RACE













TIBLES PARA LOGOS Y MELODÍAS: NOKIA



En una palabra, demasiados. Y no todos podrán con ellos. Pero vale la pena. Porque disfrutarás del juego con más km de recorrido que te permitirá vivir el Mundial de Rallies de principio a fin. Con total realismo, en escenarios reproducidos al milímetro, con los pilotos y todos los coches oficiales. WRC3.Tan largo que te costará acabarlo.